

2008年07月02日

最初期にアップしていたソフト達。全ファイル削除済み。  
このページは開発史です。

### rm7fc\_14.lzh

バーストマンを少しだけ実装。  
お試し版としてはこれが最後です。

### rm7fc\_13a.lzh

ボス直前まで実装。  
あとはバーストマンを残すのみ！

(a)スレで指摘された多くのバグを修正しました。

### rm7fc\_12a.lzh

薬液を試験実装。じゃぶじゃぶして不具合がないか確かめてみてください。  
他にも、スレで上がっていたオープニング修正案を取り入れました。

( a ) 水中のジャンプの動作を変更した。他にも不具合修正など。

カニガンスを倒した後に一度画面がスクロールしますが、  
これはF C 版に従って「 1つのシーンでは1方向にしか進めない」という仕様にするためです。

( S F C 7 では、この場所で上に進んだあと画面切り替えなしに右に進めます )

### rm7fc\_11.lzh

デモとセレクト画面実装。  
カニガンスに音をつけて、壁衝突時に地震が起こるように。

### rm7fc\_10.lzh

カニガンスまで実装完了。

泡攻撃をよけるのがかなり難しい...

### rm7fc\_9.lzh

新しく3体敵実装。  
久しぶりに動くものが作れて満足。

## rm7fc\_8.lzh

効果音実装。煙と泡のエフェクト追加。

最近ステージの方を進められず欲求不満気味。

## rm7fc\_7.lzh

ここ数日間にスレで挙がっていた問題を一気に修正。  
詳しくはreadme内に書いてあります。

## rm7fc\_6b.lzh

- スパイラルガビヨール、ドライバーキャノンを実装した
- カウントボムNEOの爆風でダメージを受けるようになった
- 水に入れるようになった

ガビヨールはバスターが効かないので、現時点では倒せません。  
敵の攻撃力は調べず適当に設定。HPは合ってます。

## rm7fc\_5.lzh

- ブービータンクを実装した。

やっと敵キャラをひとつ実装できました。  
頭を狙って攻撃しないと、頭だけで襲ってきます。

死んでも画面スクロールすると復活するので、たくさん遊んであげてください。

## rm7fc\_4b.lzh

- ステージ開始後にフェード処理とREADY表示が入った
- 画面切り替えを実装した
- 時限爆弾を試験実装した（ついでに見せかけエフェクトも）

爆風を食らってもダメージを受けません。水中に入れません。

爆風の方は単なる手抜きですが、水に関しては悩んでるんですよ。  
入ると体が沈む水と、入ると体が浮かぶ水があるというのが厄介です。

キーコンフィグをつけてみました。

## rm7fc\_3.lzh

- ティウンティウンを実装した

外面には出ていませんが、内部構造が大幅に変化しました。  
次は敵やオブジェクトを一つずつ実装していく段階です。

## rm7fc\_2.lzh

- カメラの動きを修正した
- チャージショットを実装した
- チャージ中にバスターを突き出さないように画像を修正した

三番目については、従来の画像を用いるとアニメーション途中でずれてしまうので、やむを得なく変更。

「見た目はF Cなのに動きはS F C」だとちぐはぐになる部分が出てしまうのだ。

## rm7fc\_1.lzh

一番最初につくったもの。  
カメラが実装できたのが嬉しくてアップした...はずだったが  
そのカメラに不具合があることを後に発見する。