

システム解説

・ プレー中の基本操作

キャラクタ操作系
オプション系

- ・ リプレイ編集の操作
- ・ オンラインモード説明

トリック系
レース系

プレー中の基本操作



キャラクタ操作系

| ボタン | 機能 | 補足 |
|--------|-------------------|----------------------------------|
| 左スティック | 重心移動 | 左右に曲がる 空中でのスピン・3D系トリック等 |
| 右スティック | ボード制御 | 板を制御します オーリー(ジャンプ)やトリックはこれで行う |
| Aボタン | 右プッシュ | 右足キックで加速 |
| Xボタン | 左プッシュ | 左足キックで加速 |
| Bボタン | ブレーキ 足をボードから離す | 一部のトリックでも使用 |
| Rトリガー | 右手でボードを掴む | グラブトリック等 |
| Lトリガー | 左手でボードを掴む | グラブトリック等 |

オプション系

| ボタン | 機能 | 補足 |
|-----|----|----|
|-----|----|----|

| | | |
|---------|----------------|--|
| Yボタン | 人に話しかける・エリア説明等 | |
| Lボタン | セッションマーカー | マーカー設置・復帰 任意の場所でL+十字 でマーカー設置 設置後L+十字 でマーカーの場所までワープ |
| Rボタン | フィルムチャレンジ | 挑戦する課題を選ぶ |
| BACKボタン | バックパックを開く | マップ移動やいろいろ |
| 十字キー | アピール4種 | おどけたり煽ったりポーズをとります |

リプレイ編集の操作

- ・ 左スティック で始点決定
 - ・ 右スティック で終点決定
 - ・ 左・右トリガー で巻き戻し・早送り
 - ・ 十字キー でマーカーを設置
 - ・ マーカーの位置で十字キー でカメラ変更
 - ・ マーカーの位置で十字キー でマーカー削除
 - ・ LB・RBでマーカーを直接選択
 - ・ Aボタン で再生/停止
 - ・ Xボタン でカメラ、エフェクト、再生スピード等の変更
 - ・ Yボタン でリプレイメニュー（アップロードや保存）
-

オンラインモード説明

トリック系

スポットバトル

各プレイヤーごとにひとりずつワンメイク、を3回繰り返す。
最高得点を競う。

ベストトリック

全プレイヤーが同時にメイク、時間内無制限。
ひとつのトリックでの最高得点を競う。デモにあるものと同じ。

ジャム

ベストトリックとルールは同じだが、得点が累計される。
その合計点を競う。

S.K.A.T.E.

最初のプレイヤーがメイクしたトリックの真似をする。
失敗すると相手のポイント。5本先取。

レース系

スポットレース

セクションごとに指定されたトリックをメイクしながらのレース。
デモにあるポール・ロドリゲスのチュートリアルを長くした感じ。

デスレース

セクションはあるが通り抜けるだけでよいレース。

フリースケート

目的がない、文字通りフリーで最大6人同時に滑ることができる。
プライベートセッションに限り、ホストはビデオの撮影ができる。
