

- Q&A

- 総合編

- 「Wii」の購入を考えてるんだけど、本体以外に何を買いえばいい？
- 「Wii」のソフトでおすすめてある？
- 「Wii」を綺麗な映像で楽しむにはどんなテレビがいい？
- 各映像端子の違いがわからないんだけど
- 「ゲームキューブ」で使えた従来のAVケーブルは「Wii」でも使える？
- サラウンドには対応しないの？
- なんか「Wii」本体が熱くて心配なんだけど
- 本体の電源ランプの色はどういう状態を表してるの？
- セーブデータを保存するには何が必要？
- 「SDメモリーカード」って何に使うの？
- 「SDメモリーカード」が使えないんだけど？
- 「SDメモリーカード」の容量は何GBまで対応してるの？
- セーブデータとかで使われてる「ブロック」ってどんな単位？
- 「Wii」は画像や動画、音楽ファイルの再生に対応してる？
- 音楽CDから「Wii」で再生可能なファイルに変換するにはどうすればいい？
- 動画ファイルを「Wii」で再生可能な形式に変換するにはどうすればいい？
- 「Wii」本体で使用されているボタン形電池って何のためのもの？
- 「Wiiポイントプリペイドカード」って何に使うの？
- 各ケーブルの長さはどれくらい？
- 「ゲームキューブ」用ソフトも遊べるって聞いたんだけど？
- 「ゲームキューブ」用ソフトのセーブデータはどこに保存するの？
- 海外で発売されたゲームソフトも遊べる？
- 「Wii」がうまく動作しないのですが？

- ネット編

- ディスク編

- 「Wii」のメディアはDVD-ROMなの？
- 「Wii」はスロットインドライブらしいけど、挿入時にディスクにキズが付いたりしない？
- 「ゲームキューブ」用の8cm光ディスクはアタッチメント無しで使えるの？
- 「Wii」でDVDビデオは見れないの？
- なんで最初からDVDビデオの再生機能を付けなかったの？
- 音楽CDを聴くことはできる？

- コントローラ編

- 「ヌンチャク」は別売り？
- 「Wiiリモコン」は赤外線？
- 「Wiiリモコン」に使う電池のサイズや個数は？
- 「Wiiリモコン」の電池はどれくらい持つ？
- 「Wiiリモコン」に充電って使える？
- 「Wiiリモコン」のポインティングは小さいテレビ・液晶・プラズマテレビでも大丈夫？
- 「Wiiリモコン」のポインタが思うように動かないんだけど
- 「Wiiリモコン」だと従来のゲームや「バーチャルコンソール」のゲーム、マルチプラットフォームのゲームなどが遊びにくいのでは？
- 「ゲームキューブ」用ソフトにも「Wiiリモコン」を使うの？
- 「ゲームキューブ」用ソフトを起動すると「Wiiリモコン」が使えなくなるんだけど
- USB接続の外付けキーボードやマウスは使える？

## リモコン無しでゲーム起動できる？

- 
- バーチャルコンソール編
  - 「ファミコン」、「スーパーファミコン」、「ニンテンドウ64」のゲームが遊べるって本当？
  - ソフトはどうやってダウンロード購入するの？
  - ダウンロードしたソフトはどこに保存するの？
  - ダウンロードできるソフトの数に限界はありますか？
  - 購入したソフトを再ダウンロードすることはできる？
  - 「SDメモリーカード」上からゲームを起動できるの？
  - ダウンロードしたソフトを別の「Wii」本体に移動して遊ぶことはできる？
  - 512MBのフラッシュメモリじゃ「ニンテンドウ64」用ソフトは容量的に厳しくない？
  - 説明書はないの？
  - 「ニンテンドウ64」用ソフトは振動がないって聞いたんだけど、「ゲームキューブ」用コントローラでもダメ？
- 質問はこちらへどうぞ

## Q&A

- おかしな点や誤りがあった場合は指摘、修正をお願いします。
- このページをよく読んだ上で、それでもわからないことがある場合は[こちら](#)で質問してください。
- こちらにもQ&Aがあります。 [Q&A - Wii \(任天堂ホームページ\)](#)

## 総合編

### 「Wii」の購入を考えてるんだけど、本体以外に何を買えばいい？

Wiiでゲームを楽しむためには「Wii」、「テレビ」、「ゲームソフト」が必要です。インターネット接続環境があれば、さらにお楽しみいただけます。現在NTTがwiiとフレッツ光の同時購入で割引になるサービスを行なっています。

#### <テレビについて>

14インチ程度の小さなテレビから大画面テレビまで大きさに関係なくお楽しみいただけます。また、ノーマル画面（4：3）、ワイド画面（16：9）のどちらでもご利用いただけます。ただし、ワイド画面（16：9）でご利用の場合は、ご利用になるゲームソフトもワイド画面に対応している必要があります。

#### <パソコン用モニタへの表示について>

すべてのパソコン用モニタに使える訳ではないが、「XSELECT-D4」などのトランスコーダ（[参考](#)）を利用すればほぼ画像劣化や遅れなしにVGAモニタに表示できる。ただこの手法は、ブラウン管モニタなら大抵の場合映すことができるが、液晶モニタの場合は映るかどうかは事前の確認が必要である。

また、アップスキャンコンバーターを利用してパソコンの液晶モニタに表示できるようになるが、画像は必ず(少し?)は悪化し、実際に接続し設定を変えてみないとどのような表示になるか分からない。また、ごく僅かであるが必ず表示の遅れが発生する。

<ゲームソフトについて>

「Wii」では次のゲームソフトがお楽しみいただけます。

- 「Wii」専用ソフト
- 「[Wiiウェア](#)」用ソフト（ダウンロード販売）
- 「[バーチャルコンソール](#)」用ソフト（ダウンロード販売）
- 「ニンテンドーゲームキューブ」用ソフト [互換情報 注1](#)

以下が購入するものの簡易まとめになります。

それぞれの詳しい情報は、この「Q&A」に載っていますので参照ください。

また、本体に「有線LAN」端子が標準搭載されていない事からも分かるように

「Wii」は無線LANを使ったインターネット環境で一番遊びやすいように作られています。

これを機に無線LANの環境を整えるのが最も適切です。

<必須なもの>

購入するもの	価格（税込）	備考
Wii本体	25,000円	1人プレイ用ゲームは本体とソフトの購入のみで遊べます。

<必要に応じて購入すべきもの>

購入するもの	価格（税込）	備考
Wii専用ソフト	<a href="#">詳細</a> 4,800～7,140円程度。	本体に1つ同梱。
Wiiリモコン	3,800円	多人数で遊ぶなら追加購入が必要。 「 <a href="#">はじめてのWii</a> 」（「Wiiリモコン」付 4,800円）も。
ヌンチャク	1,800円	同上。「Wiiリモコン」とセットが必要な場合。
Wiiリモコン用 充電機+充電器	<a href="#">詳細</a>	プレイ頻度に応じてどうぞ。
Wii専用 S端子ケーブル D端子AVケーブル コンポーネントAVケーブル	各2,500円	本体に同梱の「Wii専用 AVケーブル」以上の画質を求める場合。 対応する映像端子搭載のテレビが必要。
無線LAN環境設置	<a href="#">詳細</a>	インターネット接続を無線で楽しめる。おすすめ。
Wii専用 LANアダプタ	2,800円	インターネット環境が有線の場合。 「Wii」のUSB端子に接続して使用。 別途LANケーブルが必要です。
ニンテンドーWi-Fi USBコネクタ	3,500円	インターネット環境が有線の場合。 「Windows XP、またはVista」パソコン必須。 「 <a href="#">WiiConnect24</a> 」を利用したい場合は不向き。
Wiiポイントプリペイドカード 5000 +クラシックコントローラ	5,000円	「 <a href="#">バーチャルコンソール</a> 」用ソフトを遊ぶ人におすすめ。生産終了のため在庫限り。
Wiiポイントプリペイドカード 1000、3000、5000	1,000円 3,000円 5,000円	「 <a href="#">バーチャルコンソール</a> 」用ソフトを購入する場合。コンビニエンスストア、クレジットカードでも購入可能。詳細は <a href="#">こちら</a> 。
クラシックコントローラ	1,800円	「 <a href="#">バーチャルコンソール</a> 」用ソフト遊ぶ場合。対応表は <a href="#">こちら</a> 。
ゲームキューブ用コントローラ	2,625円	「ゲームキューブ」用ソフトを遊ぶ場合。対応表は <a href="#">こちら</a> 。

ゲームキューブ用  
メモリーカード59、251

1,470円 「ゲームキューブ」用ソフトのセーブ用。  
2,100円 「[biohazard](#)」等、メモリーカード付属ソフトも。

### 「Wii」のソフトでおすすめてある？

RPGなら「[オープンナ](#)」（ネタにされてるけど普通に面白いです。）、「[テイルズ オブ シンフォニア-ラタトスクの騎士-](#)」

アクションなら「[スーパーマリオギャラクシー](#)」、「[バイオハザード4 Wii edition](#)」  
「[NO MORE HEROES](#)」、「[ソニックと秘密のリング](#)」、「[ソニックと暗黒の騎士](#)」、「[モンスターハンターG](#)」（Wi-Fi対応）

2Dアクションなら「[ロックマン9](#)」、「[珍道中!!ポールの大冒険](#)」、「[朧村正](#)」

対戦ゲームなら「[大乱闘スマッシュブラザーズX](#)」（Wi-Fi対応）

ガンシューティングなら「[ゴースト・スカッド](#)」、「[バイオハザード アンブレラ・クロニクルズ](#)」、「[ザハウスオブザデッド 2&3 リターン](#)」

スポーツなら「[ウイニングイレブン プレメーカー](#)」（Wi-Fi対応）、「[実況パワフルプロ野球 NEXT](#)」（Wi-Fi対応）

レースゲームなら「[マリオカートWii](#)」（Wi-Fi対応）

ホラーゲームなら「[零～月蝕の仮面～](#)」

FPSなら「[メトロイドプライムシリーズ](#)」、「[マッドセクタ](#)」（Wi-Fi対応）

シューティングなら「[グラディウスリバース](#)」

ロボ系ならば「[SDガンダム スカッドハンマーズ](#)」、「[機動戦士ガンダムMS戦線0079](#)」、「[オーバーターン](#)」

など色々。

あくまでこれはほんの一例です。

他にも色々面白いソフトがあります。[こちら](#)を見て自分に合うソフトを探しましょう。

[2ちゃんねるのWii総合スレ](#)、[Wiiソフト総合スレ](#)、[Wiiウェア総合スレ](#)などで聞くのもいいかもしれません。

レビューサイト「[Wii mk2](#)」で点数の高いソフトを買うのもあり。

### 「Wii」を綺麗な映像で楽しむにはどんなテレビがいい？

D2端子以上を搭載のワイドテレビ（16：9）。別売の「Wii専用 D端子AVケーブル」で接続すれば、高画質なプログレッシブ表示で楽しめます。

### 各映像端子の違いがわからないんだけど

テレビと接続する映像端子は画質の良い順から、「D端子」＝「コンポーネント端子」>「S端子」>「コンジット端子（黄・白・赤のもの）」となります。お使いのテレビにある映像入力端子をよく確認した上で、必要に応じて対応するAVケーブルを購入してください。画質に関しては[こちら](#)と[画質比較写真](#)が参考になると思います。

環境にもよりますが、コンジット端子からS端子に変えるだけで、だいぶ違って見える人が多いようです。

### 「ゲームキューブ」で使えた従来のAVケーブルは「Wii」でも使える？

使えません。Wii専用のAVケーブルを使用します。

本体に付属のAVケーブル（コンジット接続）の他、より高画質で楽しめる「S端子ケーブル」、「D端子AVケーブル」、「コンポーネントAVケーブル」も用意されています（[周辺機器](#)参照）。

## サラウンドには対応しないの？

デジタル音声出力はありませんが、ステレオ音声（2ch）を5.1chに拡張して再生する「ドルビープロロジックII」に対応しているため、対応ソフト及び対応AVアンプをお持ちならサラウンド音声で楽しめます。

## なんか「Wii」本体が熱くて心配なんだけど

[WiiConnect24](#)がONになっているなら正常です。「Wii」はスタンバイ時のファンを静かにするため、外装からも熱を逃がす仕組みになっているので熱くなるのは逆に良いことです。

- あまりに熱いときは異常である可能性もあります。そのままでは危険なので、サポートに聞いてみましょう。

## 本体の電源ランプの色はどういう状態を表してるの？

- 緑色：電源オン
- 橙色：スタンバイ(Wii Connect 24 データ受信待機状態)
- 赤色：電源オフ（コンセントは刺さっている）
- 無色：電源オフ（コンセントが抜けてるor電気が流れていない）

## セーブデータを保存するには何が必要？

「Wii」及び「[バーチャルコンソール](#)」用ソフトのセーブデータは本体内蔵の512MBフラッシュメモリに保存します。また、市販の「SDメモリーカード」にセーブデータをコピー（バックアップ）することもできます。[注2](#)

## 「SDメモリーカード」って何に使うの？

「[写真チャンネル](#)」で使うデジタルカメラで撮影した写真の保存に使います。またセーブデータをコピー（バックアップ）したり、[Wiiウェア](#)や[バーチャルコンソール](#)用ソフトを保存し「[SDカードメニュー](#)」から起動することもできます。[注2](#) [注3](#)  
その他にも、「[エキサイトトラック](#)」では「MP3」ファイル（最大100曲まで認識）をゲーム内のBGMとすること等が可能です。

## 「SDメモリーカード」が使えないんだけど？

初期状態では使えません。以下の方法でアップデートしてください。

- ネット接続によりアップデート
- 2007年春以降に発売される「Wii」用ソフトにより自動的にアップデート

## 「SDメモリーカード」の容量は何GBまで対応してるの？

Ver4.0Jへアップデートすれば「SDHC」規格（4GB以上）に対応し32GBまで使用可能です。ただ、製品によっては相性問題（正常に動作しない等）が起きる場合があるので、心配なら任天堂純正の「[SDメモリーカード 512MB](#)」（注：かなり割高）か、Wiiで動作確認済みのもの（[こち](#)

[ら](#)または[こちら](#)を参考に)を購入するといいいでしょう。

### セーブデータとかで使われてる「ブロック」ってどんな単位？

「Wii」以外にも様々なゲーム機で使われている、記憶領域の容量を表す単位です。機種ごとに1ブロックあたりの容量は違います。

「Wii」及び「ゲームキューブ」においては、1ブロック = 128kBで換算されています。

### 「Wii」は画像や動画、音楽ファイルの再生に対応してる？

「SDメモリーカード」に保存されている「JPEG」、「Motion JPEG」、「MP3」（「[写真チャンネル1.1](#)」の場合は「AAC」）ファイルにのみ対応。これらのファイルは「[写真チャンネル](#)」で再生可能です。

### 音楽CDから「Wii」で再生可能なファイルに変換するにはどうすればいい？

「[iTunes](#)」（Windows XP/Vista、Macintosh用）を使うのが簡単です。

「Wii」の「[写真チャンネル](#)」が「1.1」の場合は「AAC」に、そうでなければ「MP3」に変換してください。

また「MP3」から「AAC」へ変換することも可能です（この場合、音質が若干劣化します）。

### 動画ファイルを「Wii」で再生可能な形式に変換するにはどうすればいい？

「[Wii Video 9](#)」で変換できます。Windows用。

- [いろいろな動画をWiiで再生可能に変換するフリーソフト「Wii Video 9」](#)

### 「Wii」本体で使用されているボタン形電池って何のためのもの？

内部時計に使われているものだと思います。



### 「Wiiポイントプリペイドカード」って何に使うの？

「[バーチャルコンソール](#)」用ソフトや「[Wiiウェア](#)」用ソフト、「[インターネットチャンネル](#)」など一部の「[Wiiチャンネル](#)」の購入に使います。

### 各ケーブルの長さはどれくらい？

北米版「Wii」の数値ですが、以下を参照。

名称	長さ
Wii専用 AVケーブル (付属品、コンポジット)	240cm
Wii専用 コンポーネントAVケーブル	240cm
センサーバー	350cm
WiiからACアダプタまで	96cm
ACアダプタからコンセントまで	157cm
Wiiからコンセントまで	254cm

### 「ゲームキューブ」用ソフトも遊べるって聞いたんだけど？

「ニンテンドーゲームキューブ」との[上位互換](#)があり、「ゲームキューブ」用ソフトを遊ぶことができます。また、本体上部に「コントローラポート」と「メモリーカードスロット」を備えており、周辺機器も使用できます（下記表を参照）。  
 なお、「ゲームキューブ」用ソフトを遊ぶ際に、「Wii」用の周辺機器（「Wiiリモコン」や「ヌンチャク」等）を使用することはできません。

#### <ニンテンドーゲームキューブ用周辺機器対応表>

周辺機器名	対応	周辺機器名	対応
コントローラ		各種AVケーブル	×
ワイヤレスコントローラ ウェーブバード		ACアダプタ	×
メモリーカード59、251		ゲームボーイプレイヤー	×
GBAケーブル		モデムアダプタ	×
タルコンガ		ブロードバンドアダプタ	×
SDカードアダプタ			
ゲームキューブマイク			
マットコントローラ			

### 「ゲームキューブ」用ソフトのセーブデータはどこに保存するの？

「ゲームキューブ」用の「メモリーカード59、251」に保存します。  
 本体内蔵のフラッシュメモリ（512MB）、「SDメモリーカード」には保存できません。

### 海外で発売されたゲームソフトも遊べる？

「Wii」用ソフトはリージョンロックがある為遊ぶことはできません。  
 「ゲームキューブ」用ソフトの場合、同様にロックがされていますが、「ニンテンドーゲームキューブ」用の[フリーローダー](#)というものを使用すれば、海外版ソフトも遊べます。

### 「Wii」がうまく動作しないのですが？

説明書を熟読して、うまくいかなければ[2ちゃんねるのWii質問スレッド](#)や[任天堂のサポートセンター](#)（非常に繋がりにくいですが）に相談してください。以下頻出エラーチェックシート。

- ・ ディスク読み込みエラー
  - 逆向き挿入のケース多数。落ち着け。

- 「Wiiリモコン」が反応しなくなる（「Wiiリモコン」の1P-4P確認のLED点滅）
  - 「Wiiリモコン」は約5分放置でスリープに。ボタン押して復帰。
  - その他の場合、「Wii」本体の電源を切って入れ直せば復旧。
- ネットワークエラー（エラーコード52230）が出て接続できない
  - 接続テストサーバーに繋げないというコードです。
  - 特にルータとの無線設定時は、セキュリティーのため電波範囲が1m程度に狭まるので注意。
  - 無線の設定後「Wii」本体をルータから離す、無線LANのチャンネルを切り替える、ルータの電源を切る等も試すべし。
  - 私は、DHCPからIPアドレス固定に変更することで直りました。
- 「Wii」本体のディスク挿入口（スロットイルミネーション）が青く光らない
  - 光るのは電源OFFからディスク挿入時に一瞬、メッセージ到着時。
- 「Wiiリモコン」のスピーカーから雑音がする。
  - スピーカーですから電磁波源から離しましょう。当然「Wii」本体も電磁波出しています。
- 「SDメモリーカードスロット」の蓋がうまく閉まらない
  - 不具合報告あり。交換へ。
- 「[WiiConnect24](#)」で「ニンテンドーWi-Fi USBコネクタ」を使用していた時、パソコン側の表記で文字化け
  - 表示がおかしいだけで問題なし

[ページの上に戻る](#)

## ネット編

- [Q&A ネット編はこちら](#)

## ディスク編

「Wii」のメディアはDVD-ROMなの？

「12cm光ディスク」。DVD-ROMではなく独自規格のようです。

「Wii」はスロットインドライブらしいけど、挿入時にディスクにキズが付いたりしない？

正しく挿入すればキズは付きません。  
スロットにディスクを途中まで入れると、自動的に引き込まれます。

「ゲームキューブ」用の8cm光ディスクはアタッチメント無しで使えるの？

スロットインドライブにそのまま挿入できます。

「Wii」でDVDビデオは見れないの？

2006年12月2日に発売された「Wii」には、DVDビデオの再生機能は付いていません。[注4](#)  
2007年下半期に、上記の機能を搭載した「Wii」が発売される予定でしたが、現行の単一機種にしぼって製造し、生産効率を高めるため、2007年内には発売されないことになりました。このモデルは、外形デザインの変更や機能の追加の予定はありません。また、DVDのライセンス料が発生するため現行モデルより価格が高くなること（[こちらを参照](#)）。

なんで最初からDVDビデオの再生機能を付けなかったの？

最初からDVDビデオの再生機能を内蔵すると、ライセンス料が掛かり本体の値段に響くためだと思われまます。

音楽CDを聴くことはできる？

音楽CDの再生には対応していません。  
ただし、「[写真チャンネル](#)」でSDメモリーカードに保存されている「MP3」（「[写真チャンネル1.1](#)」の場合は「AAC」）形式の音楽ファイルを再生することはできます。

[ページの上に戻る](#)

## コントローラ編

「ヌンチャク」は別売り？

「Wii」本体に1つ同梱されています。

「Wiiリモコン」は赤外線？

「[Bluetooth](#)」と赤外線併用です。

「Wiiリモコン」に使う電池のサイズや個数は？

単3形乾電池を2個使用します。

「Wiiリモコン」の電池はどれくらい持つ？

アルカリ乾電池を使用した場合で30時間以上使えます。

「Wiiリモコン」に充電電池って使える？

単3形の「充電式ニッケル水素電池」のみ使用可能です。「[eneloop \(エネルーブ\)](#)」がおすすめ。

## eneloop (エネループ)

- [単3形エネループ4個付 充電器セット N-TG1S \(Amazon.co.jp\)](#)
- [単3形エネループ4個付 残容量チェック機能付 急速充電器セット N-MR58TGS \(Amazon.co.jp\)](#)
- [単3形エネループ2個入りパック HR-3UTG-2BP \(Amazon.co.jp\)](#)
- [単3形エネループ4個入りパック HR-3UTG-4BP \(Amazon.co.jp\)](#)

### 「Wiiリモコン」のポインティングは小さいテレビ・液晶・プラズマテレビでも大丈夫？

テレビの近くに「センサーバー」を設置するから大丈夫です。  
従来の位置だけでなく、距離やねじれも認識できます。



### 「Wiiリモコン」のポインタが思うように動かないんだけど

「センサーバー」から「Wiiリモコン」までの距離が近すぎたり、太陽光などが「センサーバー」に当たっていないか、他に赤外線を発するものや障害物になっているものがないかなどを確認しましょう。

### 「Wiiリモコン」だと従来のゲームや「バーチャルコンソール」のゲーム、マルチプラットフォームのゲームなどが遊びにくいのでは？

「スーパーファミコン」用のものに似たコントローラ（「クラシックコントローラ」）がオプション（別売）として用意されます。「Wiiリモコン」の拡張ユニット接続端子に接続して使います。



### 「ゲームキューブ」用ソフトにも「Wiiリモコン」を使うの？

「ゲームキューブ」用コントローラを「Wii」本体に接続して遊びます。

#### <コントローラ対応表>

	Wiiリモコン	クラシック コントローラ	ゲームキューブ コントローラ
Wii用ソフト			
ゲームキューブ用ソフト	×	×	
ファミコン用ソフト			
スーパーファミコン用ソフト	×		

ニンテンドウ64用ソフト	×	
メガドライブ用ソフト		
PCエンジン用ソフト		
ネオジオ用ソフト		
MSX用ソフト	?	?

表の見方： =完全対応 =対応 =一部対応 ×=非対応 ?=未定

- ・「ゲームキューブ」用のソフトは「クラシックコントローラ」では遊べない。
- ・~~十字ボタンで従来操作していたゲームをアナログスティックで操作することはできない。~~
- ・すべての「[バーチャルコンソール](#)」用ソフトは「クラシックコントローラ」で遊ぶことができる。  
また、任天堂プラットフォーム向けのソフトは「ゲームキューブ」用コントローラでも遊ぶことができる。MSXについては未定。
- ・「クラシックコントローラ」と「ゲームキューブ」用コントローラは同時に使用することができる。  
その場合、「クラシックコントローラ」に優先権が与えられる。  
たとえば、いくつ「ゲームキューブ」用コントローラがつながっていても、「クラシックコントローラ」が1コントローラと2コントローラとして割り当てられていれば、「ゲームキューブ」の1、2コントローラは動作しない。
- ・「クラシックコントローラ」は振動機能が無い為、「ニンテンドウ64」用ソフトの振動には対応しない（「振動パック」のようなものが発売されるかも。なお、「ゲームキューブ」用コントローラを使用した場合でも振動しません）。
- ・「ゲームキューブ」用コントローラでスーパーファミコンソフトを遊ぶ場合、ボタンの位置の関係上、操作しづらいソフトがある。

### 「ゲームキューブ」用ソフトを起動すると「Wiiリモコン」が使えなくなるんだけど

「ゲームキューブ」用ソフトを起動中は、本体の機能が完全に「ゲームキューブ」に切り替わるため、「Wiiリモコン」は使用できなくなります。ゲームを終了する時は、直接「Wii」本体の電源ボタンを押してください。

### USB接続の外付けキーボードやマウスは使える？

Ver. 3.0Jより、「Wii伝言板」、「[Wiiショッピングチャンネル](#)」で、市販のUSBキーボードが対応。又、2007年10月10日より、「[インターネットチャンネル](#)」を更新することで、「インターネットチャンネル」でもUSBキーボードを使用可能。

### リモコン無しでゲーム起動できる？

できません。

[ページの上に戻る](#)

## バーチャルコンソール編

## 「ファミコン」、「スーパーファミコン」、「ニンテンドウ64」のゲームが遊べるって本当？

本当です（詳しくは[バーチャルコンソール](#)参照）。  
ただし過去に購入したカセットを使用することは出来ません。本体内蔵のフラッシュメモリにソフトデータをダウンロード（有料）して遊ぶことができます。

## ソフトはどうやってダウンロード購入するの？

「[Wiiショッピングチャンネル](#)」で「Wiiポイント」を使ってソフトを購入、ダウンロードします。

「Wiiポイント」は、「Wiiショッピングチャンネル」で「クレジットカード」（JCB、VISA、MasterCard）を使って購入、任天堂製品取扱店で「[Wiiポイントプリペイドカード](#)」を購入、コンビニエンスストアで「Wiiポイントプリペイド番号」を購入のいずれかで入手できます。詳細は[こちら](#)。

## ダウンロードしたソフトはどこに保存するの？

本体内蔵のフラッシュメモリ（512MB）の他、市販の「SDメモリーカード」を使用できます。また、「SDメモリーカード」経由でパソコンのハードディスクにデータを移動することもできるようです（あくまでバックアップとして。パソコンでゲームをプレイすることはできません）。

また、セーブデータとチャンネルデータ(ゲームのデータ)は別々に扱われます。

## ダウンロードできるソフトの数に限界はありますか？

ありません。ちなみに、Wii本体の「[Wiiチャンネル](#)」は一度に表示できるチャンネル数が48個、「SDカードメニュー」で表示できるチャンネル数はSDカード1枚辺り240個となっています。

## 購入したソフトを再ダウンロードすることはできる？

購入した時と同じ「Wii」本体であれば無料で再ダウンロードが可能です。

## 「SDメモリーカード」上からゲームを起動できるの？

はい、Wii本体をアップデートしバージョン4.0J以降にすれば「SDカードメニュー」が新たに追加され、SDカードに保存したゲームをSDカードから起動することができます。また、セーブデータはWii本体から読み込むためセーブデータはWii本体に残しておきましょう。詳しくはコチラから「[SDカードメニューについて](#)（任天堂公式サイト）」

## ダウンロードしたソフトを別の「Wii」本体に移動して遊ぶことはできる？

いいえ。ダウンロードを行った「Wii」本体でのみ遊ぶことができます。

## 512MBのフラッシュメモリじゃ「ニンテンドウ64」用ソフトは容量的に厳しくない？

例えば「[スーパーマリオ64](#)」は64Mビット（=8MB）、「ゼルダの伝説 時のオカリナ」は256Mビット（=32MB）なので十分な容量だと言えます。しかし、「[PCエンジン](#)」用のCD-ROM2ソフトが増加すれば足りなくなる可能性もあります。ただ、前述にあるように「SDメモリーカード」やパソコンにもコピー（バックアップ）しておくことができますし、「[SDカードメニュー](#)」によりSDカードからの起動も可能なので容量の心配はありません。

## 説明書はないの？

ソフトに付いています。ゲーム中に「Wiiリモコン」の「HOME」ボタンを押すことで閲覧できます。

「ニンテンドウ64」用ソフトは振動がないって聞いたんだけど、「ゲームキューブ」用コントローラでもダメ？

振動しません。「[バーチャルコンソール](#)」向けに配信されている「[スーパーマリオ64](#)」は、通常版にボイス等が追加された「[振動パック対応バージョン](#)」ですが、振動機能自体はオミットされています。また、その他の振動パック対応ソフトも同様です。

[ページの上に戻る](#)

## 質問はこちらへどうぞ

- インターネットとwiiをつなぐときにサーバーに接続できないときはどうすればいいの？  
-- (wifi) 2011-12-15 17:10:03
- wiiカラオケゲームは、マイクがなくても遊べるの？ -- (名無しさん) 2011-12-19 23:29:24
- W i i とパソコンをつなぐには  
どうしたらいいの？ -- (まま) 2012-01-06 14:45:22
- 質問の答えは？  
まだ？(怒)  
-- (まま) 2012-01-08 17:07:25
- 遠くの人と通信したいんですが、限界はどこまでですか？ -- (名無しさん) 2012-01-11 20:33:31
- 私もパソコンとW i i の  
つなげ方知りたいと思ってました -- (かなめ) 2012-01-20 19:04:29
- テレビを変えたんだけど音だけが出て画面にwiiの画面ががでないんだけど -- (シタマ)  
2012-01-21 13:52:28
- >パソコンとのつなぎ方  
とはどういうことでしょうか？パソコンのモニタにWiiをつなげたいということでしょうか？それともWiiとパソコンをつないでWiiをアレコレしたいということでしょうか？  
>遠くの人と通信したいんですが、限界はどこまでですか？  
ソフトによりますが、世界中とつながります。ただし、距離が開けばラグは増えます。  
>wiiの画面ががでない  
音声線だけつながっていて、映像線がうまくつながっていないんだと思いますけど、情報が少なすぎてなんとも…。 -- (@@@@) 2012-01-25 15:28:34
- あ、すみません  
W i i とパソコンをつないでW I I をあれこれしたい -- (まま) 2012-02-01 19:36:25
- イーモバイルのPocketWifiをこの前手に入れて接続は、出来ました。けど動画が見れなくて困っています！いろんな所に電話してその原因を聞いたのですがどうにもならなかったです！ -- (しょん) 2012-02-05 22:55:46

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)

[ページの上に戻る](#)

---

**注1** : 「モデムアダプタ」および「ブロードバンドアダプタ」対応ソフトの通信機能は使用できません。

**注2** : ソフトによっては、コピーができないものもあります。

**注3** : 「バーチャルコンソール」用ソフトを他の「Wii」本体に移動して遊ぶことはできません（ダウンロードを行った「Wii」本体でのみで 사용할 ことができます）。

**注4** : 今後ソフトウェア等によるバージョンアップでDVD再生に対応する予定も無い模様。

---