

リスト

[【ニコニコ動画】東方勢集結](#)

登録武将

東方Project 等

簡単な解説

信長の野望 革新PK動画

改造シナリオ「東方勢集結」。群雄集結を基にしていると思われるが詳細は不明。

東方Projectから多くの武将が登録されている。

かわりに史実武将が毛玉化（名無しキャラ化）されており、登録武将との絡み等は一切無い。

珍しく地方モード（甲斐・北陸・東海）を採用しているが、これは史実武将の毛玉化により使える武将の数が減少したことへの対策と思われる。

改造の一環として三国志の一騎打ちシステムを追加。城が陥落した後にイベント戦闘が発生するようになっている。攻め側はこの戦闘に勝つことで捕虜を確保でき、守り側はこの戦闘に勝つことで逃走することができる。

プレイヤーはバカルテット、大妖精、レティ、リリーホワイトと通じる人には通じるメンバー。

竹中半兵衛のごとく稲葉山城を乗っ取り、天下統一を目指さ……

……あれ？

簡単な解説（4章以降）

3章までは一話完結のMADに近い作風だったが、4章以降は白玉楼勢力をプレイヤーに据えたプレイ動画に変更された。

シナリオの設定や史実武将の扱いなどは3章までと同様である。

続き物となってもノリと空気は相変わらず。フリーダム、3章までの内容は [なかつたことにされており？](#)

一度初期状態に戻した上で再スタートしている。ただし、3章までの流れはほとんど変わらず、結果もほぼ同じである。

前世？の記憶がおぼろげに残っているキャラもいるらしく、そのあたりもネタになっている。

動画に他のKOEI系プレイ動画のネタが紛れ込んでいるのも特徴で、

有名どころや東方キャラが出てくるシリーズを見ておくとより楽しめる。

既存キャラの差し替えも拡大しており、伝令や諸勢力もニコニコキャラなどに変更されている。

特に伝令に関してはこの動画の代名詞になるほどのインパクトであり、2chのスレでもよくネタにされる。

プレイヤー勢力の拡大に伴って、敵勢力には順次技術その他が追加されていく [魅せチート](#) を適用。

緊張感を絶やさないようにしている。

- ▶ まるでカプトボーグ -- (2007-11-22 12:48:16)
- ▶ 信長シリーズ初の一騎打ちシステム採用 -- 名無しさん (2007-11-22 19:42:42)
- ▶ 変態記と同じくらい楽しい動画ですw -- 名無しさん (2007-12-25 15:47:24)
- ▶ サムネのキワミで吹いた -- 名無しさん (2007-12-26 16:20:43)
- ▶ フリーダムすぎる。いい意味でプレイ動画の枠を超越している -- 名無しさん (2008-01-22 07:49:13)

改造シナリオの為、各地の城が「博霊神社」や「白玉楼」に変更されていたり、史実武将全員を毛玉にすることで

- ▶ より「東方っぽさ」を感じさせてくれる -- 名無しさん (2008-02-09 01:32:57)
- ▶ 編集技術が凄く頑張ってる、自分でやると面白いが、視聴者には伝わりにくい戦闘面が特に -- 名無しさん (2008-03-12 19:34:20)
- ▶ ヤゴコロ先生のカッコよさは異常 -- 名無しさん (2008-04-14 19:11:08)
- ▶ 消しちゃったか・・・面白い作品だったんだが -- 名無しさん (2010-08-22 11:12:05)
- ▶ この動画を消すなんてとんでもない！どなたか1～3章だけでも持ってる人いませんか？ -- 名無しさん (2011-03-26 02:05:15)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿