

海賊王	
使用ゲーム	信長の野望・革新PK(PC)
シナリオ・担当勢力	チャレンジモード：海賊王（長宗我部家）
シナリオの設定	架空姫、討死、寿命有り イベ、台風無し 中級（予想）
動画形態	テロップ解説
登録武将	なし
史実武将の扱い	紙芝居無し
縛り	なんでもあり （システム上隠居不可）
投稿時期	2010年02月03日～03月08日（完結）
投稿者名	ykk
マイリスト	海賊王
関連タグ	なし
ニコニコ大百科	なし
関連サイト	なし
ニコ証	不明
備考	-

簡単な解説

S4イベ無し長宗我部家、開始から4年で、すべての港を制圧せよ。

信親ならずとも「お気を確かに！！」と叫びたくなるあまりに無茶苦茶なクリア条件。ゲーム内期間で4年という、長いようでその実極端に足りない制限時間。1日たりとも無駄にできず、常に目はログを凝視し、耳は武将帰還の音を漏らすまいとする。セーブは行えず1度のミスですべてが水泡と帰し、集中力と体力が尽きれば先に進めようはずも無い。そもそもいまの俺のこの手順、完璧に事が進んだとして、果たしてそれでも間に合ってくるのか...？（後に移植されたコンシューマ版では、クリア条件が大幅に緩和されたほどである）

革新PK無理ゲーの双璧をなした九州席卷は、[ついにクリア動画が現れた](#)が、次作の天道が発売されてなお、こちらのクリア報告は見当たらなかった。

2010年02月03日、PK発売から実に2年4ヶ月、「海賊王 Part1」がアップされた。シナリオ選択での「済」印に涙を禁じ得ない。

一体どれほどヤバイのか？

若干ネタバレ

プレイスタイル

兵1内政や兵1鉄砲、目標再設定による攻撃速度上昇、といったシステム上の不備を突いた技や、ハッターによる停戦での特産物入手など何でもアリのスタイルなので、こういったプレイが嫌いな人は注意。逆に言えば、**ここまでしないとクリアできない**ということである。

特に目標再設定を行っているときはかなり動画の進みがゆっくりになる（それでなくても終盤までゲームスピード1）ので、まったり見ると良い。なお、PC版の革新PKを持っている人は是非、1度でいいので前情報無しでプレイしてからの視聴をお勧めする。

また、水色のテロップによる解説は非常に丁寧で、うp主の意図を正確に把握できる。本当に何も起きない部分は早送りされるのも嬉しい。

完結

かなりのハイペースで投稿が続き、1ヶ月ほど経った03月08日にPart35がアップされ完結した。上記の通り前人未到のクリア動画であるのでただ見るだけでも面白いが、どのようなルートで侵攻してゆくのかや、獲得技術の選択などを予想しながら見るとより楽しめるだろう。

コメント欄

▶ 非常に良く出来ていて面白かった！もっと評価される！ -- 名無しさん (2011-09-05 22:43:20)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>