

日曜日、水曜日はDPが20%OFFに、
 ACT5では”戦場価格が暴落”したために50%offになる。
 難易度EXでは非殺傷（青色）のアイテム販売なし
 ロック解除価格は本体価格の10分の1。

- 武器

爆破物
その他

- 弾薬
- カスタムパーツ
- アイテム
- ドレピンへの売却価格について
- DP稼ぎ

武器

分別	名称	入荷時期	購入価格	売却価格	ロック解除
ハンドガン	Mk.2 PISTOL	非売品	非売品	売却不可	最初から解除されている
	OPERATOR	非売品	非売品	売却不可	最初から解除されている
	GSR	初期	3,000DP	1,500DP	300DP
	FIVE SEVEN	ACT2	6,000DP	3,000DP	600DP
	PMM	初期	3,500DP	1,750DP	350DP
	PSS	初期	5,000DP	5,000DP	最初から解除されている
	G18C	ACT3	8,000DP	4,000DP	最初から解除されている
	Mk.23	非売品	非売品	5,000DP	最初から解除されている
	RACE GUN	非売品	非売品	売却不可	最初から解除されている
	Type 17	非売品	非売品	売却不可	最初から解除されている
	D.E.	ACT2	20,000DP	10,000DP	2,000DP
	D.E.(L.B.)	非売品	非売品	売却不可	最初から解除されている
	1911 CUSTOM	非売品	非売品	売却不可	最初から解除されている
	THOR.45-70	非売品	非売品	売却不可	最初から解除されている
サブマシンガン	SOLAR GUN	非売品	非売品	売却不可	最初から解除されている
	P90	ACT2	5,000DP	1,500DP	500DP
	M10	初期	3,000DP	900DP	最初から解除されている
	MP7	初期	3,500DP	1,050DP	350DP
	Vz.83	非売品	非売品	売却不可	最初から解除されている
	BIZON	ACT2	7,000DP	売却不可	最初から解除されている
	MP5SD2	ACT3	15,000DP	売却不可	最初から解除されている
PATRIOT	非売品	非売品	売却不可	最初から解除されている	

	AK-102	非売品	非売品	900DP	最初から解除されている
	M4 CUSTOM	非売品	非売品	売却不可	最初から解除されている
	MK.17	初期	3,500DP	1,050DP	350DP
	G3A3	ACT2	4,000DP	1,200DP	最初から解除されている
	FAL CARBINE	ACT4	4,500DP	売却不可	最初から解除されている
	AN94	ACT3	5,000DP	2,500DP	最初から解除されている
	XM8	非売品	非売品	3,000DP	600DP
ライフル	TANEGASHIMA	初期	1,000,000DP	売却不可	最初から解除されている
	M14 EBR	初期	9,000DP	2,700DP	900DP
	DSR-1	初期	20,000DP	6,000DP	2,000DP
	MOSIN-NAGANT	初期	60,000DP	売却不可	最初から解除されている
	VSS	非売品	非売品	5,400DP	最初から解除されている
	SVD	ACT2	18,000DP	5,400DP	最初から解除されている
	M82A2	ACT2	200,000DP	売却不可	最初から解除されている
	RAIL GUN	非売品	非売品	売却不可	最初から解除されている
	HK21E	ACT2	6,000DP	売却不可	最初から解除されている
	M60E4	ACT2	10,000DP	3,000DP	1,000DP
	PKM	ACT3	9,000DP	2,700DP	最初から解除されている
	Mk.46 MOD1	ACT4	9,000DP	売却不可	最初から解除されている
	TWIN BARREL	ACT3	25,000DP	7,500DP	最初から解除されている
	M870 CUSTOM	初期	30,000DP	9,000DP	最初から解除されている
	SAIGA 12	ACT2	40,000DP	売却不可	最初から解除されている
その他	XM25	ACT2	80,000DP	16,000DP	8,000DP
	MGL-140	非売品	非売品	売却不可	最初から解除されている
	RPG-7	初期	60,000DP	6,000DP	最初から解除されている
	M72A3	ACT2	40,000DP	4,000DP	最初から解除されている
	JAVELIN	ACT2	150,000DP	15,000DP	15,000DP
	FIM-92A	ACT3	100,000DP	10,000DP	10,000DP
	MANTIS DOLL	非売品	非売品	10,000DP	最初から解除されている
	SORROW DOLL	非売品	非売品	10,000DP	最初から解除されている

爆破物

名称	入荷時期	購入価格	売却価格	ロック解除
GRENADE	ACT1	120DP	300DP	12DP
PETRO BOMB	ACT1	100DP	250DP	最初から解除されている
WP G	ACT1	110DP	275DP	11DP

STUN G	ACT1	120DP	300DP	12DP
SMOKE G	ACT1	100DP	250DP	10DP
SMOKE (Y)(R)(B)(G)	クリア 後	150DP	売却不可	最初から解除されている
CHAFF G	非売品	非売品	750DP	150DP
CLAYMORE	ACT1	300DP	360DP(設置されているものは120DP)	最初から解除されている
S.G.MINE	ACT1	300DP	360DP(設置されているものは120DP)	最初から解除されている
C4	ACT1	400DP	450DP	最初から解除されている
S.G.SATCHEL	ACT1	400DP	400DP	最初から解除されている

その他

名称	入荷時期	購入価格	売却価格	ロック解除
PLAY BOY	ACT1	200DP	80DP	最初から解除されている
EMOTION MAG	ACT2	2,000DP	売却不可	最初から解除されている

弾薬

感情弾のみ二週目から、その他は対応武器入手後より購入可

口径(名称)	購入価格	弾数	使用武器
ANEST.(22)	30DP	20 round	Mk.2
LAUGH.(22)			
RAGE.(22)	50DP	20 round	Mk.2
CRY.(22)			
SCREAM.(22)			
ANEST.(7.62mm)	40DP	10 round	MOSIN-NAGANT
LAUGH.(7.62mm)			
RAGE.(7.62mm)	60DP	10 round	MOSIN-NAGANT
CRY.(7.62mm)			
SCREAM.(7.62mm)			
.45ACP	20DP	20 count	GSR,Operator,MK.23,TYPE17,M10
.50AE	30DP	20 count	D.E.,D.E.L.B
.50BMR	150DP	15 count	M82A2
4.6x30mm	10DP	50 count	MP7

5.45x39mm	20DP	40 count	AN94
5.56x45mm	15DP	30 count	M4 CUSTOM,AK102,XM8,MK.46 MOD1
5.7x28mm	30DP	50 count	P90,FIVE SEVEN
7.62x42mm	30DP	20 count	PSS
7.62x51mm	30DP	30 count	MK.17,M14 EBR,G3A3,FAL CARBINE
7.62x54R	40DP	30 count	SVD,PKM
7.62x67mm	50DP	20 count	DSR-1
9x18mm	30DP	10 count	PMM,VZ.83,BIZON
9x19mm	25DP	30 count	G18C,MP5SD2
9.x39mm	40DP	30 count	VSS
12GA.(OO BUCK)	50DP	20 count	M870 CUSTOM,TWIN BARREL,SAIGA-12, MASTERKEY
12GA.(SLUG)	60DP	20 count	M870 CUSTOM,TWIN BARREL,SAIGA-12, MASTERKEY
12GA.(V.RING)	50DP	20 count	M870 CUSTOM,TWIN BARREL,SAIGA-12, MASTERKEY
40mm G. (GRENADE)	130DP	5 count	MGL-140,XM320
40mm G.(WP G)	120DP	5 count	MGL-140,XM320
40mm G.(STUN G)	130DP	5 count	MGL-140,XM320
40mm G.(SMOKE G)	100DP	5 count	MGL-140,XM320
40mm G.(GP30)	120DP	5 count	GP30
25mm A.B.G.	150DP	10 count	XM25
RAILGUN AMMO.	200DP	15 count	RAILGUN
LEAD BALL	40DP	10 count	TANEGASHIMA
RPG-7 AMMO.	250DP	3 count	RPG-7
M72A3	200DP	3 count	M72A3
JAVELIN	350DP	2 count	JAVELIN
FIM-92A	300DP	2 count	FIM-92A

カスタムパーツ

装着場所	名称	入荷時期	購入価格	売却価格	対応武器
------	----	------	------	------	------

BOTTOM MOUNT	MASTERKEY	初期	30,000DP	5,000DP	M4 CUSTOM
	GP30	初期	30,000DP	5,000DP	AK102,AN94
	XM320	初期	60,000DP	1,2000DP	M4 CUSTOM,XM8
	F.LIGHT(H.G.)	初期	3,000DP	売却不可	Operator,GSR,FIVE SEVEN,G18C
	FORE GRIP A	初期	2,500DP	売却不可	M4 CUSTOM,MK.17,M60E4,MK46 MOD1
	FORE GRIP B	初期	2,500DP	売却不可	M4 CUSTOM,MK.17,M60E4,MK46 MOD1
	SUP.(OP)	初期	200DP	売却不可	Operator
MUZZLE MOUNT	SUP.(1911)	対応武器入手後	200DP	売却不可	1911 CUSTOM
	SUP.(MK.23)	対応武器入手後	200DP	売却不可	MK.23
	SUP.(P90)	対応武器入手後	200DP	売却不可	P90
	SUP.(M10)	対応武器入手後	200DP	売却不可	M10
	SUP.(M4)	初期	200DP	売却不可	M4 CUSTOM
	SUP.(M14)	対応武器入手後	200DP	売却不可	M14 EBR
	TOP MOUNT	DOT SIGHT	初期	20,000DP	売却不可
D. SIGHT(MP7)		対応武器入手後	20,000DP	売却不可	MP7
SCOPE		初期	35,000DP	売却不可	MP7,M4 CUSTOM,MK.17,M60E4,MK46 MOD1,M870 CUSTOM
LEFT MOUNT	LASER SIGHT	初期	30,000DP	売却不可	M4 CUSTOM,MK.17,M14 EBR,M60E4,MK46 MOD1
RIGHT MOUNT	F,LIGHT(L.G.)	初期	7,000DP	売却不可	M4 CUSTOM,MK.17,M14 EBR,M60E4,MK46 MOD1

アイテム

名称	入荷時期	購入価格
S.PLUG	MGOを10時間以上プレイ	10,000DP

STEALTH クリア後 5,000,000DP

BANDANA クリア後 5,000,000DP

ドレピンへの売却価格について

同じ種類の武器を二回目以降手に入れるとドレピンに自動的に売却される。
売却価格 = 基本価格 × 武器の状態 × 戦場価格

武器の状態は

× 1.00 マップに配置されている、ホールドアップか武装解除で奪取

× 0.30 NPCに倒された敵兵より？

× 0.20 眠り・気絶状態の相手から

× 0.10 死体から

戦場価格

	ACT1	ACT2	ACT3	ACT4	ACT5
Easy	× 1.00	× 1.00	× 1.20	× 1.50	× 2.00
N-Normal	× 1.00	× 1.00	× 1.20	× 1.50	× 2.00
S-Normal	× 1.00	× 1.00	× 1.20	× 1.50	× 2.00
Hard	× 0.80	× 0.80	× 0.95	× 1.20	× 1.60
Extreme	× 0.50	× 0.50	× 0.60	× 0.75	× 1.00

DP稼ぎ

ぶっちゃけて言うと、一番効率の良いDPの稼ぎ方は各Act終了後の結果発表でもらえるボーナスを狙うこと。
BIGBOSSなどの上位称号を狙っていると自然にもらえるはず（各Actで100,000単位のDPが稼げる）。
ただそれ以外にもいくつかDPを稼ぐ方法があるので、以下にそれを載せてください。

- PMCIはメイン武器を奪われたらGSR(拳銃)をホルスターから取り出して使用するが、GSRは何度でも無限に取り出すのでホールドアップをくり返せば多少はDPを貯めることができる。
- Act.2 ラストの市街地で開始地点から少し右に寄った位置からレールガンLv.3で月光を撃墜してDPを無限稼ぎすることができる。
- Act.4 暗証番号入力イベントで「14893」と入力すると100,000DPがもらえる。初プレイ時に利用するとお得。
- Act.5 G.Wへと続く通路では仔月光が無尽蔵に湧いてくる。これをひたすら倒すことでDPを稼ぐことができる。おすすめは無限バンダナ装備しながらチャフを撒いて仔月光を無力化し、XM25などの爆発物系武器で吹き飛ばしまくること。
- ゲーム中、ある条件を満たすとボーナスとしてDPがもらえる箇所がある。
ただしフラッシュバックの場合は最後まで会話を聞かないとDPももらえなくなってしまうので、ポーズを挟んだりマップ移動したりしないよう注意。

Act.2 ナオミを追跡するところで草が倒れてミステリーサークルになっている所をスネークが通過するとMGS2で大佐が壊れたときの台詞が聞こえてくる。+1000DP。この後すぐに空を見上げると、アダムスキー型UFOが飛び去っていく。

Act.4 シャドーモセス島では、マップ内の決められた場所を通過すると、MGS1からの会話のフラッシュバックが流れる。

それぞれ+1000DP。詳細は[フィールドフラッシュバック一覧](#)で。

Act.4 ヘリポートで「カメラをフカン視点に合わせる」、「Mk.23を構える」でそれぞれ+1000DP。

Act.4 電算室の帰りの月光はMk-IIIで配電パネルを操作すると床の電撃で一撃で破壊できる上、+5000DP。ただしスネークも電撃床に乗った状態でやるとDPは貰えない。

- 高難易度に設定されている弾数制限以上の弾薬は前の周から持ち越すことはできないが、実は切り捨てられた弾薬分のDPはきちんと支払われている。これを利用して低難易度で弾薬をかき集めた後、クリアしてから高難易度で新しい周を始めることで多額のDPを所持した状態で始めることができる。ACT5ではドレピンショップが全商品半額になるのを利用して、JAVELINなどの高価な弾薬を買いまくるのも効率がいい。
単純計算で投資額の倍額が返ってくる。