

基礎知識はノーキル・ノーアラートを参照

- 注意事項
- exでの各非殺傷系武器所持数上限
- 各ACT攻略

ACT1

- グラウンド・ゼロ
- MG Mk.II合流まで
- 民兵アジト
- カエル戦
- 戦車登場

ACT2

- 谷間の村
- 段々畑
- 送電施設
- 捕虜収容施設
- 邸宅
- オクトパス戦前のカエル部隊
- オクトパス
- 装甲車
- 市場

ACT3

ACT3バイク戦

- 1マップ目チェックポイントまで
- 2マップ目川沿い
- 最終マップ
- レイヴン

ACT4

- ウルフ
- ヴァンプ
- RAY

ACT5序盤甲板

- マンティス
- リキッド
- 第1フェーズ(リキッド)
- 第2フェーズ(リキッド・オセロット)
- 第3フェーズ(オセロット)

- コメント

注意事項

- 最高難易度TheBossExtremeのみで取得可能

ノーキル・ノーアラート・ノーコンティニュー・ライフ回復アイテム未使用・スペシャルアイテム未使用
・5時間以内

- ・セーブ回数に制限は無い(新規セーブのほうが何かと安全)
- ・インストール時間もプレイ時間に含まれるのでちゃんと章終わりのセーブはしておくこと

章終わりにセーブ インストール完了 セーブせずにタイトルに戻りロード とするとインストール時間分だけプレイ時間を短縮できる

- ・ムービー中も時間は加算され続けているのでスキップ連打

最後の強制ムービー・スタッフロールは16分なので20分ほど余裕を持つこと

- ・exでは非殺傷系の弾薬、グレネード、設置型武器が全て購入できなくなるため、下位難易度であらかじめ購入しておく(DPポイントも余裕を持って貯めておく)
- ・太陽銃(フィギュア全種類集め)があると格段に楽になる
- ・スペシャルに分類されないアイテム:無限バンダナとステルス迷彩以外全部
- ・各章目安時間は50分の配分で
- ・殺さなければいい訳だから手や足を撃って弱体化しても構わない。
- ・途中でリザルトを見たくなったらセーブ後一度タイトルに戻りミッションブリーフィングから適当なACTを選ぶとよい(mkII操作できる画面でリザルト流れてます)
- ・民兵の友好度が初期から赤になってるので対応した服じゃないと敵対行動を取られる
- ・ボス戦はDLコンテンツのMETAL CAMOだと安心
- ・LIFEが減った場合はPS3の内部時計を5日ほど進めると回復している
- ・LIFE回復アイテム使用はNG、ペンタゼミン、注射器、ムーナ、アーセナル湿布は使用おk

exでの各非殺傷系武器所持数上限

すべて持ち越しなので前の周で買ってない・拾っていないものは残数0

- ・mk.2 50発 各種感情弾

麻酔弾取得場所

Act1の民兵アジト、最初の3人やり過ぎた後の通路脇

Act1の戦車出現ムービー後、向かいの民家のハシゴ上り、壁伝いに移動、その奥、

Act2の大佐からローズを紹介された直後のエリア、右側の穴の中

Act2のドレピンと別れた後レジスタンスが二人走っていく道に行き、ジャベリンの落ちていた前のタル横

ACT3の最初の階段わきの奥

ACT3公園出口(レジスタンスが立ちションする銅像の近くのPMCが2人見張ってる出口)

ACT3PMCの服に着替えたあと一台目の車の所を右に行くとゴミ箱の所

ACT4ヘリポート脇倉庫

ACT4圧延施設南の通路右側 コンテナの陰

ACT5最初の二匹のカエルの近くのダクト

ACT5エレベータ後、カエル戦前の通路右側

- ・モシン・ナガン 50発 各種感情弾

Act1 BB部隊目撃後、キャンプ手前の建物2回、木箱の裏の段差の上

Act1 PMCキャンプ南東、コンテナの陰

Act2 開始直後のマップ、奥の家の向かいの屋根に木箱を足がかりに上り、ローリング で屋根に掴まる

Act2 邸宅屋上、窓際にあるコンテナの側

Act4 ウルフ戦前の雪原、ドラグノフのある倉庫

- ・各種グレネード、設置武器 10個
- ・グレネードランチャー用スタングレネード 10発(PMCからボディチェックで奪う・ヴァンプ戦エリア)
- ・空気弾 30発(各マップ上で取得)
- ・チャフ取得場所

Act2 東側捕虜収容施設内倉庫(沼地の先)

Act2 ラストでナオミと脱出ヘリまで行く市場、月光が塞いでる出口付近手前左側

Act3 ミッドタウン・中央セクター水路、橋を渡って左奥（PMC兵の後ろ）

Act4 シャドーモセス島、ヘリポート中央

各ACT攻略

ACT1

グラウンド・ゼロ

- ・ 月光に見つかってもアラートにならないのでよけながら進んで行こう。
- ・ ムービー後中央の道を全力疾走すれば無傷でいける

MG Mk.II合流まで

- ・ 麻醉銃が使えないしレーダーもなく敵は多いし少しの足音にも敏感なのでEXの辛さを味わう事になる。
- ・ 匍匐メインで行けばいい。空のマガジンも有効活用

民兵アジト

- ・ 民兵服を着れば何も気にすることなく走り抜けられる。
- ・ 民兵にオクトカムで見つかってもいいようにどうせ使わないLIFE回復アイテムは渡して友好度を上げておく

カエル戦

- ・ ドラム缶と設置式睡眠地雷を使う。
- ・ カエルの出現位置や仲間の移動ルートを覚えて、適当に睡眠地雷を仕掛ければok

カエルが湧いてくるところは4階階段前組足場、3階南階段、3階エレベータ前、3階厨房、2階トイレ前の来た道、2階破壊された壁の向こうなど

- ・ 確実にいくなら安全地帯で匍匐して回復しながらMG Mk.IIで倒すと楽
- ・ アキバがもらすイベントは階段下にRAT01のメンバーが集まったあたりでローリングで体当たりすればキャンセルできる

戦車登場

- ・ 戦車完全無視でmk.2の弾を拾って後はただひたすら匍匐

ACT2

谷間の村

- ・ 相手の目の良さを利用して、開始直後しゃがみで2～3人おびき寄せて待ち伏せして眠らす。後の連中はMk.2で確実に当てれば民兵が決起。
- ・ 開始直後匍匐になって移動し、正面部屋前の敵を狙撃 前方から駆け寄ってくる敵を狙撃 反乱軍周囲の2人を狙撃 出口方向の敵を狙撃 決起するので正面部屋から出てきた奴を狙撃 前方奥から出てきた奴を狙撃
- ・ これで全員片付いたので崖を飛び降りて奥の小屋上のモシンの弾でも拾って段々畑へ。

段々畑

- ・ 段差のあるところは雷電が足跡残してくれてるのでそれを追いながら敵を背後から撃てば5分あれば抜けれる
- ・ 反乱軍を解放していれば敵を倒してくれるし、それに乗じてmk.2で倒していくと楽。

送電施設

- ・ 反乱軍に施設を破壊させると後のMAPが楽になる。

捕虜収容施設

- ・ 左側ルートが進みやすいし、次の邸宅前のドーザー出てくる所も進みやすい。捕虜は放置でOK。

邸宅

- ・ 裏に回り窓から飛び込むルートがばれにくい

オクトパス戦前のカエル部隊

始めの蛙の突入は全部で4回

四人 二人 二人 二人（比較で言うとノーマルでは2人×4

パターン1）ベッドの下から消音の殺傷系銃で壁を撃っておびき寄せる

太陽銃ormk.2

パターン2）外回りの廊下に間隔を置いて遠隔式睡眠ガス装置を二個（で十分）を設置

グループの先頭の蛙を視認できる位置に隠れて、トラップエリアに全員が入ったところで起爆、殲滅

次の蛙が突入してくる前に同じ用に設置（順調に行けばトラップ10個を使い切る前に終わります。

オクトパス

レールガンかM82A2で7発撃つ。LIFEが多い時のみレールガンはフルショットで半分近く減る。

(Mk. 戦法のために半分減るまではダメージ制限が掛かっている)

触手攻撃を避けるために基本的には距離をとって戦う。ローリングアタックは高いところに上れば当たらない。

事あるごとに墨を吐き擬態して隠れるが、擬態するポイントは決まっているので、

粘着爆弾はロックオン射撃、擬態している先を探し出してHSしてやれば簡単に倒せる。

擬態のパターンは、

- ・ オクトカムで外周・西側の壁に張り付いている
- ・ オクトカムで外周・南東に掛けてある絵に張り付いている
- ・ MRIの機材に擬態している
- ・ 物置のダンボールに擬態している
- ・ 天井に擬態している
- ・ カエル兵に擬態して死んだフリ。前哨戦で倒したカエルを間違えて撃たないように注意(ソリッドアイで確認)
- ・ 人体模型に擬態している。今まで無かった位置に人体模型があったらそれ
- ・ LIFEが半分になるとメタルギアMk-IIIに擬態してスネークを誘い出す（大きさが違いすぎてバレバレだが）
- ・ ナオミに擬態してスネークを助けを求めるフリをする（スーツ着てるからry）

スーツを脱いだら太陽銃。近くで匍匐すれば相手も匍匐するため、回避行動を取られず狙い撃ちが楽。

必要があればアイテム回収を先に済ませよう。

スタミナキルの場合は基本的にスタンナイフとモシン(mk2拳銃でも十分に可)で。

偽装状態でない場合は回転攻撃防止のためベッドの近くに誘いこんで攻撃するがよろし

(上から降りかかって来る場合もベッドの上などの高台にいれば当たることはない。どちらも痛いです)

近づいてP90や触手攻撃を誘発 障害物に隠れてやり過ごす 攻撃が終わるちょっと前ぐらいに出て近づき攻撃

てな感じで、この時にスタンナイフを当てる事が出来れば確実に動きを縛ることができるので狙ってみる価値あり。

具体的なタイミングは自分で掴むしかない

装甲車

- ・ ここから市場までライフと気力は全部引き継がれるので注意。
- ・ パワードスーツは人が乗ってるので太陽銃でHS。なければショットガンの空気弾でもok。

カーチェイス中は弾薬無限なので遠慮なくチャフをばら撒く、これで月光のミサイル・M2機関銃を防げる

市場

- 路地裏に行くより市場真ん中に行った方がいい、時間も短縮される。上から落ちてくる月光全シカト
- 出口手前の月光の水面蹴りは、タイミング良く気合いローリングor近くまで寄って水面蹴り誘発させバックステップ(L1+ X)時間気になるなら無理に応戦する必要なし
- スムーズに上手く行けば出口の月光とご対面する前に抜かれる
- 他のルートとしては市民と一緒に正面路地裏へ直進、市民にまぎれていると正面の月光はワイヤー伸ばしてくるのでそれに注意しながら横を素通り。
- 路地から大通りに出る時に止まってちょっと待つと月光が蹴りで露天を破壊するので、蹴りを確認したら横を走り抜ける。
- 後はゴールまで走るのみ。

ACT3

- 最初普通に尾行してレジスタンスが次のエリア行くの確認し、自分には行かずにそのエリアでセーブすると、ロードしなおしたらレジスタンスは次のエリア、自分は初期位置になる。プレイ時間は尾行する前の時間だからさっさと次のエリアまで行けて尾行のタイムロスなくせる(要するにゲームを再開する時最後に消えたエリアに現れる)

最後のエリア教会前の着替えでも可能

- PMCに着替える前でもBIGBOSS(1回目恐怖、2回目はアラート)・スネーク系 **以外** + 一般市民服を着て武器さえ装備しなければ走っても道の真ん中で突っ立って車の進行を妨害しようとしても大丈夫。
- レジスタンスがPMC装備に着替えたらスーツ+BBフェイスカムで同行。ただしレジスタンスの前を行くと見とれて動かなくなってしまうので後ろで。

ACT3バイク戦

- チェックポイントごとにセーブ
- 基本オートエイム設定、場面を見るより画面上のLOCKON表示部分を見て切り替わった瞬間に発射
- 装備は2連ショットガン(空気弾)、太陽銃、Mk.2、スタンG、スモークGあたりで
- 3面通して太陽銃のチャージはされないなので慎重に使う。ただし、(現在構えている状態で)装備して3面に突入した場合チャージされる。

1マップ目チェックポイントまで

- 検問等その後がきついで1つ目のチェックポイントまではノーダメで行きたい
- 月光は気にしなくてもいいが安全を考えるならスモークかチャフを使うといい
- 月光の後PMCが固まっている所でダメージ食らいやすいのでスモークGを使用
- 止まって撃つところではスモークG使用后ショットガンで倒す。

2マップ目川沿い

- LIFEが減っている場合はPS3の内部時計を5日ほど進めて回復
- Uターンしたらバイクの停止位置あたりにスモークGを投げてショットガン
- 検問のところで、ジャンプ(スローモーション)手前で、スタンGをバイクが着地する側にうまく投げれば、着地と同時に撃たれる可能性は低くなる。
- 空中ではオートで、着地側の敵を狙う(右スティックでのターゲット変更を活用)。うまく突破できたら、後はオートで太陽銃やMk.2で敵を倒す。
- スタントジャンプの時に手前から二台目のハンヴィーまで太陽銃&オートで撃つと着地の時の一撃が防げる。

最終マップ

- 体力全回復

鴉の空からの空爆は無視

- ・ 正面にレイブンがホバリングしているところをすぎた後の右奥に車を太陽orショットガンで遠巻きから射撃
 - ・ 車線が交じる場所での右後ろからの車をショットガンか太陽で射撃
 - ・ オートエイムなら上記2つの車は出てきてLOCKONになった瞬間にショットガン発射すればいい
 - ・ 左右からの車、右のやつは確実に処理後(早めにスモグレで被弾率) でEVAにしがみつくと(うまくいけばノーダメージ)車両がつかこんでくる直前まで
 - ・ できがみつかないと爆発で体力を半分は持っていられる
 - ・ 蛙部隊は基本エイム麻酔、ドラム缶がある場合は確実に狙う
 - ・ 走りながら追いかけてくるやつも無視せずエイム麻酔連射で処理していくこと
-
- ・ この場合は太陽銃を車2台がスローモーションでひっくり返る所まで温存しておく
 - ・ 階段下の3匹はオートエイムだとLOCKが遅いのでスモークGを投げるといい
 - ・ 運によるところが大きいので諦めず何度でも挑戦すること。例を出すとステージ3最初の機銃でもダメージの有る時と無い時がある。
 - ・ どうしようもなく腹が立ったら日を改めることにしよう。
 - ・ 攻略スレ660です。転載依頼があったので書き。

太陽銃保持は必須

- 1、空からの空爆はすべて無視。はじめ出てくる機銃装甲車は、オートエイムでロックオンになった瞬間麻酔銃一発で眠らす。
(ここでダメ食らうかどうかは運、だからくらったらリセットしよう。)
- 2、続いて出てくる二台目の機銃装甲車も同じくオートエイムがロックオンになった瞬間麻酔銃。
(こいつはダメージくらわないはず)
- 3、左右から車が出てくる所だけど、左が出てくるまでに太陽銃MAXで貯めとく。で、ロックオンになった瞬間に撃つ。そしたら気絶するから、撃った瞬間に麻酔銃に即持ち替えて右から出てきた二台目のやつをロックオンになった瞬間に撃つ。
(成功すれば後ろから射撃してこないからその後の車の爆発がない。爆発したら失敗。この二台目のいロックオンは、最速でやると実は一回ロックオンが切れる。これは、太陽中で倒した一体目に合ってるからだと思う。このへんは何回かやればロックオンが切り替わる瞬間わかるはず。)
- 4、スローで車が裏返るところは麻酔銃のオートエイムをはずす。オートエイムはずすのはここだけ！
はずしたら、裏返った瞬間車の向こうにでてくる二人のカエルのうち右側にエイムして体を撃てば眠る。
(無理に頭狙わなくていい)
- 5、ここからは太陽銃のオートエイムのみ。太陽銃の貯めなし連射のひるみを使う。
カエルが出てくるたびに「L1+右スティックを(左右に)ガチャ+R1連打」で、見えるカエルは結構ひるんでいく
- 6、階段のカエルもおなじく。ここまでで半分ほどHPのこせれば「L1+右スティックを(左右に)ガチャ+R1連打」でじゅうぶん乗り切れる。

レイヴン

屋上に上りレールガンで駆除(MAX溜めで2発)
スタミナキル狙いだったら空気弾とmk.2で仕留める。
スネークを攻撃にしにきた時を狙ってグレランを構えたと同時に空気弾を撃ち込む。
一発当てると怯むが、二発目以降からは当てても怯まなくなる事があるので注意すること。
これに加えて滞空してる時や休んでる時にmk.2を当てていけば無理もなく倒せるはず。

ACT4

- ・ MGS1は早々に殺されれば時間短縮(ここでのアラートはカウントされない)
- ・ 子月光(フンコロガシ)は相手をするよりチャフ
- ・ パスワード入力後の月光はエレベーター方面に向いた瞬間最大溜めレールガンで
- ・ 核保存棟1階はレールガンで瞬殺、月光を倒した時点で扉が開くので時間短縮になる
- ・ REXでの脱出戦はブーストダッシュだけしとけばok

ウルフ

ステージ開始時の初期位置はランダム（パターン有）

パターンが一致した場合右から進んで行ってカエルを寝かすんだが

おそらくウルフの位置は警戒フェイズ移行時に調整されるので

奥のカエルが一番奥まで追い払ってから 壁撃ち 麻酔 とやる

あとはウルフの斜め前から（風向きに注意）

MGL-140(グレラン)スモーク弾 グレランのスタン弾×3 スモークグレネード1コ投擲 グレランをリロード グレランのスタン弾×3でおk

頭より体を狙うと成功しやすいが早めに撃たないと逃げられる

未発見状態で手投げスモーク グレネードランチャーランチャー（スタン）を間隔をあけて発射、4～5発以内でスタミナキル（シチュエーションに左右されるかも知れませんが、間隔をあけるのが肝

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm3759088>（参照）

上記攻略を使わない場合は装甲車の下から目の前の2匹のカエルを眠らせつつM82A2で狙撃、

きっちりHSを狙えれば20分くらいで終わる。

1発目の時は木が邪魔になりやすいのでわざと木を撃ってウルフのレールガン撃たせれば木がなくなるからやりやすい。

目の前をウルフが歩いて横切っても、あせって撃たずに中身が顔を出して方向調整した後を待とう。

ヴァンプ

太陽銃があれば問題ない。無い場合は殺傷武器(死んでいないので問題ない。)

RAY

基本的に距離をとってミサイルとレーザーを撃つのみ。

RAYの突進攻撃は左スティック+×ボタンで回避する。

RAYが立ち止まったらサイドステップしつつパルカンを用意すること

格闘なら時間短縮できそうだがリスクがでかいのでオススメしない

レーザーは癖があるので使いにくい人はパルカン撃ちつつガードされたらミサイル連射でも良い。

相手のミサイルは遮蔽物に張り付くなどして回避、相手のガード中は近寄るとカウンターを喰らうので注意。

また、RAYがジャンプして着地した瞬間にタックルをかますとRAYのライフがごっそり減る。

ACT5序盤甲板

1. 開始後すぐに左に行き前方から来る2人を眠らせる
2. そのまま左側を進み、2人出てくるので物陰で待機して帰るのを待つ
3. 真ん中の通路に出るあたりで、上から2人降りてくるので麻酔かスタンGを足元に投げる
4. 前方奥のT字路から敵が2人出てくるのでそこも麻酔かスタンGを足元に投げる
5. さらにそのまま左側を進み柱との間を壁張り付きで抜ける
6. 右側に月光がいるが無視(気になる場合は始末)
7. 一番奥に着くとき敵が2人出てくるので麻酔
8. 反対側の上にいる敵を麻酔
9. 奥まで着いたらそのまま水密扉に向かう
10. ここで上空から月光が降ってくるが扉とは反対を向いてるので真後ろで 連打で気づかない

これなら慣れれば2,3分で月光無視で行ける

時間に切迫していないなら万全を喫してオートエイムとホフク（変色しながら）で行こう。まず見つからない。

麻酔で眠らせる場合は手投げスモークで足止めが安全

モシンは撃った瞬間にアラートになるのでmk.2で

マンティス

直前のカエル戦で消耗してるなら開幕で左にある通路前の小部屋に駆け込んで回復orセーブしてからPS3の内部時間を進める

なお、カエル戦1戦目は入り口の細長い通路でモシンやmk.2or太陽銃を使って待ち伏せ。来たのを撃つだけで倒せる
2戦目は2階なので中央のオブジェを上手く盾にしてmk2またはモシナガン。3戦目は1戦目と同じ要領で

なお序盤のカエル兵は1戦目最後のカエル兵を色付きスモークで倒すと2戦目3戦目をスキップできる

最初は近づいてくるまでアンチマテリアルでマンティス人形を撃つ

メリルのデモが出る辺りでかなり近くなるのでショットガンに切り替えて部屋をでる

マンティスが移動したら人形の来る位置に連射>リロード の繰り返し

空気弾は壁をまとった時だけでいい

最も手っ取り早い方法はビハインド状態のM4or空気ショットガンでひたすらマンティス人形を狙い撃つ。

ひたすら当て続けることによってメリルが攻撃や自傷行為を行う隙を与えずに倒せる（人形に当たるたび傀儡達が怯むので）。

ちなみにムービー2回挿入後3回で人形が落ちるので最後の1階の前に近寄らないと、人形とり損ねて二度手間になる。

操られているカエルを殺傷武器で倒すとキル扱いなので注意

SAIGA 12に空気弾が有効。空気弾なので人形を安心して攻撃できる。

リキッド

- リキッドが叫んでるときに立ち状態で 連打するとお互いライフ回復。
回復量はスネークの方が多いため、体力が負けているなら基本的に回復した方が良いと思われる。
- 甲板から落ちそうになる動作は無敵状態になる。よってそれを利用し、方向キー押しっぱなしで落ちる動作を繰り返し、自分の間合いで攻撃すれば楽になる。とくにリキッドオセロット戦は相手が大振りしたのをそれで避けた後、即座にワンツートを繰り出すといい。

第1フェーズ(リキッド)

前ステップパンチ連打で端に追いやる>ガードパンチ(L1+R1)連打(リキッドを端に追いやって強パンチ連打ではめられる)この時点でライフを8割以上残しておきたいところ。

- タックルはxボタンのしゃがみでガード出来ます。来ると分かってから押しでも十分間に合うので、余裕でノーダメージで次に備えることが出来る
- ある程度ダメージを与えた状態で強パンチを当てると第2フェーズに移行する模様。

第2フェーズ(リキッド・オセロット)

中距離を保って相手の右ストレートをサイドステップでかわしてコンボ または、甲板から落ちそうになるアクションを利用して、リキッドのパンチを誘発し、空振りした直後にR 1通常コンボを繰り出す。うまくいけば最後の回し蹴りが決まる。回し蹴りが決まらなかった場合は、スティック+xを連打して、即座にバックステップして反撃をかわす。相手が通常コンボを出してきた場合は避けられない。

- 右ストレートがあたるかあたらないか位の距離でバックステすると高確率で右ストレートはなってくるのでボディブロー二連発でダウンとれる、これ繰り返してればノーダメージも可能
- リキッド2回戦目は甲板から落ちそうになる動作し続ける 右ストレートが来たらコンボ 繰り返しで結構簡単に倒せる
- ある程度ダメージを与えた状態でCQCを仕掛けると第3フェーズに移行する模様。

第3フェーズ(オセロット)

CQC構えと、そうじゃない普通の構えを見極めて、CQC構えのときはこちらも中距離からCQCで対応、CQC対策として常にレバガチャと連打を意識する。

- ・ CQC構え中に強パンチ
- ・ 普通の構えのときは頭突きが怖いので甲板から落ちかけつづけてCQC構えに変わるのを待ってもよい

コメント

攻略法等なにかありましたらどうぞ。

- ・ EXでマンティスが倒せません。どうしても奴が投げるナイフで死んでしまいます。円状のステージの外から二番目の通路をしゃがみで移動しながらM870 (DOTSIGHT)で人形を狙っているのですが、この方法では無理でしょうか？ -- 名無しさん (2008-10-29 07:34:06)
- ・ 僕もマンティスで止まっています。メリルとカエルで人形をガードしているとき、良い狙撃の仕方はないでしょうか？また、鎌攻撃のかわし方を教えてください。 -- 名無しさん (2008-10-29 09:53:41)
- ・ マンティス戦は、最初に自分に注射打った後、アンチマテリアル等のスナイパーライフルで狙撃した後は、すべてM4customが良い、連射しとけば人形に命中する。人形を、カエルとメリルでカバーされる前に人形に命中させること。もし当て損じて人形をカバーされたなら、やり直す。これが一番早いし無傷でいける。BB部隊の中でも一番簡単なくらいだ。2・3回やればコツを掴むさ。頑張れ!! -- original10 (2008-10-29 10:23:47)
- ・ 自分は最初に自分とメリルに注射 カエルはCQCで気絶 ショットガン肩越し視点で人形狙いです。カマは飛んでくる前に人形を撃てば全部床に落ちます。波動も命中する前に人形を撃てば無効化できますよ。もし盾にされたら空気弾で攻撃すれば扱いはなりません。 -- No Name (2008-10-29 12:46:58)
- ・ ×4 M870よりサイガ12の方が使いやすいと思うので一度試してみてください。あとカエルを盾にされたときはサイガ12を空気弾にしてオートエイムで連射していればいいです -- 名無しさん (2008-10-29 22:46:50)
- ・ 月光を機銃で撃つ際、戦車前方から這い上がってきたゾンビ兵士と月光へ向けた機銃の弾道が重なった時、知らずにゾンビ兵士を撃ち殺してしまっている可能性があるため、早まって上書きセーブしない事。チェックポイントのクリアごとにあるムービーでゾンビ兵士が戦車前方にしがみ付いていない事を確認するように。 -- original10 (2008-12-26 05:53:42)
- ・ ACT3のやり方はまず最初は普通にレジスタンスを尾行する、そして次のエリアにレジスタンスが行ったら自分は行かずにその場でセーブする。そしたらスタート画面に戻る。そしてセーブしたファイルをロードする。するとプレイ時間は尾行する前と変わらず自分はスタートポイントに戻る。でレジスタンスは次のエリアに居るのでスネークだけでPMCに見つからないようにそのエリアまで行く。そうすることで尾行したことはレジスタンスの移動以外無かったことになるし、尾行しなかったぶん早くなるってこと。ちなみに手間はかかるけどw。あとは尾行のターンなら何しようが勝手だったと思う。敵にばれようがステルス使おうがセーブしてもレジスタンスが移動した以外記録に残らないので、これを各エリアごとにやれば尾行することでのプレイ時間増大をせずに済むってこと。尾行って普通にプレイするより時間かかるだろ？ -- 名無しさん (2009-06-05 00:32:13)
- ・ RAY戦は至近距離で突進しながら も同時に連打すると格闘が決まるから -- 名無しさん (2009-09-14 19:54:27)
- ・ その後RAYがいったん距離をとったらミサイル撃って怯んだ隙に接近、×+ のループで呆気なく倒せる -- 名無しさん (2009-09-14 19:57:15)
- ・ レイブン攻略 レールガン二発 まずM4をそのまま持って、ロック状態で画面カメラ方向の壁に構える。(柱のすぐ右側 || コ) レイブンの手下がブーンと入ってくるのでM4で撃ち落す。不安な人はサブレッサー着けるといい。その後レールガンをチャージ。そうすると向かって右の壁からレイブンが気付かずにブーンと入ってくる。(レイブンに気付かれていないことが大事) 焦らずにレイブンがこっちを見た瞬間頭にフルチャージレールガン。大体八割は持っていける。そうするとレイブンがこちらに気付き怒って飛び出して行くのでその隙にチャージ。そうすると正面上窓から突っ込んでくるのでレールガンでドーン！ で終わる。とりあえず気付かれる前にレールガン頭に当てるとEXだろうがなんだろうが大ダメージを与えられます！ え？それよりバイク戦の攻略教えるって？ と・・・取り合えず詰まったら、た・・・太陽銃とセーブ回復と水平二連とスモーク駆使して、後エヴァーヴァにしっかり掴まれば、うん。がんばってb (BIG BOSS取るとき12回もやり直したなんて言えないよ) -- Box Hound (2009-10-25 18:22:03)
- ・ レイブン追記 柱の はスネークの位置です。 -- Box Hound (2009-10-25 18:24:24)
- ・ アウターヘブン甲板攻略 カタパルトでピョーンで飛んだ次の所 ココも案外敵 (特に月光) がアホな場面が多いです。まず始まったら最初の二人のカエルちゃんA、Bがピョーンと飛んで来ます。その二人の着地地点にスタング

レ(投げる奴のほうがいい)をポーイします。すると二人気絶するので真横を素通りします。するとすぐ先にカエルC,Dが落ちてくるのでその壁に張り付きます。(スネークが開始地点を向く) そしたらまず「カエルC」④側が落ちて来るのでスタンナイフでどどど!とし、直ぐに麻醉銃に持ち替えもう一匹が落ちてくるのを待ちます。少し壁側に下がったほうが良いかも。落ちてきたら構えてホールドアップ 気絶。次は奥に2人E,Fが居るので空のマガジンをカエル周辺にポーイと投げます。ココで飛び出すと < >< >敵だ! なので今倒したC,Dを踏んづける形で中腰の姿勢、そしておくのE,Fを眠らせませす。ココで安心はできません。そのまま中腰でソッと今眠らせたE,Fの所まで行ってレールガンに持ち替えます。そして月光を狙うのですが、いきなりバーンと撃つと気付かれるので柱に隠れながらこそこそと月光Aを撃ちましょう。どうしてもココでばれちゃう場合は月光無視or Haven迷彩立ち状態で(・・・) そしたらもう何も気にするものではありません(多分) 水密ドアの前の月光は前を横切らない限り仕事しませす。なのでそのままドアを開けて入れれば任務達成です b -- Box Hound (2009-10-25 18:44:06)

- ・ CとDは上から出てきた瞬間に後ろの方に結構下がれば消えるよ -- 名無しさん (2009-10-26 17:49:46)
- ・ 最初の最初 M,GMk に会うまで 順番バラバラで御免なさい(・・・);) 自分のゲームの進みと同時進行なんで;; ここは装備が無い分苦戦する方も多いと思います。なので色々考えてみました。まず最初の月光登場ステージでAKを拾ったら、空に向けてフルオート発射! リロード そうすると空のマガジンが一個手に入ります(^^) そしたら普通にゴールまで走り抜けて下さい。月光に蹴られない様に; そしたらオクトカムゲット後出発! まずはじめに前方にPMC A,Bコンビが居ます。そいつらは無視で右側の建物に入ります。入ったら何でも良いので音を立てて下さい。そうするとA,Bが反応して。A「何だ(・・・);)?」 B「確認しよう(・・・);)!」と言うので、この確認が聞こえたら 走る! どこへ? 無論装甲車横の廃車さ! 多くの人がココで中に入って、ホフク 民兵命乞い! PMC「だが断る(3)」 -- Box Hound (2009-10-26 20:43:39)
- ・ イベントを見ていると思いますが、今度は家に入らず更に奥(ホフクで出た所)まで行きます。オタコンに注意されますが大丈夫。そしたら民兵を惨殺するはずのPMC C,Dが居るので忍び足で忍びより後ろのヘルメットのCをナイフでどどど! 帽子のDはシカとでも良いし心配ならばCQCで対処するのも良いです。後は誰も居ないので 銅像が有るステージまで走り抜けます。次で空マガジン使いますので大切に b 尚、この攻略では、「PMC増援」「民兵惨殺」というイベントは発生しませすので時間短縮に(まあ少しですが)なるでしょう。え? K.Pの努力を無駄にする様な攻略書くなって? 良いんです、失敗しまくって何十回も見てるんですから b -- Box Hound (2009-10-26 20:52:32)
- ・ 銅像ステージ ココは50%運に寄る所があります(・・・);) あとスピードが大事 b まず先ほど用意しておいた空マガジンとナイフ AKを持ち物に入れておきましょう スタート 銅像の裏をすり抜け右へ、長い通りに出ます。このときPMC Aが一人居ますが、彼がこちらを向く前に大通りに飛び出ると A「誰だ(・・・);)?」となってしまうのでそこは注意しましょう。Aが向こうを向いて居るのを確認 マガジン用意! 彼の進行方向近くに投げる A「(・・・)?」注意がそれる そしたら後ろに近づきナイフでスタン ここで安心は禁物。前方にPMC B,Cが向こう向いてます。二人の後ろでAKを構え「動くな!」二人がうつ伏せになるのでそのまま走ってゴール。PMCが二人前から来ますがこっちを見てないので問題は無いです。しかしこれもあくまでパターンの一つなんで、タイムアタック狙ってない人はこの方法じゃなくても良いです(・・・) -- Box Hound (2009-10-26 21:33:15)
- ・ PSボタンを押しているときは、PLAY時間には入りませすよね? -- t (2010-01-01 23:42:58)
- ・ 多分だけどそうだと思うよ ゲーム自体止めてるんだし -- 名無しさん (2010-01-06 16:42:25)
- ・ マンティス戦のナイフのやつは人形を撃つとナイフがおちます「hardでできました」即出だったらすいませす -- 初心者 (2010-02-13 17:11:25)
- ・ TheBossExtreamでも確認、ちなみにナイフは遮蔽物の前でホフクしてると当たらない時がある -- 名無しさん (2010-02-24 05:07:00)
- ・ 外側のガラスの敷居のところではガラスが割れていると当たる -- 名無しさん (2010-03-19 12:07:25)
- ・ ACT3の検問のところ、検問が出てきたムービーの後で前を見ると、バイクでジャンプしたときに左側にいる戦車の人が小さく見えます。それを麻醉で撃つとジャンプしたときにいなくなってます。ゆっくり撃つと確実に倒せるので、やってみてくださいw -- 紅蓮 (2010-04-08 19:46:45)
- ・ act 4 ウルフ戦、グレーネードランチャー(スモーク) ランチャー(スタン)・・・の方法は、アルタイル服の場合、何度繰り返してもランチャー(スモーク)の部分が成功しなかつた。初期の服に替えるとパターンが成功した。 -- 名無し (2010-04-22 00:20:43)
- ・ 今ごろだけどACT 1で空マガジン持っていなかつた私のやり方、最初のところはまだいいが銅像ステージ、ここがとにかくきつかつた、ここはほぼ運だ。まず最初に左の階段をあがってローリング後ホフクで進み影のどこまでいけばしゃがみになってもいいと思う、そして正面のPMCはその時は背中をむいているがすぐにこっちをむくからすこし待機してきたところをスタンナイフ、気絶したヤツをロッカーにしまうそしてそのまま進み下の階から声がするから目の前の倒れた柱の後ろにホフクで隠れる、PMCが背を向けたら動いて目の前の壊れた壁から下に降りる、またホフクで奥まで進む、途中でPMCが「なんだ?」と言う少し立ち止まってPMCが動いたらまた進み最後の部屋についたら先ほどのPMCが来る、そこで壁にホフクで隠れて立ち去ったらしゃがみで正面からみて左奥の壁に隠れながら様子を見て下に降りるすぐそのPMC 2人は少し待ったらどこかに行くのを見計らって建

物の影にある土嚢に向かってホフクで土嚢の裏に隠れて、こっちに来るPMCをやりすごしてどっかに行ったらMK2との合流地点にいました、あくまでも空マガジンを忘れた私流のやり方でした -- R Y E (2011-04-28 23:00:40)

- ウルフの倒し方教えてください。スタンのやり方以外ではやく倒す方法 -- help (2011-04-29 16:08:44)
- 投擲グレが苦手なら、6連ランチャーをスタン、突ライフルM4とXM8の2丁にスモークセットがお勧め、ハメないならウルフの待機場所覚えてチクチクいくしかない。 -- 名無しさん (2011-04-30 17:32:35)
- 突ライのカスタムパーツでグレラン装備してスモークって意味ね -- 名無しさん (2011-04-30 17:37:36)
- 初めの位置からモシンで全力エル麻酔、ナイトビジョン+M82でHS、たまにカエルにMk22撃ち込みつつHS狙えば行ける。こっちにウルフが来ても真ん中の窪みに逃げればok -- 名無しさん (2011-04-30 21:32:15)
- ウルフの倒し方は、ウルフの鳴き声がきこえた時、スネークは、倒れた大木前にいるからウルフの鳴き声が終わったら目の前にある戦車に、ホフクで、下に潜る。そしたら、スナイパーライフルを用意。すこしするとカエルが正面に来るから、麻酔銃で、眠らせる。時間がたつと、ウルフが暴走して、目の前に走ってくる。この時ダメージ喰らうから注意！そんでまた、ウルフがのんきに歩いてくる。ウルフが見えたらスナイパーライフルで、ウルフのスーツを打つ。ウルフが、レールガンを構える。その時ウルフは、頭を出す。スナイパーライフルで、頭を、撃つ3発ずつしか打てないからそれで、ウルフの体力を減らす。(俺のやり方) な楽手 -- すね (2011-05-11 20:54:07)
- ウルフの倒し方について俺の上に書かれてるけど、あれ俺が書いたから。あと、長くてごめん。あと、もうひとつだけいわせて、3発ずつ撃つのを繰り返す。 -- スネークジュニア (2011-05-11 21:01:11)
- 俺なりにやるとせいぜい30分くらい。30分が長いと思う人は、ほかのやり方をさがして。 -- スネークジュニア (2011-05-12 21:03:30)
- BB戦のスーツ無しときはスタグレで相手の気力がすごい減る。 -- 名無しさん (2011-08-06 16:05:44)
- 殺傷武器でスーツを脱げたオクトパスに2発くらいを撃っちゃったんだけど・・・ これも殺傷人数に入るんですか?? -- 名無しさん (2011-08-26 18:50:09)
- の人です。ACT2で人を殺した覚えがないのに・・・ 殺傷人数が2人出てる -- 名無しさん (2011-08-26 18:54:17)
- act1の時点ではノーキルでしたか? -- 名無しさん (2011-08-28 17:09:14)
- ヴァンプとBB戦のスーツ無しときは太陽銃フルチャージ使うと速いです -- 名無しさん (2011-09-03 21:32:13)
- けどス - ツ無しBBで太陽銃フルで当てたら一撃で倒せました -- 名無しさん (2011-09-22 17:09:25)
- ぬ -- 名無しさん (2011-09-24 06:48:56)
- BIGBOSS挑戦中なんだから、リキッドを9分以内に倒さんと間に合わんくなった。ハメ技のコツを教えてください! -- 名無しさん (2011-09-24 06:51:39)
- 頑張ればなんでもできる... -- 名無しさん (2011-09-24 23:42:29)
- 皆さん、何時間でBIGBOSS取りましたか? -- 名無しさん (2011-09-24 23:44:13)
- 4時間11分 -- 名無しさん (2011-09-27 18:59:52)
- 昨日取った4時間8分でいけた -- 名無しさん (2011-10-01 08:47:41)
- 最近またわったら4時間ジャストで行けた -- masa (2011-10-02 14:13:59)
- 皆さんBIGBOSSが取れていいですね。自分は、Act5のはじめから詰まっています(泣)。 -- 名無しさん (2011-10-10 23:33:53)
- リキッドが倒せないフェーズ3で頭突きされて負ける...詰んだか? -- 名無しさん (2011-10-14 10:42:45)
- 3時間21分 -- 名無しさん (2011-10-14 23:29:05)
- 3時間18分49秒!!! -- らっとばとろーるちーむ01 (2011-10-16 12:15:49)
- 3時間21分の者ですが、らっとばとろーるちーむ01さんに3分差で負けてしまったけどすごいですね。 -- 名無しさん (2011-10-16 21:55:22)
- METAL CAMOとかHEVEN CAMOなどの隠しカモの入手パスワードを教えてください。 -- BIGBOSSが取れない人 (2011-10-19 20:28:24)
- パスでは手に入りません。EXTRAでダウンロードできます。 -- FOX (2011-10-24 21:38:41)
- パスワードが使えないけど・・・ -- 名無しさん (2011-10-31 05:57:37)
- SPIアイテムなしってどういう事? 5時間以内にクリアするのにBIG BOSSとれんかった・・・ -- 四 (2011-10-31 22:49:46)
- パスワードは一度クリアすると手に入るよ。 -- 名無しさん (2011-11-09 21:53:49)
- 太陽銃がほしいですが手に入れ方がわかりませんなるべく分かりやすく説明できたらとてもうれしいのですが -- AIZU人 (2011-11-09 22:06:31)
- メリルたちと一緒に戦うカエル戦と4体のボスをスタミナキルしてそのあとフィギュアをとればいけるさ -- oka (2011-11-14 20:43:12)
- okaやり方がわかったほんと -- AIZU人 (2011-11-18 19:00:24)
- どういたしまして -- oka (2011-11-20 00:54:18)

- EASYでは兵士をボディーチェックすると麻酔弾がよくでましたが、EXでは出てくるのでしょうか？ それとスタートボタンのメニューでは時間は経過するのでしょうか？ -- MGS (2011-11-26 18:15:54)
- EVAのバイク逃走ができない・・・ とりあえず最後のエリアまで行ったんですが、太陽銃装備するのを忘れてて・・・ なんとかできませんか？ -- カエルうぜー (2011-12-05 16:57:14)
- 2:31:14de -- johnny (2011-12-23 11:17:20)
- m g s -- 名無しさん (2012-01-04 16:38:36)
- ms -- 名無しさん (2012-01-04 16:38:56)
- 名無しさん -- まだやってないけどきつそう～ (2012-01-05 20:27:58)
- ぜったいきつい -- 名無しさん (2012-01-09 14:29:02)
- ステルス迷彩高っ！！ どうすればいい？ -- AIZU人 (2012-01-23 22:37:43)
- 難易度簡単にしてアウターヘイブン突入時にドレピンショップが半額になってるのでジャベリンの弾9999買ってクリア。その後難易度をノーマルにすると9949個分DPが返ってくる。んでまた迷彩を半額時に買えばDPが有り余る -- 葛 (2012-01-29 22:48:54)
- ちなみに水、日曜であっても50%+20%offにはならない -- 葛 (2012-01-29 22:54:48)
- 更新 2:25:41 でクリア。儀式コピーれば誰でもできる -- Johnny (2012-02-19 13:47:21)
- カエルのフィギュアの取り方教えてー -- k (2012-02-20 09:55:12)
- メリル達と一緒に行動するところで敵を殺さなければおk、最後の地下駐車場のところにフィギュアが落ちている。ソリッドアイの暗視でみればわかりやすい -- 名無しさん (2012-03-04 12:00:28)
- テクいるけどリキッド攻撃（特に回し蹴り・強ストレート後）をしゃがみ（xボタン）で避けるとすきだらけだお -- 名無しさん (2012-03-19 22:06:02)
- あまり知られていないが、スタッフロールの最後の小島秀夫と出てきたときにR2を押すとスタッフ&声優達の集合写真が名前の下に出てくる -- 名無しさん (2012-03-20 16:16:06)
- 一応観れるけど画質悪いなw -- 名無しさん (2012-03-23 19:58:51)
- Act 5 楽勝！！ -- ステルス (2012-03-27 16:31:56)
- ・・・と思ったがリキッド強えええ！！ -- ステルス (2012-03-27 16:59:06)
- 勝ったぞ！！ -- ステルス (2012-03-27 18:45:34)
- スペシャルアイテムの「NOT SEED」ってどういういみですか？そのせいでビッグボスフェイスカム取れなかったんですけど -- 名無しさん (2012-04-05 13:22:00)
- 「NOT USED」の間違いでは？少なくともそのせいではない気がする -- 名無しさん (2012-04-05 14:58:35)
- 最後の通路 子月光がいて通り抜けできないw 最後のほうで死んじゃうw -- 名無しさん (2012-04-06 12:40:14)
- リキッド倒せないwww -- 名無しさん (2012-04-06 13:00:22)
- 無事リキッド倒せました！！ -- 名無しさん (2012-04-06 13:11:08)
- ビッグフェイスカム再考 -- 名無しさん (2012-04-06 20:59:20)
- act3のレジスタンス尾行の裏技使って、スペシャルアイテムの使用や殺傷人数は無くなっていましたが、レジスタンスを次のステージまで連れて行くプレイ時間は短縮されてなかったのですが・・・俺'でしょうか????? -- 名無しさん (2012-04-08 12:53:32)
- cqc首絞めで気絶の次首折りとありますがキルですか？ -- s,now (2012-04-19 21:47:12)
- う -- 名無しさん (2012-04-21 08:19:53)
- ・act3のレジスタンス尾行の裏技使って、スペシャルアイテムの使用や殺傷人数は無くなっていましたが、レジスタンスを次のステージまで連れて行くプレイ時間は短縮されてなかったのですが・・・俺'でしょうか????? -- 名無しさん (2012-04-21 08:20:38)
- ・act3のレジスタンス尾行の裏技使って、スペシャルアイテムの使用や殺傷人数は無くなっていましたが、レジスタンスを次のステージまで連れて行くプレイ時間は短縮されてなかったのですが・・・俺'でしょうか????? -- 名無しさん (2012-04-21 08:20:48)
- ・act3のレジスタンス尾行の裏技使って、スペシャルアイテムの使用や殺傷人数は無くなっていましたが、レジスタンスを次のステージまで連れて行くプレイ時間は短縮されてなかったのですが・・・俺'でしょうか????? -- 名無しさん (2012-04-21 08:20:56)
- ・act3のレジスタンス尾行の裏技使って、スペシャルアイテムの使用や殺傷人数は無くなっていましたが、レジスタンスを次のステージまで連れて行くプレイ時間は短縮されてなかったのですが・・・俺'でしょうか????? -- 名無しさん (2012-04-21 08:21:04)
- x6 自己解決しました。 -- s,now (2012-04-25 17:31:08)
- MGS4三年半やってきてやっとビッグボスできた＼(^.^)/ -- WWE (2012-05-04 10:07:37)
- big boss取ったデータ消えたorzでもやり直して今act4まで来たお -- 名無しさん (2012-05-12 22:33:47)
- BB部隊のフェイスってどうやっててにいれるんですか？ -- 愛国者 (2012-05-15 22:26:42)
- 攻略ページ見なさい -- 名無しさん (2012-05-17 20:44:14)

名前:

コメント:

投稿