

## 称号

No	称号	説明	備考	
01	BIGBOSS	見つからず、殺さず、死なず、LIFE回復アイテム、特殊アイテムの力も借りず、かつ、最高難度の任務を速やかに完遂した兵士へと贈られる、究極の称号。	難易度EX 5時間以内 SPITEMなし	クリア後パトリオット入手。 ビッグボスフェイスカム
02	FOXHOUND	敵にほとんど見つからず、一切殺さず、一切死なず、LIFE回復アイテム、特殊アイテムも全く使わず、かつ、難度の高い任務を速やかに完遂した兵士へと贈られる、名誉の称号。	難易度HARD以上 アラート3回以下 5時間30分以内 SPITEMなし	クリア後Thor 45-75入手
03	FOX	敵にほとんど見つからず、一切殺さず、一切死なず、LIFE回復アイテム、特殊アイテムも全く使わず、しかも任務を速やかに完遂した兵士へと贈られる、栄光の称号。	難易度S-Normal以上 アラート5回以下 6時間以内 SPITEMなし	クリア後デザートイーグル10インチ入手
04	HOUND	敵にほとんど見つからず、一切殺さず、一切死なず、LIFE回復アイテムを全く使わずに、難易度が低めの任務を速やかに完遂した兵士へと贈られる称号。	難易度N-Normal以上 アラート10回以下 6時間30分以内 SPITEMなし	クリア後17式拳銃入手
05	MANTIS	敵に全く見つからず、一度も死ぬことなく、LIFE回復アイテムを一度も使わずに、かつ速やかに完遂した兵士へと贈られる称号。	5時間以内	
06	WOLF	一度たりとも死亡せず、そればかりかLIFE回復アイテムも全く使用すること無く任務を完遂し得た兵士に贈られる称号。		
07	RAVEN	速やかに任務を完遂した兵士に送られる称号。	5時間以内	
08	OCTOPUS	一度も敵に発見されなかった兵士に贈られる称号。		クリア後ステルス迷彩入手
09	BEAR	CQCに熟達したベテラン兵士に贈られる称号。	CQC100回以上	
10	EAGLE	武器操作に習熟し、ヘッドショットを数多くカウントした 特級射手 (エキスパート・シューター)に贈られる称号。	ヘッドショット150回以上	
11	ASSASSIN	ナイフ・近接戦闘を得意とし、発見されることが少なかった兵士に贈られる称号。	CQC50回以上 ナイフ殺傷/気絶数50回以上 アラート25回以下	アルタイルの服装をもらえる

12 PIGEON	誰も殺害しなかった兵士に贈られる称号。		クリア後無限 バンダナ入手
13 BLUE BIRD	PMCと対峙している兵士達の物資補給をよく手伝った兵士に贈られる称号。	物資補給(民兵にアイテムをあげる)50回以上	
14 HAWK	PMCと対峙している兵士達からの賞賛を受ける行動が多かった兵士に贈られる称号。	賞賛25回以上	
15 LITTLE GRAY	全ての武器を入手した兵士に贈られる称号。	69種類	
16 ANT	ボディチェック実施回数が多かった兵士に贈られる称号。	ボディチェック50回以上	
17 GIBBON	ホールドアップ敢行回数が多かった兵士に贈られる称号。	ホールドアップ50回以上	
18 TORTOISE	段ボール箱やドラム缶によく隠れていた兵士に捧げられる称号	ダンボール・ドラム缶使用時間 1時間以上	
19 RABBIT	雑誌を読む(眺める)のが好きだった兵士に奉られる称号。	PLAYBOY100ページ以上見る(一回開いて、めくり続けるだけでもOK)	
20 BEE	他人に対して、注射やスキャニングプラグをよく刺した兵士に奉られる称号	50回以上(同じ相手に続けて刺してもOK)	
21 GECKO	壁などへよく張り付いていた兵士に奉られる称号。	1時間以上	
22 SCARAB	地面の上でしょっちゅう転がっていた兵士に奉られる称号。	100回以上	
23 FROG	頻繁にローリングしていた兵士に奉られる称号。	200回以上	
24 INCHWORM	ホフクで移動することが多かった兵士に奉られる称号。	1時間以上	
25 LOBSTER	しゃがんで移動することが多かった兵士に奉られる称号。	2時間半以上	
26 HYENA	戦場での現地調達にいそしんだ兵士に奉られる称号。	400武器・アイテム回収	
27 HOG	コンバットハイ状態に入ることの多かった兵士に奉られる称号	10回以上	
28 PIG	LIFE回復アイテムを大量に消費した兵士に奉られる称号。	40回以上	
29 COW	敵に発見される回数が甚だしかった兵士に奉られる称号。	アラート100回以上	
30 CROCODILE	他者殺傷数の多い兵士に奉られる称号。	400人以上	

31	GIANT PANDA	任務遂行までに長い時間を費やした兵士に奉られる称号。	30時間以上
32	SCORPION	発見回数：少、敵殺傷数：少、死亡回数：少、という成果を上げた兵士に贈られる称号。	アラート75以下 殺傷250以下 死亡25以下
33	TARANTULA	発見回数：少、敵殺傷数：多、死亡回数：少、という結果を出した兵士に与えられる称号。	アラート75以下 殺傷251以上 死亡25以下
34	CENTIPEDE	発見回数：少、敵殺傷数：少、死亡回数：多、という結果を出した兵士に与えられる称号。	アラート75以下 殺傷250以下 死亡26以上
35	SPIDER	発見回数：少、敵殺傷数：多、死亡回数：多、という結果を出した兵士に与えられる称号。	アラート75以下 殺傷251以上 死亡26以上
36	JAGUAR	発見回数：多、敵殺傷数：少、死亡回数：少、という結果を出した兵士に与えられる称号。	アラート76以上 殺傷250以下 死亡25以下
37	PANTHER	発見回数：多、敵殺傷数：多、死亡回数：少、という結果を出した兵士に与えられる称号。	アラート76以上 殺傷251以上 死亡25以下
38	LEOPARD	発見回数：多、敵殺傷数：少、死亡回数：多、という結果を出した兵士に与えられる称号。	アラート76以上 殺傷250以下 死亡26以上
39	PUMA	発見回数：多、敵殺傷数：多、死亡回数：多、という結果に終わった兵士に奉られる称号。	アラート76以上 殺傷251以上 死亡26以上
40	CHICKEN	発見回数：多、敵殺傷数：多、死亡回数：多、という結果に加え、任務完遂までに長い時間をかけ、かつLIFE回復アイテムも多数使用した兵士に奉られる称号。	アラート150以上 殺傷500以上 コンティニュー50以上 プレイ時間35時間以上 回復アイテム使用50以上

注：SPITEMに該当するのはステルス迷彩と無限バンダナの二種

### 同時取得可能な称号

- 01 BIGBOSS 同時に 02-08,12,32 も取得
- 40 CHICKEN と同時に取得可能な称号一覧

09 BEAR

10 EAGLE

13 BLUE BIRD

14 HAWK

15 LITTLE GRAY (先に BIGBOSS 称号と太陽銃を手に入れておくこと。クリア特典はそのクリアした周では入手武器種に含まれない)

16 ANT

17 GIBBON

- 18 TORTOISE
- 19 RABBIT
- 20 BEE
- 21 GECKO
- 22 SCARAB
- 23 FROG
- 24 INCHWORM
- 25 LOBSTER
- 26 HYENA
- 27 HOG
- 28 PIG (無条件)
- 29 COW (無条件)
- 30 CROCODILE (無条件)
- 31 GIANT PANDA (無条件)
- 39 PUMA (無条件)

黄旗が立つ優先順位について（不確定）

- (1) 01(BIG BOSS) ~ 04(HOUND) 条件を満たせば常に旗が立つ
- (2) 15(LITTLE GRAY) 一度旗立てたらそれ以外は除外
- (3) 11(ASSASIN) 条件を満たせば常に旗が立つ
- (4) 05(MANTIS) ~ 08(OCTOPUS) 条件を満たせば常に旗が立つ？
- (5) (2)(3)以外で09(BEAR) ~ 27(HOG) 条件を満たせば常に旗が立つ？
- (6) 40(CHICKEN)
- (7) 28(PIG) ~ 31(GIANT PANDA)
- (8) 32(SCORPION) ~ 39(PUMA)

(1) ~ (8)のグループ内での優先度は番号が若い順？

## 取り方指南

称号に関するスコアはブリーフィングでカメラ切り替えができる時に中央辺りのオレンジの帯のところでスクロールされています。

タイトル画面からのブリーフィングでいつでも確認できるので有効活用してください。

### ・ 1 ~ 8, 12

BIGBOSS攻略、ノーキル・ノーアラートを参照のこと。

### ・ 9 ~ 11

PMCを一人連れてきてCQCorスタンナイフで気絶させて起こす。

起こすときはスネークカモが便利。ASSASSINはステルスをつけることを推奨する。

### ・ 13, 28

レーションは火縄銃にて入手可能。Act1のメリル合流のビルの前がオススメ

(神風が起こせる、敵がいるのでダメージをうけてレーションを使える、民兵がいる。)

レーションには気力回復効果があるのでビューティーカムで日向にいればすぐに使えます。

• 14, 30

同じくAct1のメリル合流前のビルがオススメ。  
14はモシナガンだと敵1人スタンさせることにほぼ確実に賞賛が貰えます。  
イージー推奨。4回吐いたら400人殺傷の証拠です。

• 15

武器一覧を参照のこと。69種類集める前にパスワードで1911カスタムを手に入れた人は70種類集める必要有り。

• 16, 17

ホールド 気絶 もしくはホールド ステルス とけたらホールド。ボディチェックは匍匐の方が安全。

• 18, 19, 21 ~ 25, 31

ひたすら敵のいないところであるor放置

• 20

捕まえる スキャンニング連射。ナオミ尾行イベントの立ちション兵などがオススメ。

• 26

火縄銃で出たアイテムを回収するのみ。暗視を推奨。

• 27

マップに一人だけ残す(非無線兵) 発見される パトリオットを壁に向けて連射 コンバットハイになったら気絶させる。

核弾頭保存棟B2Fの月光を利用するとリスクが少ない。出現直後に正面に立ち、ALERTと同時に横の壁に身を隠し銃連射。コンバットハイが成功したら、EVATIONになるまで待機。これで簡単に達成出来る。

• 29

起こす 発見 気絶でOK すぐに気絶させないとアラートが長引くので注意。

または民兵服を着てダンボール状態で動いて民兵に見つかる アラート ダンボール外す、ですぐアラート解除されるを繰り返す

Mk. で見つかる Mk. 外すを繰り返す

• 32 ~ 40

アラート数はステルスでカバー、増やすのはNo.29の方法で。殺傷数は敵無限湧きのところで無限バンダナ

推奨。

死亡はAct4のMk. をアンチマテリアルで。(Act5のマンティス戦でメリルを撃てば殺傷数もお得)