

## ミッションブリーフィング

- ・ 舞台はソリッドシリーズの始まりの地、シャドーモセス島へ...！！

### + 入手アイテム

- ・ ミッションブリーフィング
- ・ MGS1?
- ・ 雪原
- ・ ヘリポート
- ・ 戦車格納庫
- ・ 渓谷
- ・ 核弾頭保存棟：1階
- ・ 核弾頭保存棟：B2
- ・ 核弾頭保存棟：1階
- ・ 通信棟
- ・ BOSS戦：クライング・ウルフ
- ・ 溶鉱炉
- ・ 溶鉱炉・圧延施設
- ・ 格納庫
- ・ BOSS戦：ヴァンプ
- ・ BOSS戦：自爆型月光の群れ
- ・ REX格納庫脱出
- ・ REXvsRAY
- ・ コメント

## MGS1?

- ・ 最初のメタルギアソリッドを再現した風景でヘリポートにいる。

ここで発見、殺害等をされても本編ゲームの戦績には影響がない。

### 基本操作

#### 十字キー及び左スティック 移動

○ボタン                      パンチ、壁張り付きでノック

×ボタン                      匍匐

ボタン                      首絞め

方向キー+ ボタン              投げ

武器装備して                      武器の使用

ボタン                      主観視点(移動はできない)

L1ボタン                      アイテムのクイックチェンジ

L2ボタン                      アイテム変更

R1ボタン                      武器のクイックチェンジ

R2ボタン                      武器変更

- ・ 俯瞰カメラ、持てるレーションは2個まで、無線・ローリング・エルード・中腰移動は無し、煙草は体力が減るだけ。
- ・ 双眼鏡の操作は○でズームイン、×でズームアウト、十字キーまたは左スティックでスライド
- ・ エレベータ左の崖のレーション、開始地点右の方のレーション、ヘリポートのチャフ×3、

監視カメラの先のスタンG×3等はあるが、トラックのSOCOMピストルだけはない。

- ・ゲノム兵を倒すとレーションが出る
- ・殺されるかダクトから侵入するとクリア。

1階のダクトを匍匐で兵士の裏からこっそり這い進むか、2階に昇って兵士を排除してダクトを進む。  
MGS1後フェイスカム(MGS1)入手

## 雪原

### SNOW FIELD

- ・視界は吹雪によってホワイトアウトしており、暗視モードでないとほとんどみえない。
- ・先に進むと巡回中の月光。無視して進もう。

#### + 入手アイテム

## ヘリポート

### HELIPORT

- ・思い出の場所にいると声を出すと声を思い出す。詳しくは[フィールドフラッシュバック一覧参照](#)。

1000DPもらえるのでかみしめつつ進めていこう。途中でスタートを押すともらえないので注意。  
オタコンに無線してもいい。この無線は割と豊富。

- ・ヘリポートのチャフは絶対取っておくこと。
- ・戦車格納庫への扉はすこし開いていて侵入可能だが、やはりここはダクトを行こう。

上のダクトにはiPod音楽が落ちている。

#### + 入手アイテム

## 戦車格納庫

### TANK HANGAR

- ・監視カメラの代わりに小型無人機（仔月光）が警戒している。

仔月光に見つかりヘリポートに月光が降ってくる

- ・上のダクトから侵入した場合はそのままエルード降りをし、下のダクトからの場合は監視レーザーに気をつけながら進もう。
- ・エレベーター等には寄らなくても、1階の奥への扉（バルカンレイヴンの戦車と戦った雪原）は開いてるのでそこへ行けばいい。

暗視モードだとリキッド達のものと思われる足跡が見える。

- ・チャフを使うと簡単だが、温存はしておきたい。
- ・オタコンの研究室で電源を回復させた後だと入れる部屋が増える。中にはiPod曲もあり。

#### + 入手アイテム

## 溪谷

### CANYON

- 地雷はセットされていない。
- しかし月光が2体スリープしており、アイテムに釣られて近づくと目を覚まして襲いかかってくる。強行突破するか戦闘で倒して進む。

ど真ん中を進んでいれば起きない

- 匍匐しつつ慎重に進めば見つからない。

#### + 入手アイテム

## 核弾頭保存棟：1階

### NUCLEAR WARHEAD STORAGE BLDG 1F

- 警備は薄く、無人機は居ない。
- 一番奥の扉はロックされているので、結局エレベーターでB2に向かう。

先にエレベーターに行っても無駄足呼ばわりされる。

#### + 入手アイテム

## 核弾頭保存棟：B2

### NUCLEAR WARHEAD STORAGE BLDG B2F

- オタコンの研究室へ向かう。

反対側の研究室や配電盤辺りに行くと無線が入る。

- 研究室に入るとイベント開始。パスワードをいろいろ入れてみてもいい。

- 通路に戻ると月光出現。エレベーター前辺りを警戒する。

倒したり隙をついて突破してもいいが、配電盤前に行ってmk- で を押すと電気床が作動して一撃で倒せる。5000DPももらえるのでおすすめ。

アラート状態だとエレベーターが開かなくなる

- エレベーターで1階に戻る。

#### + 入手アイテム

## 核弾頭保存棟：1階

### NUCLEAR WARHEAD STORAGE BLDG 1F

- エレベーターで登場する月光。律儀にもほどがある。
- Mk. 護衛時間EASY:2分

- mk- のステルス迷彩が解除されているので時間を稼がないといけない。

張り付いてのノック等でうろうろさせよう。扉の前には行かせないように。  
部屋の端に空弾倉投げ続けてもいい。  
出てくる月光は電磁バリア装備型なのでミサイル系統は効かない倒すなら銃弾系で対処

- チャフで無効化してからミサイルでもいいがチャフ効果中はMk. のドアロック解除のカウントも止まるので注意

2周目ならレールガンで瞬殺してもいい。

このときmk- を自分で破壊するか、隙をついてエレベーターに乗ると特殊な走馬燈のゲームオーバーになる。

アラート状態だとエレベーターが開かなくなる

- 開いたら扉へダッシュ。

## 通信棟

### SNOW FIELD & COMMUNICATIONS TOWER

- ヘリのハインドと戦い、スナイパーウルフと戦った雪原。
- バリケードで封鎖されているので迂回して雪原へ。崖を降りるとウルフ戦
- 崖を降りると戻ってこられなくなるので注意

## + 入手アイテム

## BOSS戦：クライミング・ウルフ

- 移動しながら、止まってからのレールガンで狙撃をしてくる。しかもカエル兵警備のおまけ付き。

カエル兵に発見されるとアラートになる。ノーアラートの場合はかなり手間。ウルフならおk。  
狙撃判定は匂いによって行われており、風上にいると狙撃されない。

暗視モードでもなかなかみつけれないので手間取りやすいステージ。

スティンガーで探そうとしてもカエル兵はロックオンできるがウルフはステルスなのかロックできない。  
突撃によるタックル、のしかかり、近場ではグレネードを射出してくる。

カエル兵が少なくなると雄叫びで召喚する

- そこらに生えている木をなぎ倒しながら移動する、レールガンは木とコンテナを吹っ飛ばす
- 爆発物系ダメージだと体力とスタミナが同時に減る。
- レールガン狙撃の際に生身を出すのが最大の弱点。
- ビースト形態の腰のあたりにあるグレネードを銃で攻撃すると落ちてウルフにダメージ、暗視で見ると光ってるのでわかりやすい
- 居場所がばれているとMGS2のフォーチュンのように銃弾を逸らされる。
- 車の下に陣取り、周回するウルフを待ち伏せてモシン・ナガンで狙撃するのが主流戦法。

車の下ならスタミナも減らず、レールガンのダメージも自動回復する、という寸法。

- オプションでセレクトボタンの操作割り当てを無線にせずコントローラー説明画面表示にしておりセレクトボタンを押した後コントローラー説明画面にしたまま「 × 」と入力するとウルフの居場所がMAP表示されるようになる。(EXでは使えない)
- ウルフ戦は感情弾は「哀しみ」しか効かない
- ウルフ位置パターン(未完成)

北西フェンス北側裏  
東発電機横

南西雪原

南端くぼみ

南端折れた木の横

- ・ 倒すと毎度のように中の人、クライング・ビューティーと戦闘。

いつものようにショットガン空気弾等で倒す。

人形はこのあとでも回収できるが、今のうちにとっておこう。スネークの後ろに置いてある。

- ・ 扉をくぐり、溶鉱炉へ。

フラッシュバックを探しに行ってもいい。

その辺にいるウルフドッグをいじめないように！！

## + 入手アイテム

### 溶鉱炉

#### BLAST FURNACE

- ・ 当然使われなくなっており、凍てついている。
- ・ 内部は仔月光が警備しており、結構嚴重。
- ・ 指定された北東の扉は開かないので、北西のエレベーターへ向かう。

真っ先にそこへ向かって進むことも可。

アラート状態だとエレベーターが開かなくなる

## + 入手アイテム

### 溶鉱炉・圧延施設

#### CASTING FACILITY SOUTH~CASTING FACILITY NORTH

- ・ 追加マップ。月光達が警備している。
- ・ 南側にいるのは月光一台（ノーマル）だけなのでレールガンで試し打ちでもして破壊してもいい。
- ・ 北側の警備は嚴重。壁沿いの死角を利用してじっくり進む。

配備されている3台の月光をレールガンでこっそり破壊していく強攻策をとってもいい。

- ・ 出口は北東側（右上）。資材に阻まれている所はローラーの中（下）をくぐっていく。
- ・ iPod音楽は出口付近、荷物が行き止まりになっているところ

## + 入手アイテム

### 格納庫

#### UNDERGROUND BASE

- ・ ガンカメラの代わりに仔月光が警備。

アラート状態だと自動扉が開かなくなる

- ・落ちるとはまず思えないが、落とし穴に注意。

階段の上にはラーメン、RPGとレールガンの弾などがある。

- ・格納庫内に入るとイベント。当然ここにはREXはない、上に昇ってからご対面。

## + 入手アイテム

## BOSS戦：ヴァンプ

### UNDERGROUND SUPPLY TUNNEL

- ・主な攻撃はナイフ投げと近接攻撃。ナイフ投げは横移動で避ける。攻撃のあとに隙がある。

膝つきながら回転座りナイフ投げ

跳びながらナイフ投げ

開脚跳びしながらナイフ投げ

ナイフ投げ

ナイフでの切り裂き

空中前転での飛び掛り

突進

踵落とし

回し蹴り

裏拳

ムービー付きモーションでのナイフ突き刺し(スネークが倒れてる時)

ムービー付きモーションでの足の爪での回転切り裂き(スネークが倒れてる時)

- ・耐久力自体は弱い方なのだが、なんどでも復活する。

ヴァンプが不死身な理由は体内のナノマシンの作用によるもの。

なのでアイテムに注射器をセットし、CQCで押さえ込んだ後に ボタンで注入しよう。

CQCはヴァンプが復活する際に隙が出来るので、その時に、(地上にいる時に倒さないと意味が無いので注意)

- ・ちなみに、ヴァンプは(吸血鬼なだけに?) 太陽銃にものすごく弱い。ノーチャージでも4発程度で倒せ、フルチャージなら一撃。
- ・一度LIFEカスタミを0にするとHSが効くようになる。
- ・ヴァンプは投げ・首絞めではスタミナ減らない
- ・ヴァンプは各感情弾でスタミナが減るが感情ゲージ自体が無いので感情爆発することがない

## + 入手アイテム

## BOSS戦：自爆型月光の群れ

- ・自爆型月光はソリッドアイで見ると自爆までの時間がわかる
- ・出てくる月光の中には電磁バリア装備型もいるのでミサイル系統は効かない事がある、ウルフ戦で手に入れたレールガンを使おう
- ・レールガン無双の始まり。L1フルチャージで撃墜していく。

のスコープ視点でチャージ状況が表示されるが、音とタイミングを体で覚えるのが一番、アンチマテリアルライフルの方が使いやすいかも。

- ・REXの上では雷電とヴァンプが決闘をしており、二元中継される。

撃とうとすると...

- ・ REXの下にいれば踏み潰されることはない
- ・ 月光の爆発は近くにいと巻き込まれるので、撃墜したら離れること。
- ・ REXの近くでしゃがみ込むと自爆の合図。自爆される前になんとしても撃破しよう。

## + 入手アイテム

## REX格納庫脱出

### ESCAPE ROUTE

- ・ REX格納庫脱出時間EASY:5分
- ・ REXを操縦し、月光を蹴散らしながら突き進む、もはやシューティングゲー。
- ・ R1で格闘。L1でコクピット視点、L1+R1で射撃。R2で武装選択。xでブーストダッシュ。

ミサイル、レーザー、ガトリングは連続使用すると再装填・オーバーヒートする。

ミサイルは長押しロックオンでホーミング、レーザーは長押しチャージでレベル1~5に変動、消費エネルギー・威力が変化。

主観視点右上に詳細なEN・弾数が表示される。


- ・ ボタン長押しで「リキッドオオッ！！」と叫びREXのLIFEが回復する。
- ・ 途中でクランクになってる場所が3箇所があるので、横移動で修正。
- ・ ブーストダッシュだけやってればクリアできる

## REXvsRAY




### PORT AREA

- ・ リキッドの操るメタルギアRAYと戦う。

もはや潜入とかステルスミッションとかとほど遠いが、熱いのでよし。

- ・ L1照準無しの攻撃はミドルキックになる、近接時に使える。
- ・ ガトリングは牽制程度に。口開けたRAYにぶち込む。ミサイルの迎撃にも。
- ・ 他の武装はチャージ式でガード無視のレーザーと、ロックオンミサイル。
- ・ 最大の攻撃チャンスは相手の突進をスカした直後の 。xでブーストダッシュ出来るので回避に使う。

他にもガトリングやレーザー、ミサイルで体勢を崩した時、頭突き前、水圧カッター撃つ前に近づいても 攻撃が出来る。

- ・ 壁を利用した突進は多少離れていても  表示が出る
- ・ 三段攻撃は蹴り三発と最後に頭突きでの打ち上げの2パターンある
- ・ ブーストダッシュも攻撃の一種であり、ダメージを与え体勢を崩せる
- ・ RAYの着地直後への攻撃は大ダメージが入る
- ・ 画面に  ボタンが表示されてない時に  ボタン長押しで「リキッドオオッ！！」と叫びREXのLIFEが回復する。

- ・ ムービーのあと、ACT5へ

それにしてもこのリキッド、川川である。

## コメント

- ・ ウルフ戦は、トラックの下に隠れて狙撃してれば無傷で倒すことができる -- たる (2008-06-14 20:28:18)
- ・ ウルフ戦は次行く扉付近まで出来る限り敵に見つからず進み、その場所メインで戦えば、ザコ敵が集まりにくいし、集まっても細かな障害物がなく戦いやすい、ウルフが勝手に近づいてくる場合もある -- 名無しさん (2008-06-15 00:26:23)
- ・ ウルフ戦、基本ウルフ移動後その場で立ち止まっていることが多いため、よく周りを見て、ロケランでしっかり狙う、簡単に倒せる、ただし風向きに気をつけて -- (2008-06-15 00:39:57)
- ・ ウルフ戦は、周りのカエルをスナイプしながら、ウルフを探す。ウルフが止まっている時、レーザー攻撃をする為、人部分が出てくる。ウルフに気付かれないように遠方から人部分（顔）をスナイプする。 -- 名無しさん (2008-06-15 08:14:22)
- ・ カエルは殺すと無限に沸くからモシンがオススメ -- 名無しさん (2008-06-15 10:22:32)
- ・ 帰りの月光はひたすらマガジンを遠方へ投げ続ける -- 名無しさん (2008-06-15 15:01:28)
- ・ 脱いだカワは梯子を上れないため、梯子で待機していれば楽に時間を経過させることができる -- 名無しさん (2008-06-16 11:15:20)
- ・ 基本的にウルフ戦はモシン・ナガンがオススメ、あと暗視赤外線モードにすると敵が見やすいです。グレネードをウルフにぶっぱなして当てるとすっころびますが本体が出てこない上そのあとの反撃、他の敵に気づかれるなどオススメできません。 -- 山さん (2008-06-18 01:34:07)
- ・ 暗視モードにしてウルフ探索、足跡とか見たりして、グレネードランチャーがあれば、外殻からでもダメージ（体力とスタミナに両方）、こっちに突進してくる時にアサルトライフルなり何なりでダメージ与えればこける。 -- 名無しさん (2008-06-18 18:31:14)
- ・ 月光は、アンチマテリアルライフルで当たり所で1撃で倒すことが可能。 -- ニコ厨 (2008-06-18 18:42:25)
- ・ ウルフは煙グレ（ランチャ） スタングレ（ランチャ）×2 煙グレ スタングレ（ランチャ） 煙グレ・・・で倒せる -- 名無しさん (2008-06-19 08:15:34)
- ・ スタミナキルを狙う場合は律儀にモシン狙撃よりもグレネード系で削ってからトドメだけ麻酔弾が楽、都合よくウルフ戦場に配置してあるXM25がスナイパーグレネードとでもいうべき使い勝手よい -- 名無しさん (2008-06-22 11:48:13)
- ・ RAYは、ガトリングを撃ってやると高確率で左腕でガードしてくるみたいです。 -- 名無しさん (2008-06-22 12:43:45)
- ・ 起き上がって距離をとったら、再びガトリングで両腕破壊まで、ほぼループさせられそうです。ちなみに、EXです -- 名無しさん (2008-06-22 12:45:56)
- ・ 2周目ならウルフ戦ビースト形態はカエル眠らせた後フルチャージレールガン2発で倒せる・・・ビューティは空気弾でも撃ってけ -- 名無しさん (2008-06-23 23:03:11)
- ・ まあカワ戦のスーツ脱いだ後サカを空気弾に設定してわざと抱きつかれてこかした後に撃ちまくると瞬殺できるよ！ -- 名無し君 (2008-06-24 16:56:21)
- ・ 太陽！！で一撃、または空気銃乱打 -- 名無しさん (2008-06-24 20:11:30)
- ・ ヴァンプ スタミナキルしてもCQC逃げられるOTL はらがたつよーまじ -- 名無しさん (2008-06-25 00:50:30)
- ・ EXヴァンプはタイミングを合わせて後ろからCQCなら一回でたおせる -- 名無しさん (2008-06-25 08:44:38)
- ・ RAY戦、ガトリングで足止めしてガードしているときに接近し、ガードを解いたら攻撃して言ってる人いるけど難易度エクストリームだと普通に反撃にあいます。このネタかいてた人はEXとかいってたけどウソくさい。 -- 名無しさん (2008-06-26 15:10:21)
- ・ の続き、正しくは、ガトリング ガード中ミサイル ガトリング 反撃してきたらスライド移動（後ろに下がるのは危険） 巻き込むように格闘、これなら比較的ダメージ少なくいけます。RAYが物陰に隠れたときはレーザーをためておきましょう。もし物陰からミサイルを撃ってきたときはガトリングで相殺or建物にびた張り付き（ミサイルが左右からくる場合もあるのであまりススメません）顔を出してきて突進の場合ひきつけてレーザー開放うまくいけば追撃の ボタン可能、ガトリングor水圧レーザーならすぐ開放、明らかにガードといった瞬間に格闘するとすかしてカウンターを受けます。タイミングが悪いとかの問題ではありませんでした。難易度エクストリームでは3割以上は体力もっていかれるので絶対やらないように。 -- 名無しさん (2008-06-26 15:27:26)
- ・ iPodのbeyond the boundの曲が欲しいのですが、戦車格納庫のどこら辺のあるんですか？ -- tomori (2008-06-27 03:26:30)
- ・ 核弾頭貯蔵庫でパス入力イベント後、格納庫に舞い戻って階段昇った先の扉、俺も最初「ねーじゃん！」とか思った。 -- 名無しさん (2008-06-28 02:18:56)
- ・ mk.2でのパスワードとかよく探したよな・・・何者なんだ？ -- 名無しさん (2008-06-28 04:42:25)
- ・ 海外版の攻略本には書いてあるよ -- 名無しさん (2008-06-28 17:58:51)
- ・ RAY戦ですが、タイミングを合わせればちゃんと格闘が入ります。ガードをといた瞬間に攻撃して避けられるなん

て事は無いはず。 -- 名無しさん (2008-06-29 10:25:47)

- ・ の続き、ガードをといた直後は難易度関係なく必ず隙があります。ガードを解いたのを見たらR1を連打で確実に格闘が入るはず。 -- 名無しさん (2008-06-29 10:31:12)
- ・ その他、突進や相手の格闘に対しても、格闘を当てて対処出来ます。ただし、突進に対してはスカって背向けの状態になることがあるので注意です。 -- 名無しさん (2008-06-29 11:07:10)
- ・ こちらが横を向いている時に突進が来た場合は、格闘を出すとスカって背向けになりやすいです。突進自体は格闘モーションで避けられますが、その後はRAYが飛び退いて仕切りなおしのパターンが多いです。 -- 名無しさん (2008-06-29 11:10:31)
- ・ アンチマテリアルで速攻  
つかオクトカムでこっそり行けば見つからないんじゃない？ -- 名無しさん (2008-07-01 16:12:14)
- ・ REXでの脱出時、前×のタックル連発で進めば時間短縮&ダメージ殆ど無しで行ける -- 名無しさん (2008-07-01 16:15:39)
- ・ アンチマで一撃の方が早いです -- 名無しさん (2008-07-11 09:14:33)
- ・ 難易度関係なく10万統一です -- 名無しさん (2008-07-11 16:18:46)
- ・ ウルフ戦の時セレクト・上・上・下・下・左・右・左・右・L・R・L・R・?・? で打つと効果音がなりマップにウルフのいる場所が表示される -- 名無しさん (2008-07-12 07:08:22)
- ・ 試してみたんですがセレクトで操作確認画面にして上上下下左右左右× でできました。特にひねらないコマンド。セレクトボタンが無線にしてあるとできなかつたです。 -- 名無しさん (2008-07-14 21:39:33)
- ・ レイ戦はレーザー撃って怯んだら を繰り返せばほぼ無傷で勝てました。EXです。 -- 名無しさん (2008-07-19 16:33:33)
- ・ 上上下下左右左右× をしても何もでないのですが...これは実際にできる技なのでしょうか？ -- 名無しさん (2008-07-20 01:54:31)
- ・ 上で試したと書き込んだ者ですが、難易度EXだとできません。細かい補則、セレクトボタンで操作確認画面を呼び出してそこでコマンド入力、成功すれば家庭用グラディウスのポーズ音が鳴り、スタートボタンで開く画面のマップにウルフの位置が赤い で反映されます。 -- 名無しさん (2008-07-22 12:34:01)
- ・ 蜘蛛がいる所の曲は2階からダクトを通って、ちなみにチャフで無力化 -- 名無しさん (2008-07-23 04:06:01)
- ・ ヴァンプ戦は最終的に注射して終了なので殺傷武器で倒してもキルカウントされない。 -- うす (2008-07-27 04:33:24)
- ・ EXウルフ、非殺傷グレ買ってなかったけど、手投げ系グレだけでコンボで一気に倒せたー。 -- 名無しさん (2008-08-01 19:00:03)
- ・ ウルフは”場所さえ分かれば”モシンのHS4発で終わるから、BBの中でも早い方は確かだな。HSならカラスも早い。 -- 名無しさん (2008-08-12 22:17:05)
- ・ あ、すまん4発はEASYだった。んでも高台からHSするだけで終わるから楽な方じゃね？ -- 名無しさん (2008-08-12 22:32:50)
- ・ EXでのウルフはめはグレランでスモークのあとスタン連射+スタンGで止め -- 名無しさん (2008-08-15 22:03:46)
- ・ ちなみにコンピューター室ポリスノーツのポスター前の心霊写真は小島監督 -- 名無しさん (2008-08-26 13:41:34)
- ・ パス入力のいろいろなパスの一部は、プリフィングの目玉焼きのシーンで、セーが鼻歌で歌ってる。パスの全部を歌ってるのかはわからないけど、...ところで、BB前後の無駄に長い中途半端なIQEも必要か？それなら無線とかギャグ要素に向けてほしかった。あとはデモのたびに武器が強制的に変わるのも -- アホウ (2008-09-17 22:58:30)
- ・ 気持はわかるが仕様だから我慢してくれ(つか飛ばせばいいんでは)  
強制武器変更は確かにうざったいけど -- 名無しさん (2008-09-18 00:23:02)
- ・ 戦車格納庫F2のダクトの中にある曲ってどうやって取るんですか？ -- 名無しさん (2008-10-26 18:05:25)
- ・ ダクトの中なんだから、勿論ダクトに入って取りましょう。ヘリポート二階のダクトへGo！ -- No Name (2008-10-27 12:37:04)
- ・ レールガン持っていれば楽勝。。。 -- 名無しさん (2008-11-15 21:54:15)
- ・ レールガンのHSで一撃だったぞ。EASYでの話だが、 -- 名無しさん (2008-12-18 02:21:35)
- ・ 月光の所はレールガンよりもM82の方が楽 -- 博麗 (2009-01-02 17:46:33)
- ・ 確かに低難易度なら(というか高難易度で試したことない)M82A2のが2発程度で月光倒せるから楽 -- 名無しさん (2009-01-03 07:11:19)
- ・ ウルフとは、あまり関係ないけど戦車格納庫の2階に扉がありますよね、あれって、オタコン研究室の電気を入れると、一回戦車格納庫に戻ると、扉が開くようになっていました。 -- 名無しさん (2009-01-07 14:54:11)
- ・ オタコン研究室のところに、付け加えます。入れると開くようになってます。と付け加えてください -- 名無しさん (2009-01-07 15:01:18)
- ・ クライミング・ウルフ倒した後、一旦倉庫みたいなところ入ってから戻ると、4匹犬みたいな狼がいる。アレかわいい -- 佑キ (2009-12-25 17:39:05)
- ・ 武器間違えて撃ってウルフいなくなっちゃた。カメラで撮りたいんだけど出てこない、どうやったらもう一度出て

- くんの?? -- 名無しさん (2009-12-25 17:42:49)
- その犬を、撃てしまった。オタクンがしゃべらなくなるし、ローズは、動物虐待と、言ってきた。まじでこまった。 -- ライデン (2010-01-06 17:40:28)
  - メタルギア操縦時に を押すとリキッドー！と叫んで回復する -- 名無しさん (2010-01-10 22:10:34)
  - 格納庫 - 落ちるとはまず思えないが、落とし穴に注意。MGS 1 やったのに4で穴に気づかず落ちました。気をつけてみんなのスネーク -- 落とし穴の下から (2010-01-16 20:51:41)
  - つづきはact4でドラム缶をかぶると雪みたいなのがついてる。 -- カエル (2010-01-22 16:53:54)
  - どこにIpodの曲あるですか -- 大人 (2010-01-24 17:32:48)
  - なんか色んなところにあるよ ソリッドアイつけてると見つけやすい -- 名無しさん (2010-01-30 12:36:30)
  - ウルフ戦コナミコマンドを打ち込むとウルフの場所が分かるからまじで簡単 -- 名無しさん (2010-01-30 17:38:53)
  - コナミコマンド? -- 大人 (2010-03-13 10:18:01)
  - セレクトボタンを押して x を入力して地図を見ると赤い丸が出るのでそれがウルフだよ -- safan (2010-03-16 18:50:44)
  - ウルフの中の人との戦闘中フィールドを走り回って時間がたつと、真っ白のウルフとスネークだけの世界(精神と時の部屋のような)になる。制限時間3分。 -- 名無しさん (2010-04-06 00:16:57)
  - REX&RAY戦 ダッシュを連発 が出たら押す 繰り返し 逃げたら追いかける。面白みが全くないが楽に倒せませす。 -- 暇人 (2010-04-21 23:35:44)
  - オタクンの研究室で入れるパスで『2 7 8 3 9』と適当に入れたところ、ドレピンショップ20%OFFになった。 -- 名無しさん (2010-06-14 18:20:16)
  - 落とし穴.....落ちた.....せっかくのコンテニュー回数0が潰れた！スネェク！ -- 名無しさん (2010-06-28 16:15:07)
  - オタクンの研究室で入れるパスはggrといういりてできますよ -- 名無しさん (2010-06-29 15:23:34)
  - クライングウルフを倒した後狼に近ずくと、わかりにくいですが、狼が発情している(暗視ゴーグルで見た時、ハートマークが出ている) -- 名無しさん (2010-07-29 12:05:17)
  - 何故だ・・・ -- 名無しさん (2010-07-29 12:07:51)
  - 追記 追いかけてきます。 -- 名無しさん (2010-07-29 12:08:40)
  - 更に追記、たまに障害物通り抜けをする。亡霊だろうか? -- 名無しさん (2010-07-29 12:10:08)
  - MGS1のウルフの亡霊と考えるべきでしょう。 -- 名無しさん (2010-08-29 16:11:28)
  - Beyond the Bounds見つからない・・・ -- 黒 (2010-09-05 11:29:16)
  - 安部愛してるー大好き、キスしたい -- 鈴木カイ (2010-09-07 17:12:28)
  - 俺は、ホモです。男の が大好きです -- 金子 (2010-09-07 17:13:40)
  - 帰れ変態 ここはそういうところじゃねえんだよ -- h (2010-12-26 15:05:15)
  - 17式拳銃のパスワードをおしてください -- メガネ (2011-01-19 20:29:09)
  - REXが叫ぶとき 雷電が落ちそう -- メガネ (2011-01-19 20:31:44)
  - 核弾頭保存棟：B2の配電盤はマップ左上。エレベーターの左のへこんでいる機械。月光を倒すためにMk3で配電盤に研究室ルートで行くと電波圏外になりそうになるが、配電盤付近で電波は戻るなので問題ない。 -- オタクン (2011-02-16 14:11:34)
  - フンコロガシから逃げるためにドラム缶使ったけど穴の横通れなかったからローリングしまくってたら穴に落ちた -- 名無しさん (2011-03-10 23:36:43)
- 
- チャフグレネード使えばよかったんでは? -- R Y E (2011-04-25 23:03:14)
  - 色んな所で宣伝してたね^^ -- 名無しさん (2011-04-30 21:12:14)
  - 圧延施設にいる月光は、チャフを投げても赤外線カメラには通じません。EXで確認 -- MGS4大好き (2011-06-06 10:35:06)
  - ACT4ではチャフグレネードは貴重です。ドレピンショップでは購入不可なため、仔月光は無力化、月光は無力化出来るのはマシンガンだけ。動きは止められない、やっぱりチャフは戦車格納庫と溶鉱炉、格納庫は強制突破に便利だが、溶鉱炉・・・ -- 名無しさん (2011-06-17 22:42:36)
  - (の続き)圧延施設は月光に注意すれば、チャフで簡単に突破できる(ただし上から落ちてくる月光に注意) -- 名無しさん (2011-06-17 22:51:02)
  - 自爆月光さ壊してもそのあとどうせ爆発するじゃねえか -- サニー @ (2011-06-20 17:56:50)
  - 落とし穴ってソリッドアイで確認とかできないんですか? -- 名無しさん (2011-07-11 07:28:09)
  - ヴァンプ戦で注射器を持っていません。どうしたらいいですか -- おーち (2011-09-24 14:06:25)
  - >おーちさん 武器じゃなく、アイテムに注射器があります。 -- 名無しさん (2011-09-27 05:42:32)
  - Mk. 護衛のイベントが核弾頭保存棟の1階で -- REX (2011-10-18 22:09:00)

- Mk. 護衛のイベントが核弾頭保存棟の1階であります、月光にステルス迷彩効かないから、使える状態でも意味無いんじゃないですか？ -- カエル (2011-10-19 20:06:18)
- マーク3の護衛イベント？迷彩は要らんから無限バンダナを装備。チャフグレネードを投げる。アンチマテリアルライフルで頭部を撃つ。終わり。麻酔弾で脚部撃っててもいい。 -- 名無しさん (2011-10-20 18:05:15)
- MGS1モードの時にSOCOMが手に入らなくて軽くショックを受けた奴は俺だけではない筈。 -- nanasi (2011-12-02 19:30:34)
- ヴァンプ倒せねー？ -- 名無しさん (2011-12-16 21:20:53)
- CQCのやり方わかんないです -- 名無し (2011-12-22 18:27:28)
- エレベーターに銃撃るとエレベーター前の窓枠突き破って見に来る怖い。 -- 名のなきふる (2011-12-25 22:40:15)
- REXの時は結構DPが稼げるよ -- ソリダススネーク (2011-12-31 20:59:57)
- 格納庫の小月光はチャフがいいよ -- リキッド (2012-01-01 12:47:54)
- Mk3護衛の時？二週目ならレールガン東部にフルでどかーん！一撃。1週目？拳銃でも打ちまくれ。 -- 名無しさん (2012-01-06 20:42:43)
- Mk3護衛の時にスネークが死ぬと、フラッシュバック映像にフォックス映るんだな…。 -- 小島 (2012-01-28 17:59:31)
- VSウルフの時カエルを一匹麻酔で残り殺してしばらくすると増援ガエルが来たのですが…。 -- ガオシュペンペンマン (2012-02-18 19:16:30)
- ウルフに先に見つけて、全然倒せねー -- 名無しさん (2012-03-07 22:26:38)
- 月光を電気床で倒すとDPがもらえるとわ -- ランベル (2012-03-26 20:00:24)
- 火縄銃で特定の場所で撃ったら竜巻ができる結構面白？ -- 名無しさん (2012-03-26 20:51:58)
- 既出かもしれないがボス戦ですと梯子で放置していると異空間に時間制限つきでなげだされる -- 名無し (2012-03-29 14:40:17)
- 仔月光は無敵沸きしないですか？ -- s,now (2012-04-19 21:44:58)
- 自己解決しました。 -- s,now (2012-04-25 17:39:00)
- REX vs REYは始まった瞬間からミサイルを全弾ぶっぱなつ。 -- black (2012-05-01 18:35:57)
- その後一気に近づくかミサイルを放つ前に近づくかどっちでもいいからとにかく近接戦闘に持ち込んで ボタンを押す。その後は、リギッドの動きに合わせて攻撃する。遠いなら水圧カッターのチャージ、近ければガトリングか、近接戦闘のキックを使う。ちなみにミサイルはこのとき弾倉が空だからこの2つの武器を使う -- black (2012-05-01 18:42:35)
- さっきたまたまREY戦だったからなんかやってたら、ガトリング撃ちながら近づいてxボタン押して ボタンでもだいぶ効果があった。僕はいつもこうしますね。 -- black (2012-05-01 18:47:35)
- 自分は、ガトリング(っぼいやつ)ばっか撃ってたら、RAYがひるんだんで、そこ狙って ボタン押してダメージ与える、を繰り返してやってたらフツーに倒せちゃいました。。。意外に楽勝でした。 -- 雷電 (2012-05-08 23:58:42)
- mgs1の時ってどうやって敵殺すの？ -- 齒磨き粉 (2012-05-13 17:19:58)
- ぶっぱなつってw -- 名無しさん (2012-05-22 13:08:22)

名前:

コメント:

投稿