

- [ミッションブリーフィング](#)
- [レジスタンス尾行](#)
- [逃走](#)
- [レイジングレイヴン戦](#)
- [コメント](#)

## ミッションブリーフィング

+ 入手アイテム

## レジスタンス尾行

### MIDTOWN S SECTOR~MIDTOWN N SECTOR

- 開始時に無線傍受機、一般市民服、フェイスカム(老化前のスネーク)、フェイスカム(老化前のスネーク、パンダナ装備)入手
- とりあえず進むと怪しそうな男が出てくる。こいつを尾行する事に。

距離を空けすぎるとレジスタンスは動かない

レジスタンスに見つかってもアラートにならないが、逃げられる

無線傍受機で情報を入手した後はレジスタンスのいるMAPのエリアがオレンジ色に点滅する

居場所がわかったらソリッドアイを使って判別しよう。

BB部隊やオタコンやドレピンなどのフェイスカムを装備していれば、PMCの前を素通りすることができる。

どう見ても明らかに怪しい装備付き雷電のフェイスカムでも素通りできる。

- レジスタンスに感情弾当てると即気絶、感情本は各感情後気絶
- ちなみにレジスタンスが死ぬと霞のように消えていく

レジスタンスが一定回数死ぬとノイズが走りゲームオーバーになる。7回(EASY,N・NOMAL)、コンティニューすると回数が1減る

- 進行方向のPMCは極力排除していった方が良い。
- そのまま進めさせると公園ルート、とある手順を踏むと下水道ルートに進んでいく。
- 公園ルート  
公園内を進んでいく。途中で男が像の前で小便しに戻る。その像の台座の上ではポーズを取ることができ、かつオクトカム装備だと像に変装することができる。
- 下水道ルート  
最初の敵を排除しないで行くと、戻って階段を昇り、路地に進む。その敵を排除すると別ルートに分岐。サーチライトの追尾があり、少し難易度が高めだがネタが多い。一つめの水路の橋の下で熱源はあるがレーダーに映らない謎の影を見ることができる。橋の台座の上で特殊なポーズを取ることができる。必見。さらに近くにはグラフィアポスターもある。
- CENTRAL SECTOR, NW SECTOR, NE SECTORではヘリが展開している

サーチライトはスネークが光に当たる、敵が倒されているで反応する

ヘリのサーチライトは壊せる、だが警戒態勢に入る

- 進んでいくとPMCに変装してしまう箇所がある。でもソリッドアイの表示は「レジスタンス」のまま。

また所々装備が違い武器も持っていない、さらに口笛を吹いている

- N SECTORでは巡回車両がいる

LIQUID EASYだと出現しない

巡回車両は段ボール・ドラム缶かフェイスカムでやり過ごせる。

巡回車両にレジスタンスが轢かれることもあるので注意

- ・ 尾行中はPS3の時計と連動して1時間毎に鐘が鳴る。
- ・ 増援部隊は暗視スコープを付けているがステルス迷彩が見破られるということはない
- ・ PMCの変装を解いたらゴール目前。

- ・ 以下は、適宜に偽装をしてPMCの前を素通りできる状態が前提の記述を含む。

片手銃はポケットに手を入れていればセーフ、ナイフ・投擲武器・設置武器・マンティス人形・ソロー人形は見られても不審がられない

PMCにタバコを吸ってる・ローリングしている・攻撃をしているところを目撃されると、不審者とみなされて呼び止められる。

PMCにホフクを目撃されると、ただちに敵とみなされる。

PMCにMk. を操作しているところを目撃されても特に問題は無い。

フェイスカムを装備した状態でレジスタンスに発見されると、レジスタンスは、スネークを警戒するように立ち止まる。

BB部隊のフェイスカムでは、見とれてくる。正体がバレるなどして敵とみなされている場合は、攻撃してくる。

## + 入手アイテム

## 逃走

### CHURCH COURTYARD~RIVERSIDE EAST

- ・ 「ビッグママ」とのイベント
- ・ 開始時ビッグママからVz.83を渡される
- ・ 3を彷徨とさせる、バイクでのカーチェイス戦。

使用できるのはハンドガンとサブマシンガンの全種と、ショットガンのツインバレル、XM25グレネードランチャー、

地雷系以外の手投げ爆弾、マガジン（空弾倉）のみ。

アイテムもMk. とかはともかくペンタゼミンが使えなくなる

弾薬はドレビンの時と同じように無限になる。

イベント以外でバンがやられてもGAMEOVERになる

ボタンでビッグママにしがみつきの被弾面積を減らせる。

体力が減る人はレーションを装備。

ノーキルの場合は照準の付けづらさもあって少々辛い。

渡されたスコーピオンは威力が高くても装弾数が少ない、他のに変えても可、装弾数の多いP90などがおすすめ。

バンがやられるイベントの後はLIFEが回復する

## レイジングレイヴン戦

### ECHO'S BEACON

- ・ バイク上では決着が付かない。無人機を落としつつ進行。
- ・ グレネードランチャーによるグレネード・スモークグレネード・スタングレネード、ミサイル、体当たり、脚での掴み攻撃で攻撃してくる
- ・ 建物の3層目（一番上）の階段横の隅は安全地帯であり、攻撃の回避はもちろん体力と気力の回復に最適である。
- ・ 建物の1層目と2層目の建物内部は、レイヴンや無人機が突入してくるうえに、高速で移動する敵との距離が近すぎるために  
スネークの攻撃が当たりにくいほか、敵からの攻撃を受けやすいので危険である。

建物1層目の階段の踊場には、弾切れになると出現するM4の銃弾がある。

- 無人機は、銃弾を何発か当てれば簡単に破壊できる。無人機を破壊しても殺傷人数はカウントされない。

倒せば倒すほどレイヴンの索敵能力は落ちるので積極的に落とそう  
近場を飛んでる時はAUTOAIMでかなり簡単に落とせる  
全滅させるとまた沸いてくるので、無人機を一機だけ残しておくといい。

- 見つかりとアラート音は鳴るがカウントはされない
- 塔の外に落ちると即死
- レイヴンが「やれ！」と無人機に攻撃を命令している間は隙があり、攻撃するチャンスである。
- 攻撃チャンスは他にもグレネードランチャー射撃時、時間が経つと起きるオーバーヒート中など。
- オーバーヒート中はどこかの屋根で休憩している、チャンスなのでソリッドアイを駆使して探そう
- 感情弾関係は「怒り」しか効かない

- 倒すとまたまた中の人、レイジングビューティー戦

同じくショットガン空気弾等で対処。  
レイヴン人形は屋上にある。1階に戻っているの昇って入手。

- レイヴン戦後MGL-140入手
- 長い長いムービーイベント後、[ACT4](#)へ

## + 入手アイテム

## コメント

- レイヴンはカモフラが有効だから屋上でスナイパー系構えてマスクつけて壁にへばりついてれば楽。一発撃ったら一周すれば攻撃も当たらない -- 名無しさん (2008-06-15 10:25:03)
- 追記。「スネエエエエエク!!!」と叫んだ場合は一直線にミサイル攻撃が来るのでリッドレーダ-を見て一直線にこちらに向かってくるレイヴンを狙撃。その後すぐに横に走れば無傷 -- 名無しさん (2008-06-15 10:26:05)
- 尾行はレジスタンスにばれたらCQCで気絶 麻酔銃 キックで起こす。それすれば見つかったことを忘れている。 -- 名無しさん (2008-06-15 19:59:01)
- レジスタンスは口笛吹いている奴。最後のマップではPMCに変装している（武器持っていない）。 -- 名無しさん (2008-06-15 20:00:52)
- わざわざ気絶なんてさせなくても離れて隠れればよかるうに -- 名無しさん (2008-06-15 20:40:27)
- ビッグボスハードだと、レジスタンスはかなり後退してしまう。 -- 名無しさん (2008-06-16 07:59:09)
- バイクチェイスはオートエイムが有効 -- 名無しさん (2008-06-16 17:09:53)
- PMCに変装したレジスタンスはソリッドアイ装着時に青で表示されるので、本物PMCにまぎれた際でも判別可能。 -- 名無しさん (2008-06-17 11:14:04)
- ミスってス+ツ+BBフェイスカムで1度AlertになるとCATION消えてから歩いてもばれる。面われってやつ？ -- 名無しさん (2008-06-17 23:53:07)
- レイヴンはフルチャージレールガンのヘッドショット2発で終わる -- 名無しさん (2008-06-18 11:45:49)
- BBフェイスカム装着時、走ったりして武器が見えらるとばれる。装備しないか、ポケットに手を突っ込んだまゝを維持しなければならない。 -- 名無しさん (2008-06-19 17:29:50)
- バイクで逃げるときノーキル無理じゃね？麻酔銃撃ちまくっても死ぬ、誰か助言を・・・ -- 名無しさん (2008-06-19 23:33:01)
- バイクのノーキルはオートエイムで検問とかのダメージくらいそうなところだけバリバリ倒せばOK。走行中はあまり敵の攻撃は当たらないので、止まったら敵を確実に撃つべし。 -- 名無しさん (2008-06-20 00:20:34)
- ノーキル1週目（太陽銃無し）の場合、何故かMk.2より水平2連（空気弾）の方がEVAに褒めてもらえることが多かった。画面上のLOCKEON表示だけを見て、それに合わせて撃つだけ -- 名無しさん (2008-06-23 06:51:24)
- ボタンで弾切れ前に弾丸補充すること -- 名無しさん (2008-06-24 23:34:33)

- レジスタンス尾行のとき、稀にレジスタンスが車にはねられて死ぬ場合アリ。そのときオタコンに無線すると、なぜかスネークのせいになって怒られます（笑）。 -- 名無しさん (2008-06-25 15:18:47)
- 尾行中の公園？のような広い敷地内に像が有る。  
一つの台座に二体並んでいるが、一ヶ所一体しか立っていない所が有るので、台に昇り を押すとスネークがポーズをとる。  
ついでにカモゲト -- 名無しさん (2008-06-28 03:54:42)
- 要するにmk2麻酔銃のスライドが下がる動作をキャンセルできるから連射できるんだよな？ちなみにタクティカルリロードってのは前作までは出来た「素早く武器を装備し直すと、マガジン残弾や硬直などをリセットできる」技のこと。伝説の戦士の強さを支えた究極奥義だったが、今作は出来ない、老いの為か。 -- 名無しさん (2008-07-01 23:05:19)
- 「リロードして残弾が回復した瞬間に素早く武器を装備しなおすと、以後のリロード動作をキャンセルできる -- 名無しさん (2008-07-09 20:49:44)
- ビッグママのバイクのプレートは、3B71 8512 (さびないはこびにん) 40年経っても、サビないバイク乗りであり、スネークを運ぶ人だから？ ちなみに、3のころはO16K(おいろけ)だった -- 名無しさん (2008-08-01 10:05:14)
- レイブンには、「悲しみ」の感情弾は効かなかった -- 名無しさん (2008-08-14 17:20:59)
- 尾行の際に立ち小便し終わったレジスタンスにホールドアップして離れるとまた立ち小便しだす -- 名無しさん (2008-08-16 21:03:42)
- 2周目以降の尾行が妙に面倒臭いのは俺だけだろうか・・・ -- 名無しさん (2008-08-27 15:49:00)
- エクストリームで尾行中、レジスタンスが公園で本来ならPMCに見つかる所を「あッテロリストだ！」と叫び、ドラム缶を爆破し自力で逃走しますw その際オタコンも驚き、「なにやってるんだ！？あのレジスタンス！スネーク敵が来る！逃げるんだ！！」などと叫びます。 -- スタキル (2008-09-09 01:40:34)
- レジスタンスが吹いている口笛は、おそらく最後の総合結果で流れている曲のようです。 -- 名無しさん (2008-09-13 10:06:23)
- ついでに言うなれば、目玉焼きを焼いているときのサニーの歌もです。 -- No Name (2008-09-13 12:52:41)
- サニーの歌はたしかMPOでも流れてたと思う。リザルト画面で流れるエルザの歌。  
出典はなんなんだろうね。ご存知の方は小ネタにでも記載頼む -- 名無しさん (2008-09-19 21:35:11)
- ACT3序盤でレジスタンスを尾行するシーンで、レジスタンスを眠らせたり危害を加えるとオタコンが呆れる。 -- hayama.R (2008-09-30 22:44:39)
- レイブンはXM25などで撃ち、羽を閉じている間にレールガンをため、羽を開いた瞬間にMAX状態のレールガンで撃てば2発ほどで倒せる。 -- たこ (2008-10-27 22:53:45)
- レイブンのときスティンガーだとレールガンと違って狙う必要がないから、めんどくさがりには楽ww -- V I P (2008-11-24 15:32:05)
- レイブン戦の安全地帯って、方角でいうとどちら側の角ですか？どこで伏せてても攻撃を受けるんですが。 -- 名無しさん (2008-11-30 16:21:54)
- 階段上がって踊り場右。 -- 通りすがり (2008-11-30 20:52:08)
- レジスタンスが吹いている口笛は「エルザの歌」？ -- 名無しさん (2009-03-25 17:13:56)
- 「勝利の歌」でないかい？MGOのSNEルールでスネーク操作時に<SONG>で同一の口笛を確認。 -- 名無しさん (2009-04-01 12:02:00)
- MGOでスネーク操作してるとき〔SNEとか〕上の人と同じように「ソング」で口笛出た。たぶん勝利の歌だとおもうけど、スネークがこのレジスタンスのマネをMGOでやっているとは思いたくない！ -- 名無しさん (2009-04-07 11:51:29)
- SOPシステムがどうか言ってる割には、変装したレジスタンスにいとも簡単に欺かれるPMC -- 名無しさん (2009-04-29 11:16:35)
- レジスタンスを尾行して公園出たところでスネークを監視している人影に気づいたんだけどMk 操作して確認しようとしたけど誰もいなかった。あれはなに？ -- 名無し (2009-07-29 17:54:38)
- それは後に出てくる「変装仔月光」です。近ずいたり銃を構えたりすると見えなくなりますが、カメラでの撮影は可能。うまくやるとグレネードかなんかで破壊できるらしい。 -- 名無しさん (2009-07-29 18:13:39)
- ACT3のレジスタンス尾行でBIGBOSSのフェイスカムはNGだった。一発目はアラートにならないが相手が怯える。その後は面割れしたのと同じ状態だった。 -- 2回目 (2009-12-14 00:01:14)
- レジスタンスが吹いている口笛は最後のスタッフロールが終わった後に出てくるリザルト画面でながれている曲と同じ。 -- カエル (2010-02-01 21:22:40)
- レジスタンスの口笛は、みなさんが言うとおり「勝利の歌」です。 -- キル (2010-02-18 18:33:32)
- レジスタンスがあまりにも遅いんで空気弾で運んだけど戻っちゃうんだな -- 名無しさん (2010-02-20 09:43:36)
- まあそれは「尾行」任務（ミッション）ですので、しょうがないでしょうね。 -- キル (2010-02-23 16:20:09)
- 人形は、オクトパスのときとレイブンのときを詳しく教えてください。 -- どかどか (2010-03-06 23:36:56)
- オクトパスのときはベットの上 レイブンのときは屋上 -- 大人 (2010-03-13 10:16:37)

レイブン戦で何回か抱きつかれると他が真っ白になりタイムリミットがでてくる -- safan (2010-03-16 18:41:15)

- だからなんだよ！ あ~~~~~コラ殴るぞボケこのたこ -- 金色 (2010-05-03 17:00:31)
- すいません。ふざけ過ぎました。申し訳ありません -- 金色 (2010-05-03 17:01:36)
- 他が真っ白になるのはなんででしょうか？ -- 金色 (2010-05-03 17:03:06)
- ACT3の尾行のところで、南明菜のポスターを見ると「アッキーナか」とスネークが言うの面白いですよ。レジスタンスの口笛は「勝利のうた」ですよ。あっそうだ、知ってます？ACT5でドレピンショップが半額になりますよねそこでジャベリンの弾を買いただけ買ってから一度クリアして次の回でノーマル以上を選んでからドレピンのところまで行きDPを確認するとメチャクチャ増えますよ。 -- 金色 (2010-05-03 17:13:50)
- そんなことは、知ってるよバーカ、バーカ、バーカ！！ -- 銀色 (2010-05-03 17:15:10)
- PMCボディチェックしても曲落としてくれません・・・ -- HAGANE (2010-05-30 12:52:35)
- ..... -- 名無しさん (2010-06-08 01:30:57)
- レイヴンのオーバーヒート中ってどこにいるんだ... -- 名無しさん (2010-06-28 06:32:39)
- 近所の家の屋根の上でクールダウンしてますよ。建物の2階バルコニーから狙撃可能 -- No Name (2010-06-28 21:19:55)
- レイヴンのマスクは何で入手できないんですか？ -- アラートの達人 (2010-07-19 12:55:57)
- ポスが、スーツを脱いだ後のぴちぴちの服エロいよね -- お座り (2010-07-22 22:02:41)
- レジスタンスが口笛吹いてんのはあれだな、夜口笛を吹くと蛇が出るってやつだな。 -- 名無しさん (2010-08-05 18:25:29)
- 納得w夜に口笛を吹くと蛇が出るってのは、もとは「邪（死者とか悪霊とか）」が出るって意味らしいよ。 -- 名無しさん (2010-09-04 23:21:04)
- HIDECHANIRadio 10回によるとレジスタンスの尾行が見失って難しいので監督が口笛を吹かせようと言ったらしい -- R i o (2010-09-29 20:39:03)
- 死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ -- h (2010-12-26 14:52:28)
- 消える死ぬ -- h (2010-12-26 14:53:40)
- うっさい -- メガネ (2011-01-19 20:26:36)
- オタコンって何歳？ -- 1 1 1 1歳 (2011-02-25 17:39:11)
- 17歳。サニーと同年。 -- 名無しさん (2011-03-09 16:10:22)
- バイク逃走中の終盤にビッグママが狙撃されるけど、あれはどうしても撃たれるのかな？ -- 名無しさん (2011-03-20 15:54:16)
- ホールドアップは素晴らしい(カエル) -- オタコン (2011-03-28 14:15:28)
- 皆さんACT4の書き込み見てますか？やばい、、 -- 帰れ兵 (2011-03-29 13:14:03)
- レジスタンスが車に轢かれた。 -- 名無しさん (2011-04-16 12:43:08)
- レジスタンス尾行の時に最初のPMCに警戒して近づくまいまにするとレジスタンスが後退して階段からハシゴに上がりいつもとは違う場所へ行ってしまいます -- R A Y (2011-04-28 20:54:18)
- 追加そのままレジスタンスが行くとPMCとヘリの配置が違って来る、exだけかもしれないが..... -- R A Y (2011-04-28 21:01:18)
- レジスタンス尾行中に、ヘリをRPG-7とかで撃ったら、...どうなるんですか？ -- ルーキー (2011-05-22 23:45:35)
- 普通に壊れますよ。警戒になるけど -- 名無しさん (2011-05-26 20:00:07)
- お返事ありがとうございます -- ルーキー (2011-05-27 16:32:00)
- レジスタンスを尾行しないで、先にアジトの前まで直行して待っていればレジスタンスはじきに現れるんでしょうか？成功した人いますか？ -- 目下FOX (2011-06-03 10:29:31)
- 途中で見回りに捕まったり挽かれて死ぬから駄目みたい -- 名無しさん (2011-06-18 14:17:42)
- レイブン戦はレールガンがとても役立つ。(最大チャージで2、3発で終わる) -- 名無しさん (2011-07-01 22:47:53)
- うおおおおおおおおおおおおおお -- うおおおおおお (2011-08-25 10:49:55)
- バイクのとき、ドラム缶撃ちたいんだけど... 見えない... -- バイク (2011-09-24 23:37:14)
- 現在8周目ですが、7周全部、公園ルートに行っていました。公園前のPMCを残し、飛び降りた先のPMCを眠らせて、レジスタンスが一度水路エリア南に移動するのですが、何故かその後、最初の中庭を一周して公園に戻ってしまいます。水路のルートに行かせるにはどうすれば良いのか？ LIQUID EASY -- Beginner (2011-09-30 22:27:00)
- バイク戦でレイヴンをパトリオットで撃ちまくったらレイヴン戦が始まった瞬間死んだw -- 名無しさん (2011-10-02 21:32:38)
- レジスタンス尾行中後ろ見るとファンコロガシにスネークがつけられている -- 名無しさん (2011-10-13 15:27:38)
- レイブン2戦目のとき屋上に行っても人形がないんですけどどうすればいいですか？ -- だっていう (2011-10-16

22:49:27)

- 屋上の町が見れる通路にいきましたか？階段をのぼって、外にでるところにあります。 -- REX (2011-10-24 21:27:31)
- あとちゃんとスタミナキルしましたか？ -- 名無しさん (2011-11-03 13:45:24)
- 一回だけ公園ルートを通らずに先にレジスタンスが居たんですけど？ -- 名無しさん (2011-11-05 09:39:22)
- レイブンは三階出口と窓の間から移動撃ちで無傷で勝てる -- ふる (2011-12-25 23:44:17)
- ここを終わらせてからPHOTO ALBUMいったらサニーとナオミが映った写真がたくさんあるんだけど、きっとここでカメラとったからだよね？ -- ソリダス (2012-01-04 09:41:28)
- ブリーフィングの時ナオミが雷電介抱するときスリットから一瞬ぱん t 見えた。白だったけど。 -- BV (2012-03-30 22:48:45)
- スタンキルってどうやるの？ -- かう (2012-05-04 22:26:58)

名前:

コメント:

投稿