

- 発売前情報

Q：発売日は？予約開始はいつ？

Q：限定版とか出るの？

Q：今作もコラボとかあるの？

Q：時系列について教えて？

Q：MGOは別売り？

Q：MGOのプレイって無料？

Q：MGOはいつから始まるの？

- 本編

Q：隠し武器・隠しアイテム・色つきグレネード・感情弾・各種グレネード弾はどうやって入手するの？

Q：BIGBOSSでダウンロードカム・隠し武器は使っていいの？

Q：次の週になったら武器の弾が減ってたんですけど・・・

Q：Act3のレジスタンスの裏技はどうやるんですか？

Q：「ビハインド」って何ですか？

Q：DPの稼ぎ方を教えてください。

Q：難易度で変化するものを教えてください。

Q：配置されてるアイテムの種類が変わったんですが。

---

## 発売前情報

### Q：発売日は？予約開始はいつ？

A：6月12日発売。予約開始は3月21日から。

### Q：限定版とか出るの？

A：通常版とスペシャルエディション、PS3本体が同梱されたプレミアムパック・ウェルカムボックスが発売。

- MGS4通常版(8,800円)

ソフト

- MGS4スペシャルエディション(9,800円)

ソフト

特典映像ブルーレイディスク（映像にはこれまでのトレーラー映像のほか、メイキング映像を収録）

- MGS4プレミアムパック(51,800円)

ソフト

特典映像ブルーレイディスク

特別カラー（鋼）PS3（40GB）

特別カラー（鋼）DUALSHOCK3コントローラ

- MGS4ウェルカムボックス(49,800円)

ソフト

通常カラー（黒・白・銀）PS3（40GB）

SIXAXISコントローラとDUALSHOCK3コントローラの2つ付属

詳しい仕様は [コナミの公式サイト](#)で

## Q：今作もコラボとかあるの？

A：あります。

- ・ ユニクロTシャツ

[UT × METAL GEAR SOLID 4](#)  
[UTコラボページ](#)

- ・ リゲイン

ゲーム中に登場。6/10から60万個限定オリジナル携帯クリーナー、ドッグタグがもらえるキャンペーンも実施。

[Regain公式サイト](#)  
[Regainコラボページ](#)

- ・ トライアンフ

ゲーム中に登場。ビッグママの愛車は「Bonneville T100」、前作3に引き続きイギリスの名門バイクメーカートライアンフ社とのコラボで出ている、レジスタンスが乗るのは同社の「Speed Triple」

[トライアンフ公式サイト](#)

- ・ ソニーエリクソン

auの機種「W62S」がゲーム中に登場。ヴァンプとナオミが世界180ヵ国で使用できる性能を見事に発揮。アプリで「頑張れサラリーマン」のMGS4ver.「頑張れスネーク」配信中

[W62Sコラボページ](#)  
[頑張れスネークコラボページ](#)

- ・ iPod

ゲーム中に登場。過去作品の音楽が聞ける??

- ・ アサシンクリード

アルタイルのコスチュームでプレイ可能。  
[参考動画 YouTube](#)

- ・ まいにちいっしょ

6/12から3日連続でMGS4特集を配信。  
[まいにちいっしょ公式サイト](#)

- ・ 南明奈（アッキーナ）

ゲーム中にポスターで登場。

- ・ ガーコ アラームクロック

ゲーム中に登場＆商品化  
[konamistyle商品ページ](#)

- ・ アイ・アム・レジェンド

レンタルDVDにMGS4プレミアム映像を収録。  
[KONAMI公式サイト](#)

**Q：時系列について教えて？**

A：MGS3 MPO MGSPW MG MG2 MGS MGS2 MGS4

**Q：MGOは別売り？**

A：本編と同梱されています（MGO単体でも発売されます）。

**Q：MGOのプレイって無料？**

A：無料です。ただし、拡張パックは有料です。

**Q：MGOはいつから始まるの？**

A：MGS4発売日の6月12日に開始です。

## 本編

**Q：隠し武器・隠しアイテム・色つきグレネード・感情弾・各種グレネード弾はどうやって入手するの？**

A：隠しについては「隠し武器・アイテム」「パスワード」を見てください。色つきグレネード・感情弾は2周目以降です。

特殊グレネード弾はレイジングレイヴン撃破後に手に入るMGL140でしか使えないのでそれ以降に買ってください。

**Q：BIGBOSSでダウンロードカム・隠し武器は使っているの？**

A：BIGBOSS攻略をよく読んでください。

**Q：次の週になったら武器の弾が減ってたんですけど・・・**

A：難易度によって持てる弾の数が減ります。無くなった分の弾は売却されてDPになってます。次の週ではもどってるなんてことは無いので気をつけてください。

**Q：Act3のレジスタンスの裏技はどうやるんですか？**

A：最初は普通にレジスタンスを尾行する、そして次のエリアにレジスタンスが行ったら自分には行かずにその場でセーブする。

そしたらスタート画面に戻る。そしてセーブしたファイルをロードする。するとプレイ時間は尾行する前と変わらず自分はスタートポイントに戻る。

でレジスタンスは次のエリアに居るのでスネークだけでPMCに見つからないようにそのエリアまで行く。

そうすることで尾行したことはレジスタンスの移動以外無かったことになるし、尾行しなかったぶん早くなるってこと。

ちなみに手間はかかるけどw。あとは尾行のターンなら何しようが勝手だったと思う。

敵にばれようがステルス使おうがセーブしてもレジスタンスが移動した以外記録に残らないので。

これを各エリアごとにやれば尾行することでのプレイ時間増大をせずに済むってこと。

--BIGBOSS攻略コメ欄より引用 名無しさんに感謝しましょう

**Q：「ビハインド」って何ですか？**

A：ビハインドってのは武器を構えた状態で を押すとなる、オートエイムと主観照準の中間のような照準のこと。

視界が広く取れる上に主観よりも素早く狙いがつけられる。--BIGBOSS攻略コメ欄より引用 名無しさんに感謝しましょう

**Q : DPの稼ぎ方を教えてください。**

A : DPにそこそこ余裕がある M72A3 "LAW"をイーザーで買い占めた後に高難易度を始めると売却され一気に溜まります。

DPにぜんぜん余裕がない Act5の最後に無限に小月光が出てくる所でひたすら倒し続ける。  
パスワードでパトリオットを取るのをオススメ。  
後はドレビンショップを参照。

**Q : 難易度で変化するものを教えてください。**

A : スネークの攻撃力と防御力

ストレス値の増えやすさ

弾薬・サプレッサー・アイテムの最大所持数

メルルたちの攻撃力と防御力

民兵の初期友好度

敵の攻撃力と防御力

敵の数・ルート

敵の視力・聴覚

敵のCQC拘束時の抵抗力

敵の気絶時間

ドレビンショップでの売却レート(ドレビンショップ参照)

非殺傷弾の購入不可(EXのみ)

ウルフ戦でのコナミコマンドの使用不可(EXのみ)

ACT.4で月光が冬眠していない(EXのみ)

カエル兵がCQC返ししてこない(EASYのみ)

オクトパスが腕で銃弾を弾かない(EASYのみ)

**最大所持数**

種類	LIQUID EASY	NAKED NORMAL	SOLID NORMAL	BIG BOSS HARD	THE BOSS EXTREME
回復アイテム	9999	15	10	5	3
TWINBAREREL、M870 CUSTOM、 SAIGA12、MASTERKEY	9999	893	100	50	30
Mk.2ピストル、THOR.45-70、種子 島、 DSR-1、モシンナガン、M82A2、レー ルガン	9999	893	300	100	50
XM25、MGL-140、GP30、XM320、 RPG-7、M72A3、JAVELIN、 FIM-92A、投擲武器、設置武器	9999	893	50	30	10
その他武器	9999	893	893	500	300
サプレッサー	99	50	30	10	5

**Q : 配置されてるアイテムの種類が変わったんですが、**

A:配置されている弾薬は所持してる武器で使えない弾薬だとANEST.(.7.62mm)ならANEST.(.22)へ、それ以外の弾薬は全て5.56x45mmか他の殺傷弾に変わります