

記事の主観性について

2009年10月27日某所某大学某演習室PM7時頃

「やっとC言語とアルゴリズムのレポート終わった～、
さて家に帰る前に辞典と[メダロットを語るスレ](#)をチェックしようかな」

239 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/10/27(火) 12:54:36 ID:cBH8A2p00
値下げしないのが一番不満。dsiでの値上げにはびびったw
そろそろ15000は切るべき

それにしてもメダ辞典のメダ説明、主観はいりすぎでひどいな...

240 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/10/27(火) 13:00:20 ID:qY0gX7rZ0
編集してるのが極わずかな人だけだろうからなー、ゲーム自体手に入らんしなー

243 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/10/27(火) 13:30:45 ID:vvJcc+zN0
主観入ってるところは修正してあげてくれ、
俺の編集も主観入ってるかもなあ...でもwikiなんてそんなもんじゃね？

246 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/10/27(火) 13:42:11 ID:Dt3XuMv00
アンサイクロペディアのノリで書いてはいけないんだな

250 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/10/27(火) 14:37:17 ID:50IKfyxG0
>>243
あんまり酷いのはアレだが、ちょっとくらいは主観入った方が文章としては面白いんだよなあ

251 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/10/27(火) 15:32:09 ID:S4BuM/+J0
wiki内のメダロットの記事の事かと思ったら違うのかよ
あそこなら阿呆みたいに丁寧に書かなくていいだろ

255 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/10/27(火) 16:00:59 ID:NI6Rht+r0
>>239
最近主観全開で編集し始めて申し訳ない
攻略本無しでプレイしながらやってるんだ、おかしいなと思ったら編集してくれ

以上【DS】メダロットを語るスレ Ver.90 【新作】より引用

さて、
この「メダロット辞典@wiki」内にある各記事において
[管理人](#)のてを含んだ各編集者の主観が入ってしまうことについて
ちょっとだけ話したいと思う

早速ですがお願いがあります、
この文章自体、[管理人](#)の主観が含まれていることに留意してください、

基本このwikiには、有志によるページ作成・修正によって、メダロットや登場人物といった各ページの解説内容作成が行われていることがあります。

(もちろん[管理人](#)が書いたページもあります)

編集してくださっている皆様、そしてこのwikiを閲覧してくださっている皆様、
いつも本当にありがとうございます、心から感謝しております、

[スペシャルサンクスな人たち](#)・[スペシャルサンクスな人たち2](#)を見てくださる方は大体お気づきかもしれませんが、
(そんなページ誰も見ないってば...)

[管理人](#)は全てのページ更新情報に関して、皆さまが書いてくださった記事を読覧させてもらっています。

最近では更新者のIPアドレスと文章校正や記事の書き方から、

「この記事はあの記事を書いてくださった方がまた書いてくださったのかなぁ」
とある程度推測しつつ、拝見させてもらってます。

最初に言わせてもらいますが、

基本的に書かれた記事の内容に関しては、[管理人](#)が大幅に「記述内容」を変更することはないと思います。

(ホントか?一応個人的に気をつけているのだけれど)

やはり書かれた記事は、内容に関わらず、ある程度尊重するべきものだと思っております、

たとえば「真型メダロット」の[ビート](#)・[セルヴォ](#)に

「一言で言うとダサイ」「俺たちのメタビー・ロクショウを返せ」と追記されても[自分](#)は手を加えません、

(ただし、不足したデータに追記をしたり、パーツパラメーターのテーブルにカラーコードで色をつけたり、
機体ページのレイアウトに合わせたり、関連機体のリンクを修正したりすることはあります)

「ロケットカンパニー」にどうこう書かれても、直接手を加えることは難しいです。

「真型メダロット」がメダロッターの間でどーのこーの言われても、彼らはティンベットに4つのパーツをつけてメダ
ルで動く立派なメダロットです。

他の編集者が主観を入れても、記事は記事です。

[自分](#)も、また他の編集者が、他の人が書いた解説の後に編集することは、やっぱり難しく思えるものなのです。

どこかしら編集者の主観が入ってしまうことがあるものですから、

もちろん[自分](#)が書いたメダロットや登場人物の解説文にも沢山の主観が入っています。

(特に[ゲーム版メダロット](#)の各タイトルの解説とか[メダロットを始めたい!!](#)のゲームレビューなんか、

[管理人](#)の主観丸出しな部分がほとんどです...、かつて存在した「格闘攻撃の(ry)も[管理人](#)の主観入りまくりでした
いまページ分割中のメタルビートルも[管理人](#)の主観がバリバリ入りまくりですね、

きっと上記スレで不快に思った方はきっとこの記事のせい、すなわち元々は[糞管理人](#)が全て悪いのです、)

しかし『メダロット』に限らず、このような場で事物を解説するには、少しでも主観が入ることは否めないと思ってい
ます。

(それが良いとは必ずしも言えないのは百も承知です、批判が来ることも覚悟の上です)

実際沢山の記事を拝見させてもらっていると、「ちょっとキツイ言い方が入ってるなぁ」と思う時(記事)もしばしばあ
ります。

それでも記事を更新して下さったメダロッターの皆様の文章解説には面白いものが沢山あります。
さまざまな機体がさまざまな角度から考察されている内容、元ネタを知っているとちょっとニヤリとしちゃう内容、
管理人自身も「このメダロットはこんな戦い方も出来るのか」とか「こういう強さの見かたもあるのかぁ」など、知識だけでなく、
編集者の主観が入っていても、メダロッターの皆様のさまざまな視点を感じられることにとっても面白いと思って
楽しく記事を読ませていただいております。

逆に主観が入った記事が嫌いな方もいらっしゃることもわかっています。
記事内容が「シラける」と思っている方もいるかもしれません。
むしろこの「メダロット辞典@wiki」自体を嫌っている方もいるに違いありません。

「自分の好きなメダロット・キャラクターがこんな風にかかれてるのは絶対にゆるせない、ふざけるな!!」
「**糞管理人**死ね!!**お前**なんかメダロッターの風上にも置けない!!!」
このwikiにある記事を見て、そう思った方も沢山いらっしゃるかもしれません。

もし貴方が好きなメダロットやキャラクターの尊厳を傷つける、あるいは貴方の気持ちを傷つけるような記事があったならば、

私は、傷つけてしまったメダロット・キャラクター・関係者、そして記事を読覧してそのように思った貴方に謝罪しなければいけません。

本当にごめんなさい

それでも**自分**は
「**編集者の主観が含まれていても、書かれている記事の内容はある程度尊重すべき**」
「**主観が入ることで、単なる解説から、読ませる解説になる**」
と思っています。
(もう一度言いますが、批判は覚悟の上です)

このwikiを編集してくれているありがたい皆様に対しては、
「**自分の主観を無理に取り除こうと神経を使うことなく、自分が『メダロット』が好きで、各作品を遊んだりして感じたことを、個人の良心に従って、いままで通り編集をしてもらえれば...**」
と思っています。
(もちろんデータの追記も大歓迎です!!)

このwikiを読覧するありがたい皆様に対しては、
「**各記事に編集者の意図や主観が入っていることがある**」
ことを了承した上で読覧してほしいと思っています。

このwikiの記事を作成・更新・編集して下さったメダロッターの皆様、
このwikiを読覧して下さったメダロッターの皆様に感謝しつつ、

これからもこの「メダロット辞典@wiki」を宜しく願います。

2009年10月27日
メダロット辞典@wiki管理人
のて

「全然『ちょっと』じゃないじゃないか!!」

「絶対に許さない!!『絶対』にだ!!」

「やっぱりクソな奴は最後まで糞だった!!だからもう死んでくれ!!」

という方は[掲示板](#)やメールでご意見ください。

...編集合戦だけはカンペンな!

更新履歴確認できなくなるから!