

- 公式より引用

君主オンラインには、タイトルの通り世界を管理する君主という役職があります。プレイヤーから有志が立候補し、有権者(プレイヤー)の投票によって君主が選出されます。君主は、重要な役職の5大臣を任命し、大臣とともに世界を管理します。歴史に名を残す名君主はあなたの政治手腕にかかっています。たくさんの可能性を秘めた世界で、君は何として生きるのだろうか・・・。君主の世界では、誰もが国家都市を運営できるチャンスを持っています。国は世界の一つのコミュニティ単位で、各々が株式会社のように株を発行して、株を資金源に発展して行きます。国の代表者も株主総会によって決まります。各国の株保有者が自由に代表候補を推薦し、株主らの投票によって決定します。代表は国をより魅力的なものにするために施設を建設したり、宣伝活動や手数料などの調節で人口を集めるなどして国を発展させます。

このようなシミュレーション要素も、このゲームの面白さの一つです。

君主オンラインでは、キャラクター成長がスキル制によって行われます。技術一本で匠を目指すもよし、剣一本で最強を目指すもよし。自由にキャラクターを成長させることができます。

君主オンラインでは全ての武器・防具また、一部アイテムは職人の手によってのみ生産され、流通します。職人が成長すれば、それだけ高度な武器が流通します。また、レベルの高い職人がいる国はそれだけ知名度も上がり繁栄すると可能性も高くなります。ランクの高い職人は各生産物別に匠リストでランク表示されるなど、職人が技を競い合い、高めあいます。

- その他4game記事

<http://www.4gamer.net/news/history/2005.08/20050810205826detail.html>

<http://www.4gamer.net/news/history/2005.11/20051115172229detail.html>

(<http://www.4gamer.net/DataContents/game/2315.html>)