

心・技・体

心

獣の心（体力が残り少ないときにヒートゲージが増加）
武器の極み（武器を使っただけの攻撃がヒートアクションになる）
剛体の心得（ヒート状態時にダウンしづらくなる）
鉄の意思（ヒートゲージの時間減少が抑えられる）
追討ちの極み（での追討ちがヒートアクションになる 体力が少ない時はマウントパンチ）
挑発 グレード2（敵を挑発することで、ヒートゲージが増加）
鉄腕の心得（武器攻撃などの攻撃でガードが弾かれなくなる）
鋼の意思（更にヒートゲージの時間減少を抑えられる）
真・剛体の心得

技

チャージキック
キックコンボ
エスケープ グレード2
ヒートホールドコンボ
ホールド グレード2
エスケープ グレード3
ドロップキック
ヒートホールドキック
ホールド グレード3
ジャイアントスイング
フィニッシュホールド

体

ヒートフォース
体力強化1
体力強化2
スウェイ グレード2
体力強化3
体力強化4
短時間ダウン復帰
体力強化5
スウェイ グレード3
体力強化6
ヒートフォース
体力強化7
体力強化8

特 心：技：体

古牧流抜刀術	1	1	1
ターンキック	0	4	0
古牧流反り討ち	0	6	0
古牧流捌き討ち	0	6	6
古牧流猫返り	0	7	7
古牧流弾き返し	7	7	7
古牧流虎落とし	8	8	8
古牧流受け流し	9	9	9