

GuildWars(国内版)(<http://www.guildwars.jp/index.aspx>)

テスト開始：2006年1月10日  
正式サービス開始：2006年1月27日  
開発元：ArenaNet  
発売元：エヌ・シー・ジャパン

GuildWarsはPvPを重点においたネットワークゲームです。  
他のMMORPGとは大きく違うシステムを導入しています。

---

## パッケージ課金制

GuildWarsはパッケージを購入すれば、月額単位の課金は必要ありません。  
また、月額単位でのプレイも出来るので自分に合わせた課金方法が取れます。

## テンポ良くプレイ出来る

過去に訪れた町は、ワンクリックで移動できるようになっています。  
長いMAPにストレスを感じたことはありません。  
また、MAPはパーティー個別なので、場所の占有などはおきませんし、  
従来のMMORPGのように長時間を費やしてレベルを上げるということは必要ありません。( [RP](#)  
[とPvP](#))

## 世界中と繋がっている

GuildWarsのサーバは「ホーム」と「インターナショナル」とに分かれています。  
ホームとは自国のサーバのことを意味していて、この日本版の場合は日本人限定のサーバです。  
それに対してインターナショナルは世界共通のサーバであり、他国のプレイヤーと交流することができます。  
これらのサーバ間の移動は自由に行えます。

## PvP特化

このゲームの最大の魅力はPvP(対人戦)です。  
ジョブごとに約80のスキルが用意され、プレイヤーはその中から8つのスキルを選んで戦うこと  
になります。  
PvP専用キャラというものが用意されていて、これは始めから最強装備と最大レベルが与えられ  
ています。  
そのため、上記で述べたように、長時間を費やしてキャラクターを鍛える必要はありません。  
費やした時間よりもプレイヤーのチームワークや戦略が勝利へと繋がるのです。

## 豊富なスキルとそれを駆使したバトル

GuildWarsには現段階で456個のスキルが存在します。  
プレイヤーはその中から8つを選び、戦いに参加します。  
どのスキルを選択肢、どのような戦い方をするかはプレイヤーのセンスにかかっています。  
そういう意味で時間をかけてキャラを育てることより  
プレイヤー自身のスキルが非常に重要となってくるわけです。

## 必要環境

OS	日本語版 Microsoft Windows(R)2000/XP Windows XP 64Bit版はサポート対象外です)
Direct X	DirectX(R)8.1以上
CPU	Pentium 1.0GHz以上 ( Pentium4 2.4GHz以上推奨 )
メモリー	512MB以上 ( 1024MB以上推奨 )
グラフィックカード	ATI Redeon 9000シリーズ以上
NVIDIA GeForce 4以上	( VRAM64MB以上推奨 )
サウンドカード	DirectX(R)8.1と互換性のあるもの
ハードディスク容量	2GB以上の空き容量
通信環境 通信速度	256kbps以上