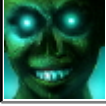





## コース ブラッド デス 無属性


### コース

インシディアス パラサイト(Insidious Parasite) ● 15 🍵 2 🔄 20	
	8~20秒間、対象が攻撃したらその度に対象から5~20の体力を奪う。
タイプ	弱体化スペル
取得	説明

ウィークン アーマー(Weaken Armor)● 10 🍵 3 🔄 30	
	10~40秒間、対象は物理攻撃に対して、防御力が20低下する。
タイプ	弱体化スペル
取得	説明

ウィザー(Wither) ● 10 🍵 2 🔄 10	
	5~35秒間、対象の自然体力・エネルギー回復量が2減少する。この効果は対象のエネルギーが-0になると終了する。
タイプ	弱体化スペル
取得	説明

エンフィーブル(Enfeeble) ● 5 🍵 1 🔄 5	
	5~20秒間、対象を「衰弱」状態にする。
タイプ	スペル
取得	説明

エンフィーブル ブラッド(Enfeebling Blood) ● 10 🍵 2 🔄 10	
	体力最大値の17%分の体力が減少する。敵とその隣接する敵を5~20秒間「衰弱」にする。
タイプ	スペル

取得	説明
----	----

コラプション フィースト (Feast of Corruption) ● 10 🟡 2 🟢 20

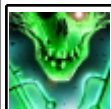


対象とその隣接する敵に16～80の暗黒ダメージを与える。さらに弱体化スペル1つにつき、8～40の体力を奪う。

タイプ スペル

取得 説明

サファー (Suffering) ● 5 🟡 2 🟢 20

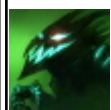


6～30秒間、対象の敵とその隣接する敵は自然回復量が2減少する。

タイプ 弱体化スペル

取得 説明

スパイトフルスピリット (Spiteful Spirit) ● 15 🟡 2 🟢 10



8～20秒間、対象となった敵が攻撃かスキルを使用すると、対象とその隣接する敵に5～35の暗黒ダメージを与える。

タイプ 弱体化スペル

取得 説明

スパイナルシバー (Spinal Shivers) ● 10 🟡 2 🟢 15



12～26秒間、対象の敵はコールドダメージを受けると、アクションが中断される。この効果毎に、プレイヤーは6～10のエネルギーを失うか、もしくはこのスキルの効果が消える。

タイプ 弱体化スペル




取得 説明

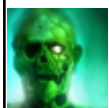
ソウルバーブ (Soul Barbs) ● 10 🟡 2 🟢 20



30秒間、対象となった敵に強化スペルか弱体化スペルが詠唱されると、その対象に5～27のダメージを与える。

タイプ	弱体化スペル
取得	説明

チルブレイン(Chilblains)  25  3/4  15

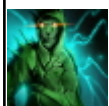


プレイヤー自身が3~13秒、「毒」状態になる代わりに、エリア内の敵に10~37の  
コールドダメージを与え、強化スペルと一つ解除する。

タイプ スペル

取得 説明

デスクレイト エンチャント(Desecrate Enchantments)  15  2  15

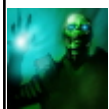


対象とその周囲にいる全ての敵に6~49の暗黒ダメージを与える。敵の強化スペル毎  
に4~17の追加暗黒ダメージ。

タイプ スペル

取得 説明

デファイル フレッシュ(Defile Flesh)  10  1  10



体力最大値の20%分の体力が減少する。8~18秒間、対象の敵が回復スペルによっ  
て回復する量を33%減少させる。

タイプ 弱体化スペル

取得 説明

バーブ(Barbs)  10  2  30

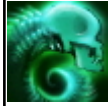


30秒間、対象の敵が物理攻撃を受けた場合、1~8の追加ダメージを与える。

タイプ 弱体化スペル

取得 説明

パラシティック ボンド(Parasitic Bond)  5  1  2

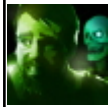


20秒間、対象の敵の自然回復量を1減少させる。効果終了時にプレイヤーは30~102回復する。

タイプ 弱体化スペル

取得 説明

ファイアーシャドウ(Shadow of Fear) ● 10 ● 2 ♻️ 10

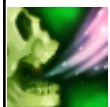


20~39秒間、対象と隣接する敵の攻撃速度が50%低下する。

タイプ 弱体化スペル

取得 説明

フェイリア プライス(Price of Failure) ● 10 ● 3 ♻️ 10



30秒間、対象の敵は攻撃が25%の確率で失敗するようになり、攻撃に失敗する度に、6~25のダメージを受ける。

タイプ 弱体化スペル

取得 説明

フェイントハート(Faintheartedness) ● 10 ● 1 ♻️ 5



5~29秒間、対象の攻撃速度が50%減少する。また、自然体力回復量が1~3減少する。

タイプ 弱体化スペル

取得 説明

プレイグシグネット(Plague Signet) ● 0 ● 2 ♻️ 10

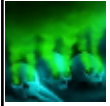


自分にかけている状態異常とその持続時間を対象の敵に移す。「カース」の特性レベルが4以下だと、50%の確率で失敗する。

タイプ シグネット

取得 説明

プレイグセンド(Plague Sending) ● 10 ● 2 ♻️ 0



体力最大値の10%分の体力が減少する。自分にかかっている状態異常とその持続時間が対象の敵と、隣接する全ての敵に転移する。

タイプ スpell

取得 説明

ペインマーク(Mark of Pain) ● 10 ● 2 ● 30



30秒間、対象が物理攻撃を受けると、その周囲の敵に暗黒ダメージを10~34与える。

タイプ 弱体化Spell

取得 説明

マレイズ(Malaise) ● 5 ● 2 ● 2



5~29秒間、対象の敵は自然エネルギー回復量が2減少する。しかし、プレイヤーも自然体力回復量が2減少する。このスキルの効果は敵のエネルギーが0になると消える。

タイプ 弱体化Spell

取得 説明

リガーマーティス(Rigor Mortis) ● 10 ● 2 ● 30

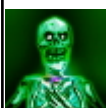


8~18秒間、対象の敵は攻撃をブロック、回避できなくなる。

タイプ 弱体化Spell

取得 説明




リンガーカーズ(Linger Curse) ● 25 ● 3 ● 10

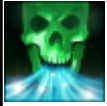


体力最大値の10%分の体力が減少する。対象の敵の強化Spellを全て解除する。また、8~18秒間、対象となった敵に対する回復Spellの効果は半減する。

タイプ 弱体化Spell

取得 説明

レンドエンチャント(Rend Enchantments)  10  3  30



対象の敵にかかっている強化スペルを解除する。解除したスペル毎にプレイヤーは40のダメージを受ける。

タイプ

スペル

取得

説明