

### 出血 (Bleeding)

体力が3つつ減少する。



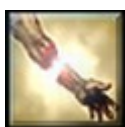
### 盲目 (Blind)

近接攻撃等を90%の確立でミスするようになる。



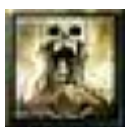
### 不自由 (Crippled)

移動速度が50%低下する。



### 重傷 (Deep Wound)

最大体力が20%低下する。  
また、ヒールの効果が20%低下する。



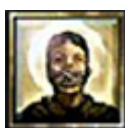
### 疾病 (Disease)

体力が4つつ減少する。  
周りの生物に伝染していく。



### 毒 (poison)

体力が4つつ減少する。



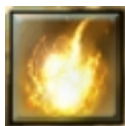
### 放心 (Dazed)

詠唱時間が2倍になる。  
また、詠唱が中断されやすくなる。



**衰弱(weak)**

攻撃ダメージが減少していく。



**炎上 ( Burning )**

体力が7つつ減少する。