

GuildWarsにはRPGモードとPvPモードという2つのモードが存在します。

- [RPGモード](#)
- [PvPモード](#)
- [どうしてRPGモードはあるのか](#)

## RPGモード

RPGモードは、基本的には他のMMORPGと似たようなものです。  
街で買い物をしたり、他のプレイヤーと会話したり、  
ダンジョンで敵を倒してアイテムを見つけたり、と色々なことが出来ます。  
ただ、マップがパーティー個別であったり、レベルの上限が20までだったり、  
GuildWars特有のシステムもあります。

初心者の方はPRGモードをプレイして操作になれるといいでしょう。  
ミッション・クエストなどを進めていくうちに自然とGuildWarsに慣れてくるように  
設計されています。  
(ミッションとクエストの違いは[FAQ](#)を参照してください)

キャラクターはレベル1から始まり、  
敵を倒すことによって(またはクエストやミッション)レベルがあがります。  
レベルがあがるごとに「特性ポイント」が得られます。

## PvPモード

モンスターではなく、プレイヤー同士が戦うモードのことです。  
RPGモードとは違い、キャラクターのレベルが20から始まります。  
また、装備アイテムも揃っているのでプレイヤーはRPGモードで  
長時間、レベル上げやアイテム集めをしなくても、十分に他のプレイヤーと  
同等の条件でPvPに参加することができます。

GuildWarsのPvPには3つの種類があります。

- アリーナ

4人編成のパーティー同士で戦います。  
「コンペティションアリーナ」ではパーティーがランダムに編成され、  
「チームアリーナ」は戦闘前に自分たちでパーティーを編成することができます。

勝利条件は

「相手チームを全滅させる」  
「制限時間内に敵を倒した数」  
のどちらかがランダムで決まります。

- トーナメント

8人編成のパーティーで戦います。  
この戦いではパーティーが人数に満たない場合、  
傭兵を雇って、参加させることもできます。  
トーナメントモードで勝利すると、キャラクターのランクがあがります。

- ギルド

8人編成で、ギルド対ギルドの戦いをするモードです。  
このモードもメンバーが足りない場合は傭兵を雇って参加させることができます。  
また、他のギルドのメンバーを参加させることも出来ます。

このギルドモードを行うためには、  
プレイヤーはギルドに所属している必要があり、  
ギルドは「ギルドホール」を持っている必要があります。

## どうしてRPGモードはあるのか

RPGはレベル1から。  
PvPはレベル20で最強装備。

ではどうしてRPGモードがあるのでしょうか？  
結論から言うと、RPGキャラクターのほうがステータス的に強くなります。  
(また、スキルのアンロックのためでもあります… [スキル取得](#))

RPGモードには、PvPでは手に入らない装備を得ることが出来ます。  
その装備は外観が特別な仕様になっていたり、  
装備の補助効果として、最終的にPvPキャラよりも若干ステータスが上になる、  
ということがあります。  
しかし、その効果は微々たるものであり、  
「装備の性能の違いが、戦力の決定的差ではない」ということです。