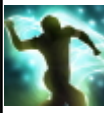




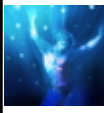
ディヴァイン ヒーリング ホーリー プロテクション 無属性

ディヴァイン


アンイールディング オーラ(Unyielding Aura) ● 5 ● 4 ♻ 60	
	味方を、体力とエネルギーが最大の状態で復活させる。このスキルの効果が消えると、即時に死体に戻る。このスキルによる復活中に死亡してもデスペナルティは受けない。「ディヴァイン」の特性レベルが4以下の場合は、50%の確率で失敗する。
タイプ	強化スペル
取得	説明





ウォッチフル スピリット(Watchful Spirit) ● 15 ● 2 ♻ 10	
	この強化スペルを継続させている間、ターゲットした味方の体力の自然回復力が2増加する。効果が切れるとき、30~180回復する。
タイプ	強化スペル
取得	説明





スペルブレイカー(Spell Breaker) ● 15 ● 1 ♻ 45	
	5~17間、ターゲットした味方に対して敵がかけるスペルを失敗させる。
タイプ	スペル
取得	説明

ディヴァイン インターベンション(Divine Intervention) ● 10 ● 1/4 ♻ 30	
	10秒間、ターゲットした味方の次に受ける致命的なダメージを受けるとそれは無効となり、代わりに26~240、体力が回復する。
タイプ	強化スペル
取得	説明




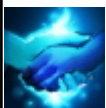
ディヴァイン スピリット(Divine Spirit) ● 10 ● 1/4 ♻ 60	
---	--

	1~14秒間、モクスペルの詠唱に必要なエネルギーが5減少。(最低1エネルギー)
タイプ	強化スペル
取得	説明


ディヴァインヒーリング(Divine Healing)  10  2  60	
	自分と隣接するパーティーメンバーの体力を10~260回復する。
タイプ	スペル
取得	説明





ディヴァインブーン(Divine Boon)  5  1/4  1	
	スキル効果中は、味方にモクスキルをかけると、体力も25~70回復するようになる。エネルギーを余計に2消費する。
タイプ	強化スペル
取得	説明





デボーションシグネット(Signet of Devotion)  0  2  5	
	ターゲットした味方の体力を14~200回復させる。
タイプ	シグネット
取得	説明

ピースアンドハーモニー(PeaceandHarmony)  5  1  45	
	30~90秒間、ターゲットした味方のエネルギー回復量が1増加する。この味方が攻撃を行うか、敵を対象とするスキルを使った場合、効果は消える。
タイプ	強化スペル
取得	説明

フェイスオーラ(Aura of Faith)  10  1  20	
--	--

	60秒間、ヒールの回復量が24～50%増加する。
タイプ	強化スペル
取得	説明

ブレスオーラ(Blessed Aura)  10  2  2	
	このスキルが有効中、使用したモンクスキルの効果時間が10～35パーセント増加する。
タイプ	強化スペル
取得	説明

ブレスシグネット(Blessed Signet)  0  2  10	
	自分の強化スペル1つにつき、自然回復エネルギー量が3増加する
タイプ	シグネット
取得	説明