
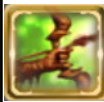
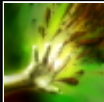
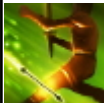


エキスパーティーズ


エスケープ(Escape) ● 5 ● 0 ● 60	
	5~10秒間、移動速度が25%増加し、75%の確率で攻撃を回避する。
タイプ	スタンス
取得	キャプチャー (ボス未確認)

オースショット(Oath Shot) ● 10 ● 0 ● 20	
	<p>攻撃が成功した場合、プレイヤーは、これ以外のスキルをすべてすぐに再使用できる。</p> <p>攻撃が失敗した場合は、すべてのスキルが10秒間使用できなくなる。</p> <p>「エキスパーティーズ」の特性レベルが7以下の場合は、50%の確率で失敗する。</p>
タイプ	ボウアタック
取得	キャプチャー (ボス未確認)


スロウダート(ThrowDirt) ●? ● 0 ● ?	
	接触した敵とそのターゲットに隣接する敵を一定時間「盲目」状態にする。
タイプ	スキル
取得	未開の荒野

ディストラクトショット(Distracting Shot) ●5 ● 1/2 ● 10	
	<p>攻撃が成功した場合、ターゲットした敵のアクションを中断できるが、1~13のダメージのみ。</p> <p>スキルの使用を中断させた場合、そのスキルを20秒間使用できなくさせる。</p>
タイプ	ボウアタック
取得	ポリス峠


ドッジ(Dodge) ● 5 ● 0 ● 30	
-------------------------	--

	5 秒間、使用者は 3 3 %速く移動でき、27 ~ 65%の確率で矢を回避できるようになる。 プレイヤーが攻撃を行なうと、この効果は消える。
タイプ	スタンス
取得	ポリス峠


プラクティス スタンス(Practiced Stance) ● 5 🏆 0 🔄 15

	20 ~ 32秒間、プレパレーションスキルの再使用速度が 5 0 %加速しさらに24 ~ 45%効果持続時間が長くなる。
タイプ	スタンス
取得	キャプチャー (ボス未確認)

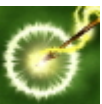
ポイントブランク ショット(Point Blank Sho t) ● 10 🏆 0 🔄 3

	矢の射程距離が通常の半分になるが、10 ~ 18の追加ダメージを与える。
タイプ	ボウアタック
取得	アスカロン

ホワールディフェンス(Whirling Defense) ● 10 🏆 0 🔄 60

	8 ~ 18秒間、使用者は 7 5 %の確率で攻撃をブロックする。 効果中、矢をブロックする度に、隣接する敵は5 ~ 10の貫通ダメージを受ける。
タイプ	スタンス
取得	ライオンアーチ

マークスマンウェイジャー(Marksman's Wager) ● 5 🏆 2 🔄 24

	1 2 秒間、使用者は矢が敵に当たる度に5 ~ 9のエネルギーを得る。 矢が外れると 1 0 のエネルギーを失う。
タイプ	プレパレーション
取得	キャプチャー (ボス未確認)

ライトニングリフレックス(Lightning Reflexes)  10  0  60



5~10秒間、75%の確率で近接攻撃と遠距離攻撃を避け、攻撃速度が33%上昇する。

タイプ スタンス

取得 ポリス峠