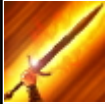

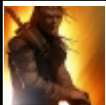


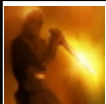
[ストレンクス](#) [ソードマスタリー](#) [アックスマスタリー](#) [ハンマーマスタリー](#) [タクティクス](#) [無属性](#)

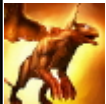
ストレンクス

アベンジ！(I Will Avenge You!) ●5 毒0 炎0 氷45	
	戦闘不能になった味方一体毎に10秒間、体力の自然回復力が増加。攻撃速度も33%増加する。
タイプ	シャウト
取得	アスカロン移住地

インデュア ペイン(EndurePain) ●5 毒0 炎0 氷30	
	7~12秒間、最大体力の上限が90~258増加する。
タイプ	スキル
取得	ポリス峠

ウォーリアインデュランス(Warrior'sEndurance) ●5 毒0 炎0 氷30	
	一定時間、近接攻撃が成功する度に、エネルギーが3回復する。
タイプ	スタンス
取得	キャプチャー（ボス未確認）

ウォーリア カニング(Warrior'sCunning) ●10 毒0 炎0 氷60	
	5~10秒間、使用者による近接攻撃は、ブロックや回避されないようになる。
タイプ	スキル
取得	マーハンの岩窟

グリフォン スウィープ(Griffon'sSweep) ●5 毒0 炎0 氷5	
	当たれば1~8の追加ダメージ。回避された場合、対象ノックダウンさせ、10~29の追加ダメージを与える。
タイプ	メイレーアタック
取得	未開の荒野

サバイブ! (IWillSurvive) ● 5 毒 0 ● 0 心 30

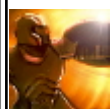


5~10秒間、受けている状態異常毎に自然回復量が3増える。

タイプ シャウト

取得 アムヌーンオアシス

シールドバッシュ(ShieldBash) ● 5 毒 0 ● 0 心 30



5~10秒間、盾を装備していれば次の近接攻撃をブロック。攻撃がスキルならば敵はノックダウン。使ったスキルのリチャージが15秒間余計にかかる。

タイプ スキル

取得 ドロクナーの鍛冶場

スプリント(Sprint) ● 5 毒 0 ● 0 心 20



8~13秒間、25%移動速度が増加。

タイプ スタンス

取得 ポリス峠

デファイ ペイン(DefyPain) ● 0 毒 7 ● 0 心 0



8秒間、最大体力が90~258増加し、20の追加防御を得る。

タイプ スキル

取得 キャプチャー (ボス未確認)

ドルヤクシグネット(DolyakSignet) ● 0 毒 0 ● 0 心 20





8~18秒間、10~18の追加防御を得る。ノックダウンされなくなるが移動速度が75%低下する。


タイプ シグネット


取得 ember light camp (翻訳未確認)


ドワーヴン バトルスタンス(DwarvenBattleStance) ● 10 毒 0 ● 0 心 30

	5～10秒間、ハンマー攻撃をすると敵の行動を中断する。この効果はスキルを使うと消える。
タイプ	スタンス
取得	キャプチャー（ボス未確認）

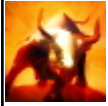
バーサーカー スタンス(BerserkerStance) 5 0 0 30	
	5～10秒間、使用者の攻撃速度は33%増加、近接攻撃毎に20%多くのアドレナリンを得る。この効果はスキルを使うと消える。
タイプ	スタンス
取得	PortSledge（翻訳未確認）

バトルレイジ(BattleRage) 0 4 0 0	
	5～17秒間、移動速度が25%上昇し、攻撃で得るアドレナリンを通常の2倍得る。 アタックスキル以外のスキルを使うと効果が消え、そのとき使用者は全てのアドレナリンを失う。
タイプ	スタンス
取得	キャプチャー（ボス未確認）

パワーアタック(PowerAttack) 5 0 0 4	
	攻撃が成功すれば、さらに10～26の追加ダメージを与える。
タイプ	メイレーアタック
取得	ポリス峠

フラリッシュ(Flourish) 5 0 1 10	
	使用者の全ての攻撃スキルが再使用でき、そのスキル毎にエネルギーを獲得する。
タイプ	スキル
取得	キャプチャー（ボス未確認）

ブルストライク(Bull'sStrike) 5 0 0 8	
-------------------------------	--



逃走する敵に攻撃が成功すると、5~25の追加ダメージを与え、ロックダウンさせる。

タイプ メイレーアタック

取得 キャプチャー（未確認）

ブルチャージ(Bull'sCharge) ● 0 毒 0 ● 2 ♻ 4



5~10秒間、移動速度が25パーセント上昇し、逃げている敵を近接攻撃するとその敵はロックダウンする。他のスキルを使うと効果が消える

タイプ スタンス

取得 キャプチャー（ボス未確認）

プロテクター ストライク(Protector'sStrike) ● 5 毒 0 ● 0 ♻ 2



移動中の敵に攻撃が成功すると、10~34の追加ダメージを与える。

タイプ メイレーアタック

取得 ライオンアーチ

ラッシュ(Rush) ● 0 毒 4 ● 0 ♻ 0



8~18秒間、25%移動速度が上昇する。

タイプ スタンス

取得 CopperhammerMine