

- [首都ファーネル](#)
 - [隠されし神殿](#)
 - [水質検査](#)
 - [隊商護衛](#)
- [王都ケーベルグ](#)
 - [妖魔討伐](#)
 - [天翔る翼](#)
 - [大地に眠るケモノ](#)

首都ファーネル

隠されし神殿

依頼者	ケルク - 首都ファーネル / 冒険者ギルド
依頼内容	マルンベイム平原の南西部に「名も無き小さな村」がある。この小さな村に出没するゴブリンを退治し、村に平穏をもたらしてほしい。なお、村から報酬は先方の事情から見て出ないものと思われる。そのため、今回はギルドからの報酬を冒険者に対し支払う。
受注条件	貴重品「冒険者ライセンス」を持っていること
受注形態	パーティ
推奨レベル	Lv3~6
報酬	食物「小さな村の家庭パン」 追加効果：食事効果 名も無き小さな村でもらった野菜と兎の肉中心の質素なパン。家庭料理特有のおいしさがある。 1200 Giml
称号	No.3 ブラックハウンド フォースバック
名声	ファーネルド連邦 +1

攻略

1. 「首都ファーネル / 冒険者ギルド」にてミッション受注。
2. 「名も無き小さな村 / 村人達の広場」にて、ゴブリン×3（固定）と戦闘。
3. 「知る者無く埋る聖殿 / 見張りのいる洞窟前」にて、ランダムモンスター×PT人数依存と戦闘。
4. 「知る者無く埋る聖殿 / 暗き聖殿への道」にて、ランダムモンスター×PT人数依存と戦闘。
「名も無き小さな村 / 村人達の広場」で情報を聞いていると、無条件で次のマークを発見できる。情報を聞いていない場合は確率（テクニック依存）で次のマークを発見する。
5. 「知る者無く埋る聖殿 / 隠されし聖殿」でゴブリン×6（固定）と戦闘。
ロバートが参戦。
6. 「知る者無く埋る聖殿 / 荘厳なる光の神殿」でブラックハウンド×1（固定）と戦闘。
ロバートが参戦。
バトル勝利後、自動的に名も無き小さな村に戻りクリア。

備考

- (5) ゴブリンシャーマンの魔法の威力が高いので注意。
- (6) アーツ・フレイムプレスは敵の残HPに依存するため、序盤に撃たれると壊滅的打撃を受けるので注意。

水質検査

依頼者	カニング - 首都ファーネル / 冒険者ギルド
依頼内容	グエスイス水路の「第11水路」の水質がおかしいという証明を見つけ出すため、水路の水を手に入れてきてほしい。
受注条件	ミッション「隠されし神殿」をクリアしていること(?)
受注形態	パーティ
推奨レベル	Lv9~11
報酬	888 Giml
称号	No.2 カニングの助手

名声 ファーネルド連邦 +1

攻略

1. 「首都ファーネル / 冒険者ギルド」にてミッション受注。
2. 「首都ファーネル / 第 1 1 水路」にて、オーバーイット×1 (固定)と戦闘。勝利でクリア。

備考

- ミッション攻略以降、「首都ファーネル / 第 1 1 水路」はランダムモンスターとの戦闘可能マークとなる。

隊商護衛

依頼者 ホランド - 首都ファーネル / 冒険者ギルド

「ディゼート街道」に現れるらしい盗賊達の手から、隊商を守ってほしい。

依頼内容 隊商は、なにやら貴重な代物を持っている様子。
十分注意すべし。

受注条件 ミッション「水質検査」受注後、冒険者ギルドへ。(あるいは「水質検査」クリア後?)

受注形態 パーティ

推奨レベル Lv10 ~ 13

報酬 1800 Giml

称号 No.8 ザ・ガード

名声 ファーネルド連邦 +1

攻略

1. 「首都ファーネル / 冒険者ギルド」にてミッション受注。
2. 「ディゼート街道 / わだち残る道」にて、ランダムモンスター×PT人数依存と戦闘。
3. 「ディゼート街道 / 茂み深き街道外れ」にて、野盗 ×PT人数依存と戦闘。
4. 「ディゼート街道 / 崩れ落ちた教会」にて、野盗 ×PT人数依存と戦闘。
謎の少女が参戦。
5. 「ディゼート街道 / 教会地下道」にて、ドルガン×1、野盗 ×5と戦闘。
ミリュが参戦。
6. 「月夜の街ツェンブルグ / 月下の灯り通り」にて、黒き人影×1と戦闘。
ホランドが参戦。
勝利でクリア。

備考

- (5) ドルガンはアーツ・残滓の太刀(全体攻撃)、円月斬(複数人攻撃)の使用率がかなり高いので、油断していると被害が大きくなる可能性有り。

王都ケーベルグ

妖魔討伐

依頼者 森林保安の会 - 王都ケーベルグ / 冒険者ギルド王国支部

セントフォーレの森に住み着いたらしい妖魔を退治せよ。

依頼内容 自分達の実力では十分だと思った時点でギルドへ戻ってこい。
成果次第で報酬をだすとのこと。

受注条件 ???

受注形態 パーティ

推奨レベル Lv19 ~

・ギルドのカメラ[貴重品](受注時に取得)

ギルドから支給されたカメラ。

使い捨てであるようだ。

報酬 ・400 Giml(完了時に取得, コボルト戦(1戦目)勝利で依頼を終えた場合)

・750 Giml(完了時に取得, コボルト戦(2戦目)勝利で依頼を終えた場合)

・1200 Giml(完了時に取得, ウルクス 戦勝利で依頼を終えた場合)

・2000 Giml(完了時に取得, 渴望のナゲル戦勝利で依頼を終えた場合)

称号	無し(コボルト戦(1戦目)勝利で依頼を終えた場合) 無し(コボルト戦(2戦目)勝利で依頼を終えた場合) 無し(ウルクス 戦勝利で依頼を終えた場合) No.17 盾持つ冒険者(渴望のナゲル戦勝利で依頼を終えた場合)
名声	ネルヴァリア王国+1(コボルト戦(1戦目)勝利で依頼を終えた場合) ネルヴァリア王国+1(コボルト戦(2戦目)勝利で依頼を終えた場合) ネルヴァリア王国+1(ウルクス 戦勝利で依頼を終えた場合) ネルヴァリア王国+1(渴望のナゲル戦勝利で依頼を終えた場合)

攻略

- A：共通ルート
 1. 「セントフォーレの森 / 妖かしの森」にて、コボルト(PT人数依存)と戦闘。
この時点で分岐発生。
 - B：「セントフォーレの森 / 妖かしの森」
 - C：「王都ケーベルグ / 冒険者ギルド王国支部」
- B：「セントフォーレの森 / 妖かしの森」ルート
 1. 「セントフォーレの森 / 妖かしの森」にて、コボルト(PT人数依存)と戦闘。
この時点で分岐発生。
 - D：「セントフォーレの森 / 妖かしの森」
 - E：「王都ケーベルグ / 冒険者ギルド王国支部」
- C：「王都ケーベルグ / 冒険者ギルド王国支部」ルート
 1. クリア。
- D：「セントフォーレの森 / 妖かしの森」ルート
 1. 「セントフォーレの森 / 妖かしの森」にて、ウルクス・ザ・ハンガード、ウルクス・ザ・ハーミット、ウルクス・ザ・テンペランス、オークグラッパラー、オークウォリアー、トルマコボルド(敵編成固定?)と戦闘。
この時点で分岐発生。
 - F：「セントフォーレの森 / 妖かしの森」
 - G：「王都ケーベルグ / 冒険者ギルド王国支部」
- E：「王都ケーベルグ / 冒険者ギルド王国支部」ルート
 1. クリア。
- F：「セントフォーレの森 / 妖かしの森」ルート
 1. 「セントフォーレの森 / 妖かしの森」にて、渴望のナゲル×1と戦闘。
 2. 「王都ケーベルグ / 冒険者ギルド王国支部」にてクリア。
- G：「王都ケーベルグ / 冒険者ギルド王国支部」ルート
 1. クリア。

備考

- (F-1) 「渴望のナゲル」は、幽鬼の叫び(状態異常：恐怖、全体攻撃)、ヌーヴヴォイス(状態異常：麻痺、全体攻撃)、茨の詩(状態異常：スロウ、全体攻撃)を使用してこちらの行動を止めてくる。
また、ダークネスプレス(HP、MP、TPにダメージ)も使用してくるので、HPだけではなく、MP、TPにも注意が必要(MP、TPが0になっても戦闘不能状態となるため)。
威力は敵の残HP依存(?)であるため、開戦直後にプレスを使用された場合は全滅必至の覚悟が必要。
- 完全クリアの場合は、○○コボルト戦×2、ウルクス○○戦、渴望のナゲル戦の計4戦。
- 3戦目のウルクス 戦は、1~2戦目のコボルト戦に比べて攻略難度が跳ね上がるので注意。
4戦目の渴望のナゲル戦は、スタンプが有効なのでそれほど難度は高くない。
- このミッションは、PTの中で一番ミッションが進んでいない人の進行度が優先されて処理されるとのこと。[参照](#)
そのため、例えばPTをA、B、C、Dの四人PTと、E一人PTというようにPTを二つに分割し、A~Dで3戦目まで進め、Eはその間、妖魔討伐以外を攻略するという別行動を取り
4戦目でEと合流して渴望のナゲルと戦おうとしても、一番進行度が進んでいない(一戦もしていない)Eのフラグが優先さ

れ、再び1戦目からとなる仕掛け。

■ 1戦目と2戦目の違い

・1戦目のプロローグ

「そこは、時間がいつになっても、夜のままだった。
ツェンブルグ近くのセントフォーレの森。

そのとある一画に彼らはいた。

モンスターの中でも妖魔と言われる存在。
魔族と呼ばれる存在の下僕として扱われる、オークやコボルドのことである。

すでにこちらに気付いているようだ。
討伐しなければならない！」

・2戦目のプロローグ

「そこは、時間がいつになっても、夜のままだった。
ツェンブルグ近くのセントフォーレの森。

そのとある一画に、彼らはいる。
すでにこちらに気付いているようだ。

討伐しなければならない！」

天翔る翼

依頼者	エドワード - 王都ケーベルグ / 冒険者ギルド王国支部
依頼内容	「ルデンシュタット城・謁見の間」に赴くように言われた。 一体、何の仕事だろうか.....?
受注条件	ミッション「妖魔討伐」をクリアしていないと発生しない?
受注形態	パーティ
推奨レベル	Lv23 ~
報酬	貴重品「飛行船パス・王国<>連邦」 運賃は100 Giml
称号	No.30 天翔るヒト
名声	ネルヴァリア名声+1

攻略

1. 「王都ケーベルグ / 冒険者ギルド王国支部」にてミッション受注。
2. 「王都ケーベルグ / ルデンシュタット城・謁見の間」へ。この際、ランダムモンスター(PT人数依存)と戦闘。
3. 「エルダリア鉱山 / 天駆の穴」へ。
ディギング(「つるはし」使用)にて、貴重品「飛空石」を取得。
4. 「王都ケーベルグ / ルデンシュタット城・謁見の間」にてクリア。

大地に眠るケモノ

依頼者	ホーエンハイム - 王都ケーベルグ / 冒険者ギルド王国支部
依頼内容	依頼者であるホーエンハイム教授と合流し、依頼者を白き街エンセクトミアまで護衛せよ。
受注条件	???
受注形態	パーティ
推奨レベル	Lv30 ~
報酬	5000Giml
称号	No.38 ヒューリックス・ブレイカー
名声	ダナクス諸侯連合+1

攻略

1. 「王都ケーベルグ / 冒険者ギルド王国支部」にて、クエスト受注。

- 「大地の割れ目 / ルザイタの山路」にて、ランダムモンスターと戦闘。
- 2.
3. 「大地の割れ目 / 鉱山都市ダーチェ」にて、ゼロット×1、デッドリイマイナー×3(敵編成固定)と戦闘。
4. 「大地の割れ目 / 土煙の回廊」にて、ヒューリックス×1、ハルピュリア×2(敵編成固定)と戦闘。
5. 「白い街エンセクトミア」へ、クリア。

備考

- (1) 受注のためには、ある程度の進行度が必要となるらしい。
「妖魔討伐」「天翔る翼」を終えていても受けられない。(参考: 96-220PT)

- (3) 敵は全員アーツの使用率が非常に高い、それぞれ使用するアーツは

- ・ゼロット

- 四刀追打(遅延)

- 水平乱鳥(全員、呪詛)

- 灰燼化迅(近接攻撃力アップ、魔法攻撃力アップ)

- 連環炎縛

- ・デッドリイマイナー

- 腐敗臭気(複数、近接攻撃力ダウン)

- フリーズタッチ(恐怖)

- ドレインタッチ(HP吸収)

- スロウブロック(スロウ、骨折、ダメージ無し)

ゼロットのアーツ・水平乱鳥は、プレスほどの大ダメージは出ないものの高威力。普段は後列にいる魔法使いや遠隔使いも防御力の底上げは必須。

また、追加効果の呪詛にてMP、TPが徐々に削られていくので、MP切れ、TP切れによる戦闘不能に注意。

- (4) それぞれ使用するアーツは

- ・ヒューリックス

- クエイクプレス(大ダメージ。ダメージ量は敵残HP依存? 回避は不可だがレジストは可能の様子)

- クラッグプレス

- 無限回廊(効果不明)

- アースイーゲル(効果不明)

- ゲイズ(恐怖、ダメージ無し)

- ・ハルピュリア

- ガトリングショット(範囲(小))

- アニメート(魅了、ダメージ無し)

ヒューリックスのアーツ・クエイクプレスが脅威。

また、ヒューリックスはガードを発動させてダメージカットしてくる上に後列にいる為、非常に固いと思われる。

なお、スタンは無効か、あるいは非常に耐性(完全レジスト率)が高い。

他、ハルピュリアの通常攻撃は遠隔攻撃のため、射耐性がない小盾のガード発動によるダメージカットは期待できない。

ハルピュリア×2は前列でありHPもそれほど高くないため、前列狙いの速攻でハルピュリアを落とし、

その後はヒューリックスを全員で袋叩きにするのが勝利の鍵か。

情報提供

名前:

コメント:

投稿