

## 公式

<http://gamecities.com/psp/gekisengoku/>

### 三国PSPと異なる点(追加点含む)

- 各キャラにシナリオが付いた
- 武器が変更できるようになり、4武器もある
- 1ステージのみ武器レベル上昇システム廃止
- 兵糧システム(時間制限)廃止
- キャラ成長が付いた
- タクティカルパートで敵や自分がアイテム使って邪魔したり回復したり色々できるようになった
- 副将にバイオリズムが付いた、副将交換できなくなった
- 連れて行く副将の制限が無くなった。(PCとして使用可能なキャラや三国無双キャラを連れて行くには無双副将枠が必要)
- 通信対戦追加(4人まで)
- 避け追加
- ロードは前より若干早く、小戦闘に入るまでのテンポも上がっている。敵わんさか居るし、簡単に千騎斬り可能。
- 三国無双のキャラとも戦える

### シナリオについて

- 各キャラ4~5のシナリオがあり、クリアするなど条件を満たせば次のシナリオ出現
- 全キャラ個別シナリオではなく、共通するシナリオもある

(例えば武田、上杉等は最初に東方軍団シナリオが出ているが、クリアするとそれぞれ別のシナリオが出現)

- 最後のシナリオは西、東、信長の三つのシナリオのキャラをそれぞれスタッフロールが出るまでクリアすると出現
- シナリオの中身は元の戦国無双以上にはっちゃけてる

### 隠し(?)要素について

- 最後のシナリオは三国無双のキャラが敵として出現、各勢力から二人ずつ
- 副将としてはもっと居る
- エディット武将は作れない
- 水滸伝キャラの出演は無し(元々これは三国無双PSPのおまけみたいなもんだから諦める)

### 前スレ

激・戦国無双 Part 【PSP】

ここにアドを

### 過去スレ

戦国無双 Part1 【PSP】

<http://game10.2ch.net/test/read.cgi/handycap/1227026434/>

激・戦国無双 Part2 【PSP】

<http://game10.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1134212868/>

(以降順次追加でお願いします)

激・戦国無双@Wiki

<http://www7.atwiki.jp/geki-musou/>