

## 立 K

- 立K > 2Dのガトリング追加
- リーチ、判定弱体化？

## 6 K

- CH時床滑りダウン効果

## J D

- CH時床滑りダウン効果
- 相手の落下速度が緩くなった？

## 空中 投げ

- 投げ間合いが狭くなった (110F 88F)

## +

- FRC追加 (肘打ちが出る瞬間くらい)
- SLASHでのS風神並に浮かなくなった
- CH時壁たたきつけ効果

## 空中 ブレード

- FRC追加 (発生直後くらい)
- 発生高速化
- 硬直増加
- 受身不能時間増加
- CH時の浮きが高く
- RCしても残る謎の着地硬直が消滅

## HS 級式 転移

FRC対応時間が長くなった

- 

## D 級式 転移

- FRC対応時間が長くなった

## FB 技 幻隴斬・陽

- 幻隴斬派生技
- 幻隴斬から斜め20-30度くらいの角度で 並のスピードでかっつぶ
- 相殺時もベクトルはそのまま

## 空中挑発

- コマンド変化 (236+K > 214P)

## 三角飛び追加

- 新行動、移動技でダメもゲージも関係ない
  - コマンドは壁についた瞬間N46
-