

## 開幕行動

ロボカイの遠Sに勝てる技がない？  
様子見。

## 立ち回り

座談カイ、カイ電波、痛カイ撃を警戒。相手にゲージを与えないように。  
マメに座談カイをしてゲージを稼ぐ相手なら、座談カイをした瞬間2D等で潰すのが理想。  
カイ現象は見てから6Pで潰す  
町内カイばーげんは見てからD転移 JD、ダッシュで抜けて。  
ロボカイがJSで牽制するようなら で応戦。6P、2HSはタイミング次第でカウンターをもらう為危険。  
ロボカイが2Kで攻めてくるようなら5k、2S、2Dで潰す。

### 【限カイらばーず使用】

町内カイばーげんを乱射してくるようならD転移 JD  
ダウンさせて追い討ち をするのなら、追い討ち 5P x n 5HSと、できるだけ時間を稼ぐ。  
時間が危うくなると、まず接近してくるので3段J、転移等で逃げ回る。

## 起き攻め

遠間から 、詐欺飛びとか。

## 被起き攻め，固め

ロボカイの2K 2D後に不用意に反撃しない。ロボの5HSが直撃します。  
空中に逃げる場合は、ロボカイの2HS、JDに注意。  
反撃する場合はロボカイの5HSをガード、もしくはスカした時に行う。