

裏技・小技を集めるページ

ユニット・データ

ガンダム(T)

性能は同じだけど量産型らしい。ので一般パイロットでも使用可能

ケプファー

死ぬまで降りれないデビルガンダム型ユニット

ガザC改

改とは主に生産ラインの見直しなのか、生産ターン数が短い。

VガンダムAサ

可変するけど飛行ユニット扱い！

ゼータプラス[AM0]

ついに宇宙へ

ビグザム

実は量産できる。前作と武装も変わっていたりする。

Vダッシュガンダム

実はVガンダムより安い。

ドップ[ガル]

死ぬまで降りれない。若さゆえの過ち。生産3ターン。

アッシュ

0円MS。ブランの専用機剥奪。

ハンズ

異常に連射が効く海へビ

ラフレア

フィールドが無くなった代わりに強力なテクターロッドが。

戦闘・戦術・必殺技

零距离射撃

ライフル系の武器は近距離だと連射できる。バルカン等も連射速度が上がる。

オートバルカン

マシンガンやバルカンなど、連射系の武器を連射している途中で別の武器を発射すると、バルカンを撃ちつづけることができる。(ビームサーベルでも可能)

全弾発射

オートバルカンしつつ他の武器を発射発射

スイッチショット

連弾を発射する武器を撃ったら直後にチャージ系の武器を押すとチャージ無しで発射される。3連ミサイルがやりやすい。

トリプルヒット

格闘武器のモーションに合わせてガンズンズンが倍上昇すると三回分ヒットする。

二刀流

複数の格闘武器を持つユニットで同時攻撃

インコム

誘導するミサイルが一回曲がると当たる位置から撃つとヒット率高め

ラストシューティング

何故かディレクションが上方方向に固定されてしまう現象

水上ショットランサー

開幕に放つと高確率で敵戦艦にヒットする。

戦略・MAP

海上警備隊

海の上で待ち伏せして陸上ユニットを奪いまくり作戦。

グラブロボム

グラブロを大量に生産しておいて敵に基地を奪わせる。2ターン後に攻め込むとパイロットがいっぱい乗ってる。

地形適応が宇宙専用もしくは地上専用のユニットでも可能だが、打上・降下で対応されてしまう。そのため水中限定のグラブロならば、降下地点は全て陸地にあたるし、打上げても行動できないため、最も有効とされている。

はぐれパイロット

戦艦が撃墜されてしまったためスペースデブリと化した敵パイロット。

援軍

敵基地が別の敵に奪われそうな時、こちらの部隊で敵の主力を叩く。次のターン狙われたら経験値として差し出す。

経験値稼ぎ

自軍基地に車両系ユニットを大量配備して敵に奪わせたところで攻め込み地上付近でショットランサー