

ユニットの図鑑の登録について

初期戦力決定における条件

- 自軍(MAN)が1つだけで他が全て(COM)
- 自軍(MAN)の初期戦力(の数)が1
 - 初期戦力(の数)が2以上で登場する機体もあるので注意
- 敵軍の初期戦力(の数)が全て2以上
 - 敵軍は均一でなくても良い。

条件がそろそろと図鑑登録可能の表示が出ます。
初期状態で条件が揃うようになっています。

戦闘によってEXPを稼ぎ、EXPが0になったときに進化、もしくはLvUPを選びます。

進化

経験値が0になるとユニットが進化し(別のユニットになり)経験値はリセットされま
す。進化を果たしたユニットは生産が可能になります。また、条件が揃っていれば図鑑に登
録されず(初期戦力決定、参照)。

LvUp

経験値が0になるとユニットをレベルアップさせることが可能になります。レベルアップ
すると経験値はリセットされます。LvUpしたユニットは生産が可能になります。また、条件
が揃っていれば図鑑に登録されず(初期戦力決定、参照)。

パイロットの図鑑の登録について

- パイロットをLv50まで育てる

勢力の図鑑の登録について

- その勢力を選びクリアする