

編集履歴

091227 作成

091230 特定のアイテムの効果が無い場合の評価を追記（恩寵の時計、大健康の腕輪、猫と犬の前足が重なった腕輪について）

091230 追跡（感覚）、侵入（敏捷・器用）、陣地構築（知識）、歌唱、移動の評価を追記

091230 追跡と侵入の表記ブレを修正。追跡（感覚）、侵入（敏捷・器用）に統一

++ T 1 5 編成書式 ++

1 4 : 後ほねっこ男爵領

A . 共通根拠 URL

(A-1) 着用アドレス表 URL : <http://www7.atwiki.jp/atohone/pages/30.html>

(A-2) 文殊個人修正一覧 URL : http://maki.wanwan-empire.net/characters/bonus_list?nation_id=14

(A-3) 藩国イグドラシル URL :

- 後ほねっこ男爵領 : <http://www7.atwiki.jp/atohone/pages/22.html>

- 宰相府藩国 : <http://www.usamimi.info/~idress/pukiwiki/index.php?%BA%CB%C1%EA%C9%DC%C8%CD%B9%F1%A5%A4%A5%B0%A5%C9%A5%E9%A5%B7%A5%EB>

<http://www.usamimi.info/~idress/pukiwiki/index.php?%BA%CB%C1%EA%C9%DC%C8%CD%B9%F1%A5%A4%A5%B0%A5%C9%A5%E9%A5%B7%A5%EB>

(A-4) 文殊組織保有兵器 URL : 兵器使用なしのため省略

(A-5) 藩国保有アイテム URL : http://maki.wanwan-empire.net/nations/items_by_nation/14

- 海の剣 : 火足水極

- 海の剣 : 火足水極

(A-6) 聯合フェイズ URL : http://blog.tendice.jp/200911/article_9.html

- 宰相府藩国 , たけきの藩国

B . 部隊情報 < 後ほね歩兵隊 >

(B-1) 部隊共通使用アドレス

- 【アドレス名称】 + 【HQ修正】 : 【所有者 / 組織名】所有 : 【効果抜粋】

- 保育園 + 【知識 + 4 (HQ × 2)】 : 後ほねっこ男爵領所有 : 藩国の職業アドレスに知識 + 6

(B-2) V C C 未登録アドレス

省略

(B-3) 部隊編成

歩兵

14-00284-01_火足水極 : 北国人 + 帝國軍歩兵 + 帝國軍歩兵 + 迷宮巡視員 + HQ筋力 + 参謀 : 筋力 + 1 * 感覚 + 2 * 幸運 + 1 * 知識 + 6 ;

- 海の剣 : 後ほねっこ男爵領所有 : 白兵距離戦闘の攻撃判定に + 8 修正、重複可。使用回数 (1 回) (携帯型)

- 海の剣 : 後ほねっこ男爵領所有 : 白兵距離戦闘の攻撃判定に + 8 修正、重複可。使用回数 (1 回) (携帯型)

- 高機能ハンドヘルド : 個人所有 : 情報戦闘行為 , 歩兵 , 条件発動 , 情報戦闘、評価 + 3 (着用型 / 片手持ち武器)

- 個人取得 HQ 根拠 URL : <http://farem.s101.xrea.com/idresswiki/index.php?00284-01%A1%A7%B2%D0%C2%AD%BF%E5%B6%CB>

[00284-01%A1%A7%B2%D0%C2%AD%BF%E5%B6%CB](http://farem.s101.xrea.com/idresswiki/index.php?00284-01%A1%A7%B2%D0%C2%AD%BF%E5%B6%CB)

14-00285-01_ユーラ : 北国人 + 帝國軍歩兵 + 帝國軍歩兵 + 迷宮巡視員 + HQ筋力 + 吏族 : 敏捷 + 1 * 幸運 + 1 * 知識 + 6 ;

- アンデットバスター : 個人所有 : 歩兵 , 条件発動 , (アンデッドに対する) 攻撃、評価 + 5 (着用型 / 両手持ち武器)

- 個人取得 HQ 根拠 URL : <http://farem.s101.xrea.com/idresswiki/index.php?00285-01%A1%A7%A5%E6%A1%BC%A5%E9>

[00285-01%A1%A7%A5%E6%A1%BC%A5%E9](http://farem.s101.xrea.com/idresswiki/index.php?00285-01%A1%A7%A5%E6%A1%BC%A5%E9)

14-00287-01_瑛の南天 : 北国人 + 帝國軍歩兵 + 帝國軍歩兵 + 迷宮巡視員 + HQ筋力 + 秘書官 : 敏捷 + 1 * 器用 + 1 * 感覚 + 4 * 知識 + 7 * 幸運 + 2 * 耐久力 + 3 ;

- 大健康の腕輪 : 個人所有 : 歩兵 , 耐久力、評価 + 3 (着用型 / 腕)

- アンデットバスター : 個人所有 : 歩兵 , 条件発動 , (アンデッドに対する) 攻撃、評価 + 5 (着用型 / 両手持ち武器)

- 双子七宝焼きロケットペンダント : 個人所有 : 効果なし (着用型 / 首)

- 個人取得 HQ 根拠 URL : <http://farem.s101.xrea.com/idresswiki/index.php?>

00287-01%A1%A7%B1%CD%A4%CE%C6%EE%C5%B7

14-00288-01_深夜：北国人 + 帝國軍歩兵 + 帝國軍歩兵 + 迷宮巡視員 + H Q筋力 + 秘書官：感覚 + 5 * 幸運 + 1 * 知識 + 6；

14-00782-01_ヤサト：北国人 + 帝國軍歩兵 + 帝國軍歩兵 + 迷宮巡視員 + H Q筋力：外見 + 2 * 知識 + 6；

- 猫と犬の前足が重なった腕輪：個人所有：条件発動，同調 + 3。重複適用不可。（着用型 / 腕）
- 詳細：<http://cwtg.jp/qabbs/bbs2.cgi?action=article&id=2770> / 部隊内で所有者がいればその部隊の同調判定には + 3、重複不可、機体の内外問わず

- 恩寵の時計：個人所有：歩兵，外見 + 2。（着用型 / 首）

- 個人取得 H Q 根拠 URL：<http://farem.s101.xrea.com/idresswiki/index.php?>

00782-01%A1%A7%A5%E4%A5%B5%A5%C8

14-00796-01_いも子：北国人 + 帝國軍歩兵 + 帝國軍歩兵 + 迷宮巡視員 + H Q筋力 + 東方有翼騎士：外見 + 3 * 幸運 + 1 * 知識 + 6；

- 秘書官正装：個人所有：歩兵，外見 + 3（着用型 / 体）

- クローバーのしおり：個人所有：歩兵，幸運 + 1（携帯型）

- 個人取得 H Q 根拠 URL：<http://farem.s101.xrea.com/idresswiki/index.php?>

00796-01%A1%A7%A4%A4%A4%E2%BB%D2

14-xx000-xx_じょり丸：北国人 + 帝國軍歩兵 + 帝國軍歩兵 + 迷宮案内犬 + S H Q筋力：知識 + 6；

14-xx001-xx_ちび丸：北国人 + 帝國軍歩兵 + 帝國軍歩兵 + 迷宮案内犬 + S H Q筋力：知識 + 6；

14-xx034-xx_ディケー：北国人 + 帝國軍歩兵 + 帝國軍歩兵 + 迷宮案内犬 + S H Q筋力：知識 + 6；

14-xx035-xx_タラッサ：北国人 + 帝國軍歩兵 + 帝國軍歩兵 + 迷宮案内犬 + S H Q筋力：知識 + 6；

14-xx036-xx_ヒューレー：北国人 + 帝國軍歩兵 + 帝國軍歩兵 + 迷宮案内犬 + S H Q筋力：知識 + 6；

14-xx037-xx_グレッグ・E：北国人 + 帝國軍歩兵 + 帝國軍歩兵 + 迷宮案内犬 + S H Q筋力：知識 + 6；

14-xx038-xx_パーク：北国人 + 帝國軍歩兵 + 帝國軍歩兵 + 迷宮案内犬 + S H Q筋力：知識 + 6；

14-xx039-xx_アイザック：北国人 + 帝國軍歩兵 + 帝國軍歩兵 + 迷宮案内犬 + S H Q筋力：知識 + 6；

14-xx040-xx_ルーシェ：北国人 + 帝國軍歩兵 + 帝國軍歩兵 + 迷宮案内犬 + S H Q筋力：知識 + 6；

14-xx041-xx_アーレ：北国人 + 帝國軍歩兵 + 帝國軍歩兵 + 迷宮案内犬 + S H Q筋力：知識 + 6；

14-xx042-xx_ジョージ：北国人 + 帝國軍歩兵 + 帝國軍歩兵 + 迷宮案内犬 + S H Q筋力：知識 + 6；

C . 部隊能力

(C-1) 初期 A R：1 0

(C-2) 航路：なし

(C-3) 部隊評価

体格31：筋力32：耐久力32：外見29：敏捷30：器用30：感覚28：知識37：幸運24

特殊による修正なし

装甲31：白兵戦闘31：近距離戦闘31：中距離戦闘32：遠距離戦闘29

特殊による修正込み

装甲31：対白兵装甲32：白兵戦39：対アンデッド白兵39：近距離戦闘37：中距離戦闘38：遠距離戦闘33

偵察（感覚）28：魅力33（藩王18）：魔法知識判定32：追跡（感覚）28：侵入（敏捷・器用）30：陣地構築（知識）37：歌唱33：移動30

藩王個人の魅力判定が必要となる可能性を考えて記載しています

魔法知識判定は、瑛の南天、深夜、いも子の3名の知識を合算して算出しています。

恩寵の時計の効果がない場合

外見28

魅力32

歌唱32

大健康の腕輪の効果がない場合

変化なし

同調

いも子：21(18+3)

#外見評価+猫と犬の前足が重なった腕輪の修正

猫と犬の前足が重なった腕輪の効果がない場合

いも子：18

(C-4) 評価値に反映される特殊

- 帝國軍歩兵：近距離戦の攻撃判定に+2修正、燃料-1万t
- 帝國軍歩兵：中距離戦の攻撃判定に+3修正、燃料-1万t
- 帝國軍歩兵：遠距離戦の攻撃判定に+2修正、燃料-1万t
- 迷宮巡視員：白兵戦の攻撃判定に+5修正、燃料-1万t
- 迷宮巡視員：近距離戦の攻撃判定に+5修正、燃料-1万t
- 迷宮案内犬：白兵距離戦闘の評価に+8修正、燃料-1万t
- 東方有翼騎士：白兵戦の攻撃、防御、移動判定に+2修正、燃料-1万t
- 剣技の手ほどきを受ける：白兵攻撃に対する防御判定に+3修正

詳細：http://www30.atwiki.jp/idress/pages/614.html#id_c93e6d31 (対象人員証明：瑛の南天、深夜、いも子)

- アンデットバスター：アンデットに対する攻撃判定に+5修正
- 猫と犬の前足が重なった腕輪：(所有者がいる部隊の)同調判定に+3修正

(C-5) その他行為/特殊

- 迷宮巡視員：後ほねっこ男爵領所有：迷宮内での移動に自動成功
- 迷宮巡視員：後ほねっこ男爵領所有：迷宮内での移動でのAR消費が1になる
- 迷宮巡視員：後ほねっこ男爵領所有：迷宮内での防御判定に+8修正
- 迷宮案内犬：後ほねっこ男爵領所有：迷宮偵察の評価に+8修正、燃料-1万t
- 迷宮案内犬：後ほねっこ男爵領所有：追跡の評価に+8修正

詳細：これは迷宮に限定されない。(根拠：<http://cwtg.jp/qabbs/bbs2.cgi?action=article&id=6152>)

- 迷宮案内犬：後ほねっこ男爵領所有：迷宮内での移動に自動成功
- 迷宮案内犬：後ほねっこ男爵領所有：迷宮内での移動でのAR消費が1になる
- 海の剣：後ほねっこ男爵領所有：白兵戦の攻撃判定に+8修正、重複可、使用回数(1回)。
- 魔法の手ほどきを受ける：東方有翼騎士団所有：魔法を見ることが出来るようになる
- 魔法の手ほどきを受ける：東方有翼騎士団所有：魔法の知識を得る。(知識判定を行うことが出来る)

詳細：東方有翼騎士団イグドラシルURL：<http://www30.atwiki.jp/idress/pages/614.html>

詳細：http://www30.atwiki.jp/idress/pages/614.html#id_c93e6d31 (対象人員証明：瑛の南天、深夜、いも子)

詳細：知識評価値は名簿内のPCの評価値を合算して提出(<http://cwtg.jp/qabbs/bbs2.cgi?action=article&id=6002>)

- 高機能ハンドヘルド：火足水極所有：情報戦闘行為、歩兵、条件発動、情報戦闘、評価+3
- 個人取得HQ根拠URL：<http://farem.s101.xrea.com/idresswiki/index.php?00284-01%A1%A7%B2%D0%C2%AD%BF%E5%B6%CB>

D. 分隊情報<後ほね本隊>

(D-1) 分隊編成

【参加者を列記(形式任意)】

14-00284-01_火足水極

14-00285-01_ユーラ

14-00287-01_瑛の南天

14-00288-01_深夜

14-00796-01_いも子

(D-2) 初期AR：10

(D-3) 航路：なし

(D-4) 分隊評価

【形式任意】

体格22：筋力22：耐久力25：外見24：敏捷25：器用25：感覚24：知識33：幸運20

特殊による修正なし

装甲23：白兵戦22：近距離戦闘23：中距離戦闘28：遠距離戦闘24

特殊による修正込み

装甲23（迷宮内31）：対白兵装甲26（迷宮内34）：白兵距離戦闘28：対アンデッド白兵30：近距離戦闘32：中距離戦闘34：遠距離戦闘28

偵察（感覚）24：魅力28（藩王18）：魔法知識判定32：追跡（感覚）24：侵入（敏捷・器用）25：陣地構築（知識）33：歌唱28：移動25

藩王個人の魅力判定が必要になる可能性を考えて記載しています

魔法知識判定は、瑛の南天、深夜、いも子の3名の知識を合算して算出しています。

大健康の腕輪の効果がない場合

耐久力：24

同調

いも子：18

(D-5) 評価値に反映される特殊

- 帝國軍歩兵：近距離戦の攻撃判定に+2修正、燃料-1万t
- 帝國軍歩兵：中距離戦の攻撃判定に+3修正、燃料-1万t
- 帝國軍歩兵：遠距離戦の攻撃判定に+2修正、燃料-1万t
- 迷宮巡視員：白兵戦の攻撃判定に+5修正、燃料-1万t
- 迷宮巡視員：近距離戦の攻撃判定に+5修正、燃料-1万t
- 迷宮巡視員：迷宮内での防御判定に+8修正
- 東方有翼騎士：白兵戦の攻撃、防御、移動判定に+2修正、燃料-1万t
- 剣技の手ほどきを受ける：白兵攻撃に対する防御判定に+3修正

詳細：http://www30.atwiki.jp/idress/pages/614.html#id_c93e6d31（対象人員証明：瑛の南天、深夜、いも子）

- アンデットバスター：アンデットに対する攻撃判定に+5修正

(D-6) その他行為/特殊

- 迷宮巡視員：後ほねっこ男爵領所有：迷宮内での移動に自動成功
- 迷宮巡視員：後ほねっこ男爵領所有：迷宮内での移動でのAR消費が1になる
- 海の剣：後ほねっこ男爵領所有：白兵戦の攻撃判定に+8修正、重複可、使用回数（1回）。
- 魔法の手ほどきを受ける：東方有翼騎士団所有：魔法を見ることが出来るようになる
- 魔法の手ほどきを受ける：東方有翼騎士団所有：魔法の知識を得る。（知識判定を行うことが出来る）

詳細：東方有翼騎士団イグドラシルURL：<http://www30.atwiki.jp/idress/pages/614.html>

詳細：http://www30.atwiki.jp/idress/pages/614.html#id_c93e6d31（対象人員証明：瑛の南天、深夜、いも子）

詳細：知識評価値は名簿内のPCの評価値を合算して提出（<http://cwtg.jp/qabbs/bbs2.cgi?action=article&id=6002>）

- 高機能ハンドヘルド：火足水極所有：情報戦闘行為、歩兵、条件発動、情報戦闘、評価+3
- 個人取得HQ根拠URL：<http://farem.s101.xrea.com/idresswiki/index.php?00284-01%A1%A7%B2%D0%C2%AD%BF%E5%B6%CB>

D．分隊情報<10万以下はお留守番隊>

(D-1) 分隊編成

- 14-00782-01_ヤサト
- 14-xx000-xx_じょり丸
- 14-xx001-xx_ちび丸
- 14-xx034-xx_ディケー
- 14-xx035-xx_タラッサ
- 14-xx036-xx_ヒューレー
- 14-xx037-xx_グレッグ・E
- 14-xx038-xx_パーク
- 14-xx039-xx_アイザック

14-xx040-xx_ルーシェ
14-xx041-xx_アーレ
14-xx042-xx_ジョージ

(D-2) 初期 A R : 10

(D-3) 航路 : なし

(D-4) 分隊評価

体格30 : 筋力31 : 耐久力31 : 外見25 : 敏捷27 : 器用27 : 感覚24 : 知識32 : 幸運20

特殊による修正なし

装甲30 : 白兵距離戦闘30 : 近距離戦闘29 : 中距離戦闘28 : 遠距離戦闘25

特殊による修正込み

装甲30 : 白兵距離戦闘38 : 近距離戦闘33 : 中距離戦闘34 : 遠距離戦闘29

偵察 (感覚) 24 : 魅力28 : 追跡 (感覚) 32 : 迷宮偵察32 : 侵入 (敏捷・器用) 27 : 陣地構築 (知識) 32 : 歌唱28 : 移動27

迷宮偵察の評価は、感覚評価を用いる。根拠 : <http://cwtg.jp/qabbs/bbs2.cgi?action=article&id=6486>

恩寵の時計の効果がない場合

同調 : 16 (13+3)

同調

ヤサト : 18 (15 + 3)

外見評価 + 猫と犬の前足が重なった腕輪の修正

恩寵の時計の効果がなく、猫と犬の前足が重なった腕輪の効果もない場合

ヤサト : 13

(D-5) 評価値に反映される特殊

- 帝國軍歩兵 : 近距離戦の攻撃判定に + 2 修正、燃料 - 1 万 t
- 帝國軍歩兵 : 中距離戦の攻撃判定に + 3 修正、燃料 - 1 万 t
- 帝國軍歩兵 : 遠距離戦の攻撃判定に + 2 修正、燃料 - 1 万 t
- 迷宮巡視員 : 白兵戦の攻撃判定に + 5 修正、燃料 - 1 万 t
- 迷宮巡視員 : 近距離戦の攻撃判定に + 5 修正、燃料 - 1 万 t
- 迷宮案内犬 : 白兵距離戦闘の評価に + 8 修正、燃料 - 1 万 t
- 迷宮案内犬 : 迷宮偵察の評価に + 8 修正、燃料 - 1 万 t
- 迷宮案内犬 : 追跡の評価に + 8 修正

詳細 : これは迷宮に限定されない。(根拠 : <http://cwtg.jp/qabbs/bbs2.cgi?action=article&id=6152>)

- 猫と犬の前足が重なった腕輪 : (所有者がいる部隊の) 同調判定に + 3 修正

(D-6) その他行為 / 特殊

- 迷宮巡視員 : 後ほねっこ男爵領所有 : 迷宮内での移動に自動成功
- 迷宮巡視員 : 後ほねっこ男爵領所有 : 迷宮内での移動での A R 消費が 1 になる
- 迷宮巡視員 : 後ほねっこ男爵領所有 : 迷宮内での防御判定に + 8 修正
- 迷宮案内犬 : 後ほねっこ男爵領所有 : 迷宮内での移動に自動成功
- 迷宮案内犬 : 後ほねっこ男爵領所有 : 迷宮内での移動での A R 消費が 1 になる

E . 消費資産

(E-1) 出撃費用

資源 : 0 万 t

食料 : 1 2 万 t

燃料 : 0 万 t

(E-2) 編成種別

重編成

(E-3) 特殊消費 (重編成の場合は3倍)

資源: 0万t

食料: 0万t

燃料: 378万t # $\{ (8 \times 6 + 1) + (7 \times 11) \} \times 3 = 378$

(E-4) 消費修正

部隊全体に修正を与えるもの

海軍兵站システム: 宰相府藩国: 燃料 $\times 0.18$

海軍兵站システム使用許可根拠: <http://cwtg.jp/qabbs/bbs2.cgi?action=article&id=5639>

部隊の一部に修正を与えるもの

なし

(E-5) 合計消費

資源: 0万t

食料: 12万t

燃料: 68万t # $378 \times 0.18 = 68.04$