

携帯サイト

概要

入会

QP (クイズポイント)

携帯サイトメニュー

お知らせ

ICカード情報

全国対戦モード

店内対戦モード

アーケード連動コンテンツ

今日の問題

「今日の問題」投稿

カスタマイズ

キャラクターカスタマイズ

解答台カスタマイズ

チーム情報

ランキング

An x An最新情報

Flashクイズ

チャレンジクイズ

その他

携帯サイト

概要

AnAn1に引き続き、ICカードを通じてアーケード版のデータ整理などができる「Answer x Answer. NET」が提供されている。
略して「.NET」とも呼ばれる。

ほとんどの情報は有料 (月額315円)。
お知らせ、ランキング、設置店舗などは無料で閲覧できる。
また一部有料コンテンツのサンプル版を無料で体験できる。

対応キャリアは docomo、au、SoftBank (Disney Mobileの一部機種を含む) の3社。
上記以外のキャリア (Willcom など) は未対応。
PC からのアクセスも不可。

どのキャリアでも <http://q-anan.com/> からアクセス可能。

キャリア別サイトに転送される。

docomo: <http://i.q-anan.net/>

au: <http://ez.q-anan.net/>

SoftBank: <http://y.q-anan.net/>

その他各社メニューからや、カード裏面に印刷されているQRコードからもアクセス可能。
詳細は http://anan.sega.jp/anan_net.html を参照。

入会

まずは上記サイトにアクセスし、会員登録手続きをする。

この際、CNとは別に「.NET会員名」を登録する。

この会員名は.NET上で自分が見るときにのみ使われ、他の会員の端末から見えたりゲーム中に表示されたりはしない模様。

会員名に使える文字種は平仮名、片仮名、全角数字。

CNと同じでも違うものでもよいが、他の.NET会員と同じものにはできない。
一度登録すると変更できない。

会員登録後、AnAn2のICカードを.NETに登録する。

上記サイトで、AnAn2のプレイに使用したICカードの裏面の「ACCESS CODE」(4桁×5)とCNを入力する。

その後ICカードをAnAn2の筐体に差し込むことでカードの登録が完了する。

携帯電話端末1台につき登録できるカードは1枚のみ、複数のカードを同時に登録はできない。

QP (クイズポイント)

「QP (クイズポイント)」は、携帯サイト会員限定のポイント。

QP を貯めると解答台カスタマイズアイテムの購入に使用できる。

QP は以下の方法で入手できる。

プレイボーナス

アーケード版で1クレ対戦する毎に、Aリーグ以下は150QP、S・SSリーグは200QP、SSSリーグは250QPもらえる(モードはどれでも可)。

全国対戦で優勝した場合は追加で、Aリーグ以下は150QP、S・SSリーグは200QP、SSSリーグは250QPもらえる。

また、毎日プレイすると連続プレイボーナスがもらえる。2日連続プレイで上記のQPが1.1倍され、3日連続で1.2倍、4日連続で1.3倍、5日以降は皆勤賞ボーナスで1.5倍となる。

会員継続

Answer × Answer.NETの会員継続1ヶ月で1000QP、2ヶ月で1500QP、...、6ヶ月以降で3500QPもらえる。

今日の問題

チャレンジクイズ

所持できるポイントの上限は不明。
25万QP以上所持できることは確認済み。

AnAn1の「G (ゴールド)」はAnAn2への移行時に全額同数値で QP へと引き継がれた。

携帯サイトメニュー

お知らせ

各種お知らせが表示される。

ICカード情報

全国対戦モード

全国対戦モードの成績が閲覧できる。
以下、閲覧可能な項目。

基本情報

ネーム

所属リーグ

アンサーランク

得意ジャンル

全国順位

最新5プレイ順位

最新5プレイ平均順位

合計獲得賞金額

クイズ力

スタンプ (個/10個中)

全国対戦成績

順位分布

平均順位

優勝率

決勝進出回数

決勝進出率

予選別データ

決勝別データ

トレーニング情報

現在のレベル

現在の正解数/ノルマ

現在のクリアセット数

レベル30クリア後は現在の連続正解数、最高連続正解数が表示される？

対戦履歴

対戦日時、対戦相手とクイズ形式、問題ごとのジャンルや正誤、早押しタイム差など相手の公開状態にもよるが、対戦相手のデータも自分のものとはほぼ同じように見ることができるようになった。

ジャンル別データ

クイズ形式別データ

タイトル一覧

クイズタイトル

プレイタイトル

レアタイトル

店内対戦モード

店内対戦モードの成績が閲覧できる。
以下、閲覧可能な項目。

詳細情報

ネーム

獲得賞金額

店内対人成績

勝敗分け数

勝率

登録データ

店内COM成績

勝敗分け数

勝率

撃破記録

COM撃破記録

次戦のエージェント

撃破エージェントリスト

対戦履歴

対戦日時、対戦相手とクイズ形式、問題ごとのジャンルや正誤、早押しタイム差など

アーケード連動コンテンツ

今日の問題

1日1回挑戦できる二択のクイズ。正解で100QP獲得。
アーケード版の全国対戦の今日の問題と同じ問題が出題される。(例外的に違う問題の場合もある。
連続正解日数がカウントされる。解答せず次の日になったときは0にはならないがカウントは増えない。

「今日の問題」投稿

Answer x Answer.NET会員のみ投稿可能。
一度採用されると「今日の問題職人」のタイトルを獲得し、再び採用されればステップアップしていく。

カスタマイズ

キャラクターカスタマイズ

アーケードで入手したキャラクターカスタマイズアイテムを時間を気にせず装備できる。詳しくは
アバターを参照。
なお、.NET加入者のみ頭装備と服装を別々に設定できる。このため、イベントで手に入れた一部の
頭アイテムは.NET加入者のみが装備できる。

解答台カスタマイズ

アーケード版で配布されたアイテムや、携帯サイトで貯まったQPで購入したアイテムを使って、解
答台をカスタマイズすることができる。
プレイしていくことで自動的に入手できるアイテムや、イベント限定の非売品のアイテムなども存
在する。
アイテムの一覧は解答台カスタマイズを参照。

チーム情報

1チーム最大8人で組むことができる。
メンバーのプレイ状況が閲覧できる他、特定条件を満たすとチームトピックスに掲載され、チーム
メンバーの最新情報が簡単にわかる。
チームで1つのシンボルを掲げてプレイしたり、チームメイトにオリジナル問題を出題することが
できる。
別途チームの項を参照のこと。

ランキング

各種ランキングが閲覧できる。
相手の公開状態にもよるが、掲載されているプレイヤーのデータも自分のものとほぼ同じよ
うに見ることができるようになった。

An x An最新情報

An x An2アーケード版の最新情報がアップされる。

Flashクイズ

チャレンジクイズ

携帯電話でプレイする四択クイズ。アーケード版の成績には何も影響しない。
正解数に応じてQPを獲得する。特定レベルをクリアするとボード壁紙がもらえる。

プレイ回数は毎朝3回加算され、最大30回分までストックできる。
クイズ形式は四択のみ。携帯電話のボタンを押して解答する。
ジャンルを選択し、制限時間150秒以内に定められたレベルのノルマの正解数を超えればクリア。
なお、制限時間内でも1回につき問題数が30問を超えると終了する。
誤答すると、誤答ペナルティの秒数だけ制限時間が短くなる。
QPはノルマ達成の成否にかかわらず獲得できる。
各レベルとノルマ正解数、獲得QPなどは次の通り。

レベル	正解数 ノルマ	1問正解 毎の 獲得QP	レベルアップ条件	誤答 ペナルティ	クリア特典
1	15問	10QP	5回クリア	3秒	なし
2	20問	12QP	10回クリア	3秒	なし
3	20問	15QP	15回クリア	5秒	なし
4	25問	17QP	15回クリア	3秒	ジャンル壁紙
5	25問	20QP	15回クリア	5秒	ジャンル壁紙
EX	25問	20QP	これ以上レベルアップしない	5秒	なし

各ジャンルのLv4、Lv5をクリアすると非売品カスタマイズアイテム(ボード壁紙)がもらえる。
入手はAnAn.NETの「チャレンジクイズ」の下の方の「ジャンル別データ」から。
もらえるボード壁紙は解答台カスタマイズの当該項目を参照のこと。

なお、問題自体もLv.1～5まではレベルアップするほど難しくなる模様。Lv.EXではLv.1～5から全ての問題が出題される?(要検証)

その他

.NET情報
店舗情報
ICカード再発行
公開設定

自分のデータを他人に公開するかどうかを設定する。標準ではすべて非公開。

お問い合わせ
プレイされる際のご注意
ご意見箱
対応機種
利用規約
個人情報保護基本方針
会員解約
リンク集