

## 概要

### テーマ

### クイズ形式

### スペシャルジャンル

### ポイント計算方法

### 獲得タイトル・ボーナス

### 順位ボーナス

### ボーダーボーナス

### レアタイトル

### チャレンジイベント予定・結果

チャレンジイベント「第1回 サバイバルチャレンジ」

チャレンジイベント「第1回 あまのじゃくチャレンジ」

チャレンジイベント「第1回 プレッシャーチャレンジ」

チャレンジイベント「第1回 4人奪取チャレンジ」

チャレンジイベント「第1回 山分けチャレンジ」

スペシャルジャンル「お笑いにチャレンジ」

チャレンジイベント「第1回 4人連想チャレンジ」

チャレンジイベント「第1回 4人積み重ねチャレンジ」

チャレンジイベント「第1回 4人テクニカルチャレンジ」

チャレンジイベント「第1回 ウソつきチャレンジ」

スペシャルジャンル「オリコンにチャレンジ」

スペシャルジャンル「J-POPにチャレンジ」

チャレンジイベント「第1回 4人早押しチャレンジ」

スペシャルジャンル「幕末にチャレンジ」

---

## 概要

2010/01/20から稼働した Ver. 2.310 で追加された、全国対戦モード内で行われるイベント。設定されたテーマの問題に答えると獲得できるポイントによって、順位を競う。上位入賞者には、限定タイトルやボーナスクイズ力・賞金が与えられる。

## テーマ

### クイズ形式

指定されたクイズ形式の問題にどれだけ答えられるかを競う。期間中の全国対戦で、指定されたクイズ形式が必ず出るわけではない。

例：早押しチャレンジ、速答プレッシャーチャレンジ

### スペシャルジャンル

特別なジャンルの問題にどれだけ答えられるかを競う。  
期間中は、予選ラウンド・決勝いずれにもランダムに出題される。  
AnAn1の時の様に、スペシャルジャンルに参加しない、ということはない。  
逆転ラウンドのジャンル選択では「スペシャルジャンル」を選ぶことも可能。  
例：幕末にチャレンジ

### ポイント計算方法

1プレイごとに、設定されたテーマに答えられた問題分、ポイントが加算される。  
ラウンド1・2はもちろん、逆転ラウンドや決勝でも該当する問題があればポイントを獲得できる。  
ポイントの計算方法は通常のジャンルポイントに準じる。

獲得したポイントに掛けられるリーグ別倍率はジャンルポイントとは異なり、以下の通り。

SSSリーグ: 2.2倍

SSリーグ: 1.8倍

Sリーグ: 1.6倍

Aリーグ: 1.4倍

Bリーグ: 1.2倍

Cリーグ: 1.0倍

期間内にプレイした中から、ベストスコアが規定回数（毎回異なる）分合計され、その合計ポイントで順位を競う。

例：

規定回数が10回で、期間中に15プレイした場合  
太字になっているベスト10プレイが、ランキング対象。

1回目 **20pt** 6回目 20pt 11回目 **60pt**  
2回目 **35pt** 7回目 **155pt** 12回目 10pt  
3回目 10pt 8回目 **30pt** 13回目 **40pt**  
4回目 0pt 9回目 0pt 14回目 **200pt**  
5回目 **90pt** 10回目 **125pt** 15回目 **75pt**

合計 830pt

ベスト10に入るプレイがあれば、その都度記録は更新される。

同ポイントだった場合、期間中のポイント獲得率が高いほうが優位。

### 獲得タイトル・ボーナス

級・段位は賞金、プロアンサー以上はクイズ力が獲得できる。

#### 順位ボーナス

最終成績が1000位以内に入ると、限定タイトルとボーナスが獲得できる。

順位	獲得タイトル	獲得クイズ力	獲得賞金
1位	の帝王	1000万パワー	700,000G
2~5位	の四天王	800万パワー	600,000G
6~10位	チャレンジ十傑	600万パワー	500,000G
11~100位	チャレンジ百傑	400万パワー	400,000G

101～500位	チャレンジフリーク	300万パワー	300,000G
501～1000位	チャレンジファン	200万パワー	200,000G

ボーダーボーナス

最終成績が上位 %を突破すると、ボーナスが獲得できる。

ボーダー	獲得クイズ力	獲得賞金
上位10%ボーダー突破	130万パワー	120,000G
上位20%ボーダー突破	90万パワー	90,000G
上位30%ボーダー突破	60万パワー	60,000G
上位40%ボーダー突破	20万パワー	20,000G
上位50%ボーダー突破	15万パワー	10,000G

レアタイトル

毎回、最終成績が特定の順位だったプレイヤーにレアタイトルが与えられる。  
獲得できるのはタイトルだけで、ボーナスは一切ない。

・ 義兄弟（ランキング912位）

・ ラッキーアンサー（毎回テーマにちなんだ順位）

○ 「幕末にチャレンジ」（ランキング1867位 = 大政奉還が行われた年に由来）

○ 「早押しチャレンジ」（ランキング804位 = 「早押し」の語呂に由来）

○ 「J-POPにチャレンジ」（ランキング1010位 = 「音入れ」の語呂に由来）

○ 「オリコンにチャレンジ」（ランキング1968位 = オリコンランキング開始年に由来）

○ 「ウソつきチャレンジ」（ランキング800位 = 「嘘八百」の語呂に由来）

○ 「テクニカルチャレンジ」（ランキング777位）

○ 「積み重ねチャレンジ」（ランキング777位）

○ 「連想チャレンジ」（ランキング777位）

○ 「お笑いにチャレンジ」（ランキング888位 = 「笑」の語呂に由来）

○ 「山分けチャレンジ」（ランキング777位）

○ 「奪取チャレンジ」（ランキング777位）

○ 「プレッシャーチャレンジ」（ランキング777位）

○ 「あまのじゃくチャレンジ」（ランキング777位）

○ 「サバイバルチャレンジ」（ランキング777位）

順位ボーナスとボーダーボーナス両方の獲得条件を満たした場合、順位ボーナスが優先される。  
912位のプレイヤーには チャレンジファンではなく、義兄弟のタイトルが優先して与えられる。

ラッキーアンサーが1000位以内の場合、ランキングタイトルではなく、ラッキーアンサーのタイトルが優先して与えられる。

## チャレンジイベント予定・結果

### チャレンジイベント「第1回 サバイバルチャレンジ」

2010年6月7日～6月13日開催。

「サバイバルクイズ」で獲得したポイントのみが対象。規定回数は10プレイ。

順位	1位	5位	10位	100位	912位
Total pt	1914pt	1870pt	1760pt	1474pt	970pt
ボーダー	10%	20%	30%	40%	50%
Total pt	748pt	418pt	248pt	162pt	110pt

### チャレンジイベント「第1回 あまのじゃくチャレンジ」

2010年5月31日～6月6日開催。

「あまのじゃくクイズ」で獲得したポイントのみが対象。規定回数は10プレイ。

順位	1位	5位	10位	100位	912位
Total pt	1628pt	1584pt	1540pt	1408pt	1050pt
ボーダー	10%	20%	30%	40%	50%
Total pt	832pt	468pt	270pt	174pt	120pt

### チャレンジイベント「第1回 プレッシャーチャレンジ」

2010年5月26日～5月30日開催。

「速答プレッシャークイズ」で獲得したポイントのみが対象。規定回数は10プレイ。

順位	1位	5位	10位	100位	912位
Total pt	2409pt	2180pt	2156pt	1617pt	913pt
ボーダー	10%	20%	30%	40%	50%
Total pt	679pt	358pt	210pt	140pt	96pt

### チャレンジイベント「第1回 4人奪取チャレンジ」

2010年5月17日～5月23日開催。

「4人カード奪取クイズ」で獲得したポイントのみが対象。規定回数は10プレイ。

順位	1位	5位	10位	100位	912位
Total pt	1507pt	1397pt	1374pt	1114pt	691pt
ボーダー	10%	20%	30%	40%	50%
Total pt	495pt	253pt	153pt	99pt	66pt

### チャレンジイベント「第1回 山分けチャレンジ」

2010年5月10日～5月16日開催。

「山分けクイズ」で獲得したポイントのみが対象。規定回数は10プレイ。

順位	1位	5位	10位	100位	912位
Total pt	1861pt	1751pt	1646pt	1368pt	829pt
ボーダー	10%	20%	30%	40%	50%
Total pt	559pt	282pt	169pt	110pt	75pt

### スペシャルジャンル「お笑いにチャレンジ」

2010年5月3日～5月9日開催。

落語から漫才・コントまで様々な時代の「笑い」に関する問題から出題。規定回数は10プレイ。

順位	1位	5位	10位	100位	912位
Total pt	2158pt	2068pt	1916pt	1419pt	811pt
ボーダー	10%	20%	30%	40%	50%
Total pt	459pt	242pt	141pt	93pt	63pt

チャレンジイベント「第1回 4人連想チャレンジ」

2010年4月26日～5月2日開催。

「4人連想クイズ」で獲得したポイントのみが対象。規定回数は10プレイ。

順位	1位	5位	10位	100位	912位
Total pt	1562pt	1419pt	1364pt	1078pt	665pt
ボーダー	10%	20%	30%	40%	50%
Total pt	476pt	260pt	150pt	99pt	66pt

チャレンジイベント「第1回 4人積み重ねチャレンジ」

2010年4月19日～4月25日開催。

「4人積み重ねクイズ」で獲得したポイントのみが対象。規定回数は10プレイ。

順位	1位	5位	10位	100位	912位
Total pt	1012pt	935pt	880pt	704pt	464pt
ボーダー	10%	20%	30%	40%	50%
Total pt	333pt	171pt	99pt	63pt	44pt

チャレンジイベント「第1回 4人テクニカルチャレンジ」

2010年4月10日～4月16日開催。

「4人テクニカルクイズ」で獲得したポイントのみが対象。規定回数は10プレイ。

順位	1位	5位	10位	100位	912位
Total pt	1529pt	1452pt	1408pt	1056pt	632pt
ボーダー	10%	20%	30%	40%	50%
Total pt	471pt	260pt	153pt	102pt	72pt

チャレンジイベント「第1回 ウソつきチャレンジ」

2010年4月1日～4月7日開催。

「ウソつきダウトクイズ」で獲得したポイントのみが対象。規定回数は10プレイ。

順位	1位	5位	10位	100位	912位
Total pt	1551pt	1540pt	1463pt	1243pt	823pt
ボーダー	10%	20%	30%	40%	50%
Total pt	574pt	270pt	160pt	102pt	70pt

スペシャルジャンル「オリコンにチャレンジ」

2010年3月19日～3月25日開催。

ORICON STYLE コラボ記念企画。

オリコンの様々なデータから出題。規定回数は10プレイ。

順位	1位	5位	10位	100位	912位
Total pt	2057pt	1947pt	1837pt	1287pt	704pt
ボーダー	10%	20%	30%	40%	50%
Total pt	396pt	197pt	112pt	72pt	49pt

スペシャルジャンル「J-POPにチャレンジ」

2010年2月19日～2月28日開催。

ORICON STYLE コラボ記念企画。

様々な世代の日本で流行した音楽から出題。規定回数は15プレイ。

順位	1位	5位	10位	100位	912位	
Total pt	3575pt	3311pt	3201pt	2574pt	1538pt	
ボーダー	5%	10%	20%	30%	40%	50%
Total pt	1229pt	810pt	387pt	210pt	133pt	90pt

チャレンジイベント「第1回 4人早押しチャレンジ」

---

2010年2月8日～2月14日開催。

初のクイズ形式チャレンジ。

「4人早押しクイズ」で獲得したポイントのみが対象。

他の早押し形式や決勝・早押しクイズも対象外。規定回数は10プレイ。

順位 1位 5位 10位 100位 912位

Total pt 1450pt 1300pt 1280pt 1063pt 703pt

ボーダー 5% 10% 20% 30% 40% 50%

Total pt 640pt 490pt 286pt 170pt 114pt 80pt

スペシャルジャンル「幕末にチャレンジ」

---

2010年1月22日～1月24日開催。

AnAn2初のスペシャルジャンル開催。

幕末の偉人や出来事から、幕末が舞台のドラマ・アニメまで出題。規定回数は10プレイ。

順位 1位 5位 10位 100位 912位

Total pt 2250pt 1990pt 1850pt 1322pt 661pt

ボーダー 10% 20% 30% 40% 50%

Total pt 467pt 250pt 152pt 100pt 72pt