

検証待ちデータ

情報が確定しておらず誰かに調べて欲しい点などの情報交換にお使ください。
情報が確定しだい適切なページに記述を移動してください。

ウソつきダウトはラウンド2以外には出現しない？

残念賞というボーナスを見た人はいませんか？

VIPカード獲得条件

全国対戦決勝における押し合い爆破クイズで、炎が中央にあるときの両者の持ち時間

ウソつきダウトはラウンド2以外には出現しない？

ラウンド1でも出たという方の報告をお待ちします。

うそつきチャレンジイベント中ならばラウンド1出現を確認。(2009.4.5)
うそつきチャレンジ以降ラウンド1でも出現するようになった模様。

積み重ねとサバイバルもラウンド1に出ない、という噂あり。(未検証)
Bリーグ以下は積み重ねが1Rに出る、という情報あり。

出現例

出現時のリーグ: S2

出現時のアンサーランク: アンサー六段

出現時の状況: R1...ダウト R2...チキン R3...早押し てなかんじでした。

残念賞というボーナスを見た人はいませんか？

詳細がわかりましたら段位・級位・クイズ力に記載をお願いします。

獲得例

獲得時のリーグ: SSS2

獲得時のアンサーランク: プロアンサー

獲得ボーナス: +1万パワー

獲得時の状況: 予選落ちした次のプレイでの最終結果が2位に終わる。よって獲得条件は、予選
落ちした次のプレイ(名誉挽回ボーナスが得られる状態?)で2位になる?

獲得例2

獲得時のリーグ: SSS3

獲得時のアンサーランク: アンサー十段

獲得ボーナス: +500G

獲得時の状況: 5クレ連続で予選落ちしたら出た覚えがあります。多分。

獲得例3

獲得時のリーグ: SSS1

獲得時のアンサーランク: シルバープロ

獲得ボーナス: +1万パワー

獲得時の状況: 当日5回目の予選落ちの時に獲得しました。

VIPカード獲得条件

0個所持時の獲得条件が「20個」だった。

14個所持時の獲得条件が「20個」だった。

20個所持時の獲得条件が「30個」だった。

74個所持時の獲得条件が「80個」だった。

94個所持時の獲得条件が「100個」だった。

100個所持時の獲得条件が「105個」だった。

20 ~ 100?までは10の倍数、それ以降は5の倍数、なのか?

全国対戦決勝における押し合い爆破クイズで、炎が中央にあるときの両者の持ち時間

SSSリーグでは3秒でした。他のリーグではどうなのでしょう?

SSSリーグ3秒

SSリーグ3秒

Sリーグ3秒