
概要

チームトピックス

一言メッセージ

チーム内ランキング

チームシンボル設定

チームメンバー問題

概要

1チーム最大8人で組むことができる。
メンバーが自分1人のみでも特に問題はない。
複数のチームに所属することはできない。
チームへの参加にはパスワードが必要。
なお、同じチームメンバー同士でも全国対戦などでのマッチングは普通に発生する。

AnAn.NET上ではメンバーのプレイ状況が閲覧できる。
特定条件を満たすとチームトピックスに掲載され、チームメンバーの最新情報が簡単にわかる。

チームで1つのシンボルを掲げることができる。

チーム名は全角6文字まで。記号不可。
パスワードは半角英数6文字まで。

チームは友達同士で組むほか、ネット上のSNSや掲示板などでメンバーを募集していることもある。

チームトピックス

チームメンバーに動きがあった時にお知らせとして表示される。

メンバーの加入・脱退

昇級・昇段・リーグ昇格・リーグ降格・ライセンステスト合格

一定量パワー突破・ジャンルランカー入賞(月初め)

新タイトル入手(クイズ形式タイトル、ジャンルタイトルのみ)

王者・全国トップテン・全国ランカーに勝利

チームメンバー問題投稿・一言メッセージ変更・チームシンボル変更

チーム設立1周年・前月チーム貢献度1位発表(月初め)

一言メッセージ

決められた単語から最大三つを組み合わせ、メンバーへの挨拶文を作る。
同じ単語を複数選ぶことも可能。
最大長さ単語×3がOKだったので選択肢の中なら全体の文字数制限はない模様。

チーム内ランキング

クイズ形式別に、チームメンバーと自分との順位を閲覧できる。

- 4人早押しクイズ (平均早押しタイム)
- あまのじゃくクイズ (かぶりなし正解率)
- 4人チキンレースクイズ (ビンゴ率)
- 4人積み重ねクイズ (平均選択肢数)
- 4人連想クイズ (平均早押しタイム)
- 4人ビジュアルクイズ (平均早押しタイム)
- 4人テクニカルクイズ (平均早押しタイム)
- サバイバルクイズ (誤答率)
- 爆弾押しつけクイズ (被爆発率)
- 速答プレッシャークイズ (1st正解率)
- ウソつきダウトクイズ (ウソつき成功率)
- ブラボー回数ランキング (ブラボーされた回数)

チームシンボル設定

リーダーのみ可能。リーダー以外はシンボルのアイコンを選択するところまでは見られる。
『シンボルアイコン+チーム名』で、マッチング時などにゲームセンター名と交互に表示される。

選択できるチームシンボルの一覧は[チーム/チームシンボル参照](#)。

チームメンバー問題

出題者1人当たり同時に3問まで、他のチーム員に2択クイズを出題できる。

問題文はフリーワードで全角51文字以内。(表示は3行)

正答選択肢、誤答選択肢はともに全角10文字以内。

出題内容に制限はないが、暴力表現・下ネタ・差別用語など一部の単語や漢字は使えない。
死・殺などの漢字も使えず、どうしても出題したい場合は他の表現に置き換えが必要。

特に指定がなければ自分以外のチーム員全員に出題されるが、特定のメンバーのみに絞って出題もできる。

問題を投稿した当日はまだ未認証状態で、午前4時くらいに認証される様子。

午前7時以降にチームメンバーが全国対戦2をプレイするとチームメンバー問題が出題される。

チームメンバー問題は必ずトレーニングの1問目(「今日の問題」より前)に出題される。
「今日の問題」とは異なり、正解しても不正解してもトレーニングの連続正解記録とは無関係の扱いとなる。

自分が投稿したクイズは自分には出題されない。

チームメンバー問題が複数投稿されていると、未解答の問題の数が手紙のアイコンとともに画面上に表示される。

未解答のチームメンバー問題が複数ストックされている場合でも、1クレジットにつき1問しか出

題されない。

正解・不正解の結果は出題者にフィードバックされ、出題者はAnAn.NETで確認できる。
出題者以外のチームメンバーに正解・不正解が知らされることはない。

一人が同時に出題できるのは最大3問まで。
いっぱいになっても、問題を削除すれば新たな問題を投稿できる。