

- [接近](#)

- [片手剣](#)
- [双剣](#)
- [大剣](#)
- [太刀](#)
- [ハンマー](#)
- [狩猟笛](#)
- [ランス](#)
- [ガンランス](#)

- [遠距離](#)

- [ライトボウガン](#)
- [ヘビィボウガン](#)
- [弓](#)

接近

片手剣

武器	参考
デスパライズ	序盤で作れる上、中盤くらいまで主力で使える。
ポイズンタバルジン（毒束）	中盤では大活躍の武器。
デッドリィタバルジン（死束）	毒束の強化版。終盤でも主力になりうる性能。
雷神剣インドラ	作れるのが終盤になってしまうが、切れ味+1で白ゲージがつく逸品。
封龍剣【絶一門】	終盤の飛竜or古龍狩りに便利

[上へ戻る](#)

双剣

武器	参考
サイクロン	双剣の中でも作りやすい部類にはいる。切れ味もなかなか。
双雷剣キリン	オフでは貴重な属性双剣。防御力も向上
ガノカッタラス改	防御が上昇し、全武器中最高の水威力を誇る武器。（出ていれば）ガルルガにも。
ツインハイフレイム	作成が終盤となってしまうが、強力な火属性がつく。

[上へ戻る](#)

大剣

武器	参考
グレートシザー	防御も少し上がってお得、雪山までこれで行ける。

ジークリンデ 長めの緑ゲージと攻撃力816は魅力
ティタルニア 中盤で割りと簡単に作れる龍属性武器。防御力+8や2つ開いているスロットも嬉しい。

[上へ戻る](#)

太刀

武器	参考
鉄刀【神楽】	序盤で作れる上、なかなか強い。
鬼斬破	ドラグライトさえ取れる環境なら難しい材料もない強力な武器
龍刀【紅蓮】	骨刀から。

[上へ戻る](#)

ハンマー

武器	参考
大骨塊	簡単に作れて攻撃力も高い。切れ味は低いが序盤では問題ない。
バイオレンス ジョー	大骨塊の次に作るのにお奨め。攻撃力、切れ味共に十分。
ドラゴンプレ イカー	老山龍をたおす必要があるが終盤はこれがあれば古龍種は問題ないだろ う。

[上へ戻る](#)

狩猟笛

武器	参考
ボーンホルン 改	比較的強化が簡単で、便利な旋律がそろってる。
フルフルフ ルート	旋律効果は限定的だが、攻撃能力は高い。戦闘中の演奏が困難なオフでは事実上 最強の笛と言える。

[上へ戻る](#)

ランス

武器	参考
スパイクスピア	比較的容易に作れて切れ味の緑ゲージが長い。
エメラルドスピア	強い水属性を持つので、ガード性能+2スキルでグラビと相性がよい。
プロミネンスピラー	高い火属性を持ち、非常に役立つ。作成は終盤だが。

[上へ戻る](#)

ガンランス

武器	参考
スティールガンランス	火山行くまでの主力

[上へ戻る](#)

遠距離

ライトボウガン

武器	参考
鬼ヶ島	拡散弾Lv2調合撃ちのためにあるような武器。3連射される拡散弾は圧巻（速射ではない）。
ショットボウガン ・蒼	素材が入手しやすく序盤から使いやすい
ショットボウガン ・紅	使える弾の豊富さと使いやすさが売り。
デザートストーム	レベル1の弾を一通り撃てるのでオールラウンドに運用可能
スパルタカスファイア	高い攻撃力と貫通弾2種装填によりソロ討伐に有効
ウラナイランプ	豊富な弾種・スロット3・会心率30%と性能は高いが、生産がクリア後になるのがネック

[上へ戻る](#)

ヘビィボウガン

武器	参考
アルバレスト改	主力になりうるほぼ全ての弾を撃てる。序盤から作れ、これ一丁あれば終盤まで問題ない。
バスタークラブ	攻撃力が高くガンナーにとってうれしい防御力+が付加
タンクメイジ	攻撃弾・補助弾が一通り撃てるので万能型。いろいろやりたい人に
老山龍砲	他のボウガンの追従を許さない圧倒的な火力が魅力。火事場力+2や貫通弾追加のスキルでさらに強くなれる。

[上へ戻る](#)

弓

武器	参考
ハンターボウ	強化もしやすく、当分これでいける
パワーハンターボウ	バサルモスが倒せるようになったらオススメ。防御力+も嬉しい。

[上へ戻る](#)