

- [リスト](#)

- [スキル効果一覧](#)

- [ステータス系](#)
- [剣士系](#)
- [ガンナー系](#)
- [クエスト系](#)
- [飛竜系](#)
- [耐性・ダメージ系](#)
- [状態変化系](#)
- [アイテム系](#)
- [回復系](#)
- [調合系](#)
- [胴系統系](#)
- [狩猟・採集系](#)

- [情報コメント](#)

## スキル効果一覧

### ステータス系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
体力	10	体力+10	体力の最大値が+10
体力	15	体力+20	
体力	20	体力+30	
スタミナ	10	ランナー	スタミナゲージの消費量が減る
スタミナ	- 10	鈍足	スタミナゲージの消費量が増える
攻撃	10	攻撃力UP【小】	攻撃力+?%
攻撃	15	攻撃力UP【中】	攻撃力+?%
攻撃	25	攻撃力UP【大】	攻撃力+?%
防御	10	防御力 + 20	防御力 + 20
防御	15	防御力 + 30	防御力 + 30
防御	20	防御力 + 40	防御力 + 40

[上へ戻る](#)

### 剣士系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
匠	10	斬れ味レベル+1	斬れ味ゲージが増える
切れ味	10	業物	切れ味が落ちにくくなる
切れ味	-10	なまくら	切れ味が落ちやすくなる
ガード性能	10	ガード性能+1	
ガード性能	20	ガード性能+2	ガード不可攻撃をガード可能に
ガード性能	- 10	ガード性能 - 1	

ガード性能 - 15 ガード性能 - 2

研ぎ師 10 砥石使用高速化 研ぐ動作が1回になる(1/6?)

研ぎ師 - 10 砥石性能半減

[上へ戻る](#)

## ガンナー系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
装填数	10	装填数up	使用可能な弾の装填数が一発増える/溜めlv4が撃てる
装填	10	装填速度+1	弾の装填速度アップ/ビンの装着速度アップ?
装填	15	装填速度+2	弾の装填速度アップ/ビンの装着速度アップ?
装填	20	装填速度+3	弾の装填速度アップ/ビンの装着速度アップ?
装填	-10	装填速度 - 1	弾の装填速度ダウン/ビンの装着速度ダウン?
装填	-15	装填速度 - 2	弾の装填速度ダウン/ビンの装着速度ダウン?
通常弾強化	10	通常弾攻撃力UP	/ボウガン専用
貫通弾強化	10	貫通弾攻撃力UP	/ボウガン専用
散弾強化	10	散弾攻撃力UP	/ボウガン専用
連射	10	連射	選択している弾を一度の補充で連続して撃てる/溜め速度が速くなる

[上へ戻る](#)

## クエスト系

スキル系統 値 発動スキル スキル効果

地図 10 地図常備 地図を持っていなくても地図が表示される

地図 -10 地図無効 地図を持っていても地図が表示されない

[上へ戻る](#)

## 飛竜系

スキル系統 値 発動スキル スキル効果

千里眼 10 探知 ペイントボールを当てたとき飛竜の向きや状態がわかる。青は発見されてない状態

千里眼 15 自動マーキング ペイントをあてなくても飛竜の向きや状態がわかる。

[上へ戻る](#)

## 耐性・ダメージ系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
抗菌・ 抗毒	10	抗菌+1	
抗菌・ 抗毒	20	抗菌+2	オナラ無効化
達人	10	心眼	会心率UP緑5%、青10%、白15%（切れ味黄以下は0%）
達人	15	見切り+1	会心率UP緑10%、青15%、白20%（上に同じ）、弾かれなくなる。 （エフェクトは有り、モーション無くなる。切れ味は関係なく発動。 ただしダメは弾かれたときと同様？）
達人	25	見切り+2	会心率UP緑15%、青20%、白25%（上に同じ）、弾かれなくなる。（詳細不明）
聴覚保 護	10	耳栓	咆哮(小)を無効化
聴覚保 護	15	高級耳栓	咆哮(大)を無効化
風圧	10	風圧【小】無効	風圧【小】無効化
風圧	15	風圧【大】無効	風圧【大】無効化
風圧	25	龍風圧無効	古龍種の特殊な風圧をも無効化
地形	10	地形ダメージ減(小)	地形ダメージ（溶岩、ナナ、テオの纏う炎等）減少
地形	15	地形ダメージ減(大)	地形ダメージ（溶岩、ナナ、テオの纏う炎等）減少
地形	-10	地形ダメージ増(小)	地形ダメージ（溶岩、ナナ、テオの纏う炎等）増幅
地形	-15	地形ダメージ増(大)	地形ダメージ（溶岩、ナナ、テオの纏う炎等）増幅

[上へ戻る](#)

## 状態変化系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
特殊攻撃	10	状態異常強化	状態変化攻撃の効果がアップ(1.25倍?)
毒	10	毒半減	毒状態の時間が半減
毒	15	毒無効	毒状態にならない
毒	-10	毒倍化	毒状態の時間が倍になる？
麻痺	10	麻痺半減	麻痺時間が半減
麻痺	15	麻痺無効	麻痺状態にならない
麻痺	-10	麻痺倍化	麻痺時間が倍になる？
睡眠	10	睡眠半減	睡眠時間が半減
睡眠	15	睡眠無効	睡眠状態にならない
睡眠	-10	睡眠倍化	睡眠時間が倍になる？
気絶	10	気絶確率半減	気絶しにくくなる
気絶	15	気絶無効	気絶状態にならない

気絶	- 10	気絶倍化	
声帯	10	声帯麻痺毒半減	
声帯	15	声帯麻痺毒無効	チャット不可状態にならなくなる
耐暑	10	暑さ半減	
耐暑	15	暑さ【小】無効	
耐暑	20	暑さ【大】無効	
耐寒	10	寒さ半減	
耐寒	15	寒さ【小】無効	
耐寒	20	寒さ【大】無効	
盗み無効	10	盗み無効	メラルーやゲリヨスからアイテムを盗られなくなる

[上へ戻る](#)

## アイテム系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
広域	10	広域化+1	薬草、回復薬、種系、解毒薬を広域化（回復量は少なめ）
広域	20	広域化+2	回復量が使用者と同量になる
爆弾強化	10	ボマー	タル爆弾の威力1.5倍 & 爆弾系調合の成功率 + 25%
効果持続	10	アイテム使用強化	効果時間 + 50%
効果持続	- 10	アイテム使用弱化	効果時間が3分の2

[上へ戻る](#)

## 回復系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
回復	10	体力回復アイテム強化	回復量 + 25%
回復	- 10	体力回復アイテム弱化	回復量 - 25%
回復速度	10	ダメージ回復速度+1	ダメージを負った時の赤い部分の回復が早まる
回復速度	20	ダメージ回復速度+2	ダメージを負った時の赤い部分の回復が早まる
回復速度	-10	ダメージ回復速度-1	ダメージを負った時の赤い部分の回復が遅くなる
回復速度	-20	ダメージ回復速度-2	ダメージを負った時の赤い部分の回復が遅くなる

[上へ戻る](#)

## 調合系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
調合成功率	10	調合成功率+5%	
調合成功率	15	調合成功率+10%	
調合成功率	20	調合成功率+20%	
調合成功率	-10	調合成功率-5%	
調合成功率	-20	調合成功率-15%	
弾調合	10	最大弾数生産	必ず調合最大数まで生産される
錬金術	10	錬金術	

[上へ戻る](#)

## 胴系統系

スキル系統 値 発動スキル スキル効果

胴系統倍加 - 胴系統倍加 胴装備のスキル値が倍になる(装飾品の分も+したうえで倍化)

[上へ戻る](#)

## 狩猟・採集系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
モンスター	10	でかいの来い!	キングサイズが出やすくなる?
剥ぎ取り	15	剥ぎ取り名人	モンスターから剥ぎ取れる回数+1
採集	10	採集 + 1	採集が速くなる
採集	15	採集 + 2	採集がより速くなる
採集	-	採集 - 1	採集が遅くなる
採集	-	採集 - 2	採集がより遅くなる
高速収集	10	高速剥ぎ取り & 採取	
運搬	10	運搬の達人	運搬時の移動速度アップ & 飛び降り可能な段差が高くなる

[上へ戻る](#)

## 情報コメント

編集できない方は以下の書き方を参照して、ここに情報を書き込んで下さい。

書き方「スキル系統 値 発動スキル スキル効果」

例：「防御 10 防御 + 10 防御力 + 10 アップ」

編集できる方はこの情報を元に編集を行い、編集後は情報元のコメントを削除して下さい。  
皆様のご協力をお願い致します。

名前:

コメント:

- 加護がないよ ~ -- 名無しさん (2012-04-01 16:04:47)
- 採集スキルは採集する速度ではなく、採集できる回数が多くなる。 -- シルアカ (2010-07-24)

- 12:26:31)
- 自動マーキング便利すぎ。後、切れ味レベル+ 1 も・・・ -- ミラボレアス (2009-11-14 16:52:15)
  - 私ねしねしねしねしねしねしね私ねr氏ね私ねしねしねしね死ねしねしねしね私ね私ね -- 名無しさん (2009-07-30 21:09:18)
  - 砲術師が載ってませんね -- 一綺 (2009-07-17 20:12:44)
  - 勝利と栄光の弓はオフで手に入れますよdosさん！ -- 名無しさん (2008-07-29 12:41:05)
  - 加護スキルが抜けてませんか？ -- sss (2008-05-29 01:27:26)
  - 採集のスキルは早くなるじゃなく、多く採取しやすい、では？ -- てる (2008-03-13 13:51:04)
  - 幸運の効果は「報酬アイテムの量が増える」だと思います。 -- ツルギ (2007-09-20 19:44:03)
  - 食事スキルがないような・・・ -- toyo (2007-03-15 22:17:18)
  - 個人的に探知はペイントしないといけないから役立たず -- 味噌 (2007-03-03 20:43:52)
  - 採集系のプラスはもちろん採集が速くなる、マイナスは遅く。まあわかりやすい -- 味噌 (2007-03-03 20:42:16)
  - モンスタースキルではビッグサイズにしか効果はないらしい -- 小ナズチ (2006-11-23 12:24:52)

[上へ戻る](#)