

08-09-13... ゲームバランス修正
08-09-13... 店でステータス変動値表示の際、お金が足りなかった場合のメッセージの表示修正
08-09-13... イベントクリア前後の会話修正
08-08-24... 防御状態永続化バグ修正
08-08-23... 現在地バグ修正
08-08-23... ゲームバランス調整
08-08-23... 戦闘中の体力マイナス値に上限を設定
08-08-22... 道具屋で装備品アイテム選択時に現装備との能力増減値を表示処理追加
08-08-22... ステータスで装備品選択時の処理修正
08-08-20... メニューステータスにスキル情報追加
08-08-20... エンカウトシステム修正
08-08-20... ギヴォレスの街イベント修正
08-08-20... 選択カーソル変更
08-08-20... バトル画面一部画像修正
08-08-17... 説明書にゲーム更新履歴追加
08-08-17... 砂漠の街で街に戻るイベント追加
08-08-17... 戦闘スキル選択でスキル情報を表示追加
08-08-12... メニュー・道具屋のカーソル移動音追加
08-08-12... 各スキル選択時の消費ポイントチェックを追加
08-08-12... 戦闘システムの敵対象のカーソル位置処理の改良
08-08-12... イベントの追加
08-08-12... 戦闘システムの通常攻撃時・スキル選択時のキャンセルを追加
08-08-12... 選択肢のシステム音を追加
08-08-10... ゲームフォルダに説明書を追加
08-08-09... スキルポイントの取引を追加
08-08-09... スキルの削除システムを追加
08-08-09... メニュースキル取得時にスキルが5つある状態で新しいスキルを取得する場合にメッセージを表示
08-08-09... メニュースキル取得時にスキルポイントが足りない状態で新しいスキルを取得する場合にメッセージを表示
08-07-24... スキルのサダ・ボルトとワイド・ショットの仕様変更
08-07-24... 戦闘中文字がはみ出る点を修正
08-07-24... 癒しの箱の仕様変更
08-07-24... 一部のイベント位置変更
08-07-24... マップのあたり判定変更
08-07-24... イベントの追加
08-07-24... 演出の強化
08-07-24... サウンドの音量調整
08-07-24... ゲームバランスの調整
08-07-24... メニュー画面の装備で表示される主人公の変化後パラメータを上下値のみに仕様変更
08-07-24... メニュー画面で主人公の体力・魔力が更新されるのが遅いバグを修正
08-07-23... ロード時にメニュー画面になるバグを修正
08-07-23... セーブの演出を修正
08-07-23... 敵が強すぎて倒せない問題を修正
08-07-23... イベントの演出を修正
08-07-23... イベントの会話を修正
08-07-23... イベントでの回復量上限が初期値のままだったバグを修正
08-07-23... 宿屋での回復量上限が初期値のままだったバグを修正
08-07-21... 戦闘不能状態で戦闘に生き残った場合に戦闘不能キャラを体力1の状態復活させるように仕様変更
08-07-21... ステータス画面で最大体力と最大魔力の表示が変化しないバグを修正
08-07-21... 戦闘不能中にダメージを受けると戦闘不能のメッセージが表示されるバグを修正
08-07-19... 操作性の悪さを改良（狼煙さん、名無しさんありがとうございます）
08-07-18... 一部のボスBGMが鳴らないバグを修正
08-07-18... 防具とアクセサリを装備すると装備を外したアイテムが増えるバグを修正