


Ravaged Riverfront (R.R.) / ラビッジド・リバーフロント (荒廃した河岸)

MAP基礎情報		
	MAP SIZE	Height 025 Depth 075 Width 095
MAP環境	時間帯 / 天候 昼 / 曇り 視界 良好、河川は霧 (破壊できる)照明 O 吐息が白くなる X 草 O 水 O	
MAP上ギミック	カタパルト X リフトアップできる場所 O ゴミ箱 O (爆発する)車両 O ドラム缶 O 固定銃座 X	
MGO EYES	第20回：「MGOマップ解説（Ravaged Riverfront）篇」	

- Ravaged Riverfront (R.R.) / ラビッジド・リバーフロント (荒廃した河岸)
- 解説・参考
 - ルール別
- 画像一覧
 - ドラム缶・ENVG所在

解説・参考

橋の下あり、地下あり、水中あり、U.Uより高く昇れる塔ありと、面積は狭いが立体感があるマップ。
中央の橋を中心に、上記の地形がほぼ点対称になっている。
地下通路と川は下水でつながっている。溺死に注意！

塔の中から梯子を上り、中腹部の回廊、さらに頂上まで登れる。頂上から地面までの高さは即死する高さ。籠られると厄介。
時計塔の段差では匍匐エールドができるが、もう一つの塔は匍匐エールドできない。TSNEで敵をやり過ごす際は重要。

塔の頂上からはマップ屋外部分をほぼ俯瞰できるが、それは相手も同じなのでカウンスナイプに注意。
TSNEで塔に味方がいれば、EロケやMk2の援護を期待できる。チームで担当を決めておく効果的。

自陣と敵陣が近い分、多人数だと乱戦になりやすい。
進攻ルートは大きく分けて3つ。

- 橋を正面突破
- 橋下の通路を進む
- 地下水路を潜って進む

危険性と進攻にかかる時間を良く考えてルート選択したい。

中央の橋はほぼ常に撃ち合いが起こる。ここを突破出来れば敵陣に直接攻め込めるのでかなり有利。
逆に突破された場合、敵がガンガン押し寄せてくる。そうなると非常に不利な為、なんとしても押し返す事。
上記の通り非常に凄まじい戦いとなるので、グレネードを絶えず絶やさずガンガン投げよう。やられる前にやれ、である。

橋下の通路は中央の橋ほど敵が居ないが、かといって敵が居ないということはずり無い。待ち伏せされている可能性は高いので注意。

中央の橋が膠着状態になっている時に、危険を冒してでも行ってみる価値はある。
また、こちらのルートでもグレネードは惜しまず投げよう。待ち伏せしている敵を容易に排除することが出来る。

地下水路にはほとんど人通りが無く、敵も味方もほとんど居ない。奇襲を仕掛けるのに有効だが、時間が非常に掛かる。
試合時間を見ながら適度に行うのが吉。

ルール別

- RES・TSNE
 - 南東の屋根から飛び出すという奇襲ゴールに注意したい
-

リフトアップできる場所

- 地下の北西と南東に1つずつ。
 - 北東と南西のコンテナ。
-

時計塔の時間はHOSTのPS3本体の時間と同期しており、1時間ごとに鐘が鳴る。
塔の鐘にミズーリ砲やRPGなどで爆撃を加えると時報と同じ音量で鳴らすことができる。

画像一覧

MAP全体図

[#ref error : ファイルが見つかりません \(画像URL\)](#)

ドラム缶・ENVG所在

ENVG

- 水路中央橋直下の西側通路
- 水路中央橋直下の東側通路

ドラム缶

- 水路南側橋中央
- 水路北側橋中央
- 中央橋真ん中

[#ref error : ファイルが見つかりません \(画像URL\)](#)

補足

- **黄色** = ゴーグル
- **緑色** = ドラム缶
- はマップそのままの位置
- は階層がある場所で上の階層