

公式戦「トーナメント」

サバイバルに次ぐ、新たな公式戦の種類。
最新のエクспанションパック()購入者のみが参加可能。

6人1チーム、総勢64チームで1つのトーナメント戦を行うモード。
成績に応じてリワードポイント、順位次第では限定の装身具が入手できる。

現在の最新エクспанションパックは「[SCENE EXPANSION](#)」です。

- 公式戦「トーナメント」
 - 開催日(2010年5月11日現在)
 - トーナメント受付
 - エントリーの種類
 - スタンス
 - トーナメント開催
 - 試合設定
 - リワードポイント
 - トーナメント賞品の変遷
- チャンピオンズトーナメント 廃止

開催日(2010年5月11日現在)

曜日月火水木金土日
開催 x x x x x

開催時間

- A開催...20:00~
- B開催...23:00~

トーナメント受付

公式戦「トーナメント」のエントリー(参加予約)専用ロビー。
実際のトーナメント戦は、「トーナメント開催」ロビーで行われるが、
参加するには、事前にこのロビーでエントリーしなければならない。

エントリー受付開始時間

開催の72時間前から

- 基本的に開催週の定期メンテナンス後から開始
 - 定期メンテナンス：毎週火曜 16:00~18:00

エントリーの際の条件

- 一度にエントリーできるのは1トーナメントのみ
 - エントリーしたら、開催時間に必ずトーナメント開催ロビーに集まること

エントリーの種類

エントリー方法は以下の3(+1)種類

A：チームに参加してエントリー

既に作成されているチームのなかから、参加するチーム選択する方式

B：チームを作成してエントリー

自分がリーダーとなりチームを作成する。

参加するトーナメント、メンバー編成の決定権がある。
チームを作成したら、他のPCがくるのを待ち、人数が揃ったらエントリーをする。
つまり、クラン等でエントリーする際には、エントリー時にもメンバー全員のログインが必要となる。

C：個人でエントリー





個人での参加予約。野良向け(?)。参加したいトーナメントを選択できる。
個人エントリー同士でチームを組むか、“個人参加PC受け入れ”を許可したチームに編入される。
ただし、**組み込まれるチームが無い場合は参加できなくなる**ので、
出来る限り、予めチームに参加しておくのが良いだろう。
開催時刻から3分経つとログインが閉め切られるので、時間厳守。

D：飛び入り参加 (例外)

トーナメント開始直前に、参加枠の空きがある場合に受け付けられる方式。
通常のエントリーと同様、受付ロビーにて参加が受け付けられる。
“参加枠に空きがある”という条件付なので、確実に狙えるものではない。

スタンス

スタンスはその部屋の意気込みややる気の大まかな目安となる。
チームに参加してエントリーする場合、メンバーと気持ちを乖離させないためにも、注意して確認しておくこと。

スタンス	画像	大体の意味
気楽		参加賞狙い
真剣		いわゆるガチ、連勝狙い
初心者歓迎		初心者以外は入らないほうが良いかもしれない
誰でも歓迎		気持ちとしては気楽以上・真剣未満
クランメンバー限定		クランメンバーしか参戦できません
その他		その他

トーナメント開催

実際にトーナメント戦が行われるロビー。
自分がエントリーしたトーナメントの開催時間にならないと、入室できない。

1つのトーナメントにつき、64チーム(384人)が参加可能。

試合設定

フリーバトルと違い、全員が自動的に定められた同じルールの上で戦う。

使用されるルール

サバイバルで使用されるのは以下の7ルール

- TDM (チームデスマッチ)
 - チケット20枚
- CAP (キャプチャーミッション)
 - 延長なし・TGT2つ(参加人数が少なければTGTは一つ)
- BASE (拠点制圧ミッション)
 - 5拠点(参加人数が少なければ拠点は3つ)
- BOMB (拠点爆破ミッション)
 -

- RACE (レースミッション)
 - 延長無し
- RES (レスキューミッション)
 - 幽霊なし
- TSNE (チームスノーキングミッション)
 - 幽霊なし・TGT2つ

共通設定

ホスト専用	-
最大対戦人数	赤：青 = 6:6 / 計12人まで
ブリーフィング時間	1分
フレンドリーファイアー	有効
敵のネームタグ表示	有効
サイレントモード	無効
チーム自動振り分け	無効
チーム場所交代	有効
幽霊のいたずら	無効
LVELE制限	無効
ボイスチャット	有効
チームキルキック	無効
アイドルキック	無効
武器制限	無効
武器制限設定	-

ルール設定

制限時間	5分
ラウンド	2
チケット(TDM)	20枚
延長(CAP)	無し
DP	ランダム
HS・Only	X

リワードポイント

トーナメントに参加することでrwdが参加したPCに与えられる。勝ち進むほど付与されるrwd額は大きくなる(下表を参照)うえに、上位入賞者には景品として装身具が贈られる。rwdはリワードショップで装身具と交換するために使われる。

トーナメント勝利数と報酬

0 ~ 2勝 = 参加賞	500rwd
3勝 = ベスト8	1500rwd
4勝 = ベスト4	3000rwd
5勝 = 準優勝	5000rwd + フリースorソフト帽 (限定色)
6勝 = 優勝	10000rwd + ウシャンカorベレー (限定色)

トーナメント賞品の変遷

第 回:時期()	優勝	準優勝
第1回:時期(11/25~)	紫ベレー	紫フリース
第2回:時期()	オレンジベレー	オレンジフリース
第3回:時期(2/9~)	ピンクベレー	ピンクフリース
第4回:時期(3/6~)	ホワイトベレー	ホワイトフリース
第5回:時期(4/3~)	紫ベレー	紫フリース
第6回:時期()	オレンジベレー	オレンジフリース
第7回:時期()	ピンクベレー	ピンクフリース
第8回:時期()	ホワイトベレー	ホワイトフリース
第9回:時期()	紫ウシャンカ	紫ソフト帽
第10回:時期()	オレンジウシャンカ	オレンジソフト帽

チャンピオンズトーナメント 廃止