

Forest Firefight (F.F./フォレスト・ファイアファイト(森林の銃撃戦))



MAP SIZE	Height	015
	Depth	080
	Width	100
MAP環境	時間帯 / 天候	昼 / 晴れ
	視界	良好
	(破壊できる)照明	X
	吐息が白くなる	X
	草	O
MAP上ギミック	水	X
	カタパルト	X
	リフトアップできる場所	O
	ゴミ箱	X
	(爆発する)車両	X
MGO EYES	ドラム缶	X
	固定銃座	X
	第3回：「MGOマップ解説（Forest FireFight）篇」	

- Forest Firefight (F.F./フォレスト・ファイアファイト(森林の銃撃戦))
- 解説・参考
- MAP画像

解説・参考

MEMEエキスパンション収録マップ。森林地帯。緑豊かなステージ。比較的明るい。植物などが邪魔をして狙撃は困難そう。

初代MGOのステージSvyatogornij Eastと似ているが、リメイクではないらしい（MGO EYESより）。リーフ等の緑系ギリースーツが非常に有効。草が生えてるところ等で匍匐や死んだふりをしてると非常に見づらい。ただしENVG着用者にははっきり見えるため、油断は禁物。

南西にある小屋は、屋根・壁（外壁・内壁）・床、周辺の木箱は銃弾が貫通してしまう。壁は1枚、木箱は2個貫通できる。山小屋に籠もる場合はE.ロケターに注意。ちなみに、これは旧MGOに登場した山小屋と同じ仕様である。

溪谷のマップであるV.V.と違い、ジャングルなので視界が悪い。このMAPはA.A.以上に死角をとられやすく、前方で確認した敵がこっそり移動し、いつの間にか後ろにいたりすることも珍しくない。大葉の草が多い為、その中に迷彩やギリースーツで隠られるととても厄介。トラップが仕掛けられていた場合、アウェアネスなしで見破るのはかなり難しいだろう。

マップが狭いこともあり、迅速な状況判断と行動が要求される。小屋側のチームは敵からの狙撃を受けやすいポイントのため苦戦を強いられることが多い。だが互いのリスポーン近くを覗けるロングがあり、そこでスナイピングするのもいいだろう。

リフトアップできる場所

- 拠点3と4の間の通路両端。

ドラム缶・ENVG所在

ENVG

- ・北東坂道手前の草むら
- ・東側中央水が湧き出るところ
- ・中央広場南坂道木の手前
- ・中央広場から北東の道に入る手前

ドラ缶

- ・中央洞窟上の高所
- ・中央広場北西坂道の草むら手前水が湧き出るところ
- ・中央広場から北東の道に入ったところ
- ・南西小屋の屋根に飛び移れるところ

MAP画像

全体

