

## Virtuous Vista (V.V.) / バーチャス・ビスタ (貞淑なる眺望)



MAP SIZE	Height	015
	Depth	103
	Width	161
MAP環境	時間帯 / 天候	昼 / 晴れ
	視界	良好
	(破壊できる)照明	O
	吐息が白くなる	X
	草	O
MAP上ギミック	水	X
	カタパルト	X
	リフトアップできる場所	O
	ゴミ箱	X
	(爆発する)車両	X
MGO EYES	ドラム缶	X
	固定銃座	O
	OPEN HAVEN 「MGOマップ解説 ( “ Midtown Maelstrom ” & “ Virtuous Vista ” ) 篇」	

- Virtuous Vista (V.V.) / バーチャス・ビスタ (貞淑なる眺望)
- 解説・参考
- 画像一覧

### 解説・参考

南米発電施設とその周辺で構成される、広大で緑豊かなMAP。MGS4本編にも登場する。マップ北側は土囊や車両など人工の遮蔽物が、南側は草や木、岩などの天然の遮断物が点在する。

マップ構成は本編とほぼ一緒。草や岩が狙撃の邪魔にならない場所で狙撃か、岩を遮断物にしてじわじわ進むかに分かれる。

- 狙撃をする場合

基本は遮蔽物が遮断物に身を隠しながらやること。見通しも見晴らしもよく、ついつい狙撃に夢中になってしまうこともありがち。しかし、狙いやすいのは相手も同様。調子に乗っていると、確実に頭に穴が開くので、慎重に相手の隙を狙っていこう。しかし、それもまた相手にも言えること。つまり、このMAPで狙撃をする場合は、「如何に相手の隙を突くか」の読み合いとなる。集中力を研ぎ澄ませよう。

- じわじわ進行する

上記の通り、岩を遮断物としながら進行しよう。しかし、あくまで慎重に、警戒を怠らずに行くこと。下手に突撃して蜂の巣にされたら何の意味もない。「角度」にも気を付けよう。まったく想定外の場所から銃弾を喰らうこともある。警戒を怠らずに、きっちりしっかり警戒しながら進行すれば、案外敵の懐に潜り込むのは安易である。懐に潜り込めたらこちらのもの、味方の援護も相まって大暴れ出来る。その時も遮蔽物を利用して戦おう。武器は、射程が長いアサルトライフルがオススメ。凸砂という選択肢もあり。

非常に見通しがよい上にMAPの中でも屈指の広さを誇るため、スナイパーが極めて有利。それどころか、敵味方全員狙撃銃を手にも取ることもこのMAPにおいてはさして珍しい事態とは言えない。掛け値なく、このMAPは「狙撃場」となる可能性が高い。よって岩陰に隠れたり、丘の上から前進するのがセオリー。スモークグレネードの煙幕の中を接近する手もある。発電所からはすぐに狙撃ポジションにいけるので、そこから牽制などしていこう。

大抵の場合、アサルトライフルやスナイパーライフルが睨みを利かせているので、奇襲を仕掛けるのはなかなか難しい、どうしても前進する場合は、投擲物で牽制して丘の影に隠れてながら行こう。

発電所の周りに機銃が3つ、崖の上に迫撃砲が1つある。

これらは威力こそ強力だが、敵から丸見えな場所に置いてある上に、事実上体が動かないので、まずスナイパーの標的になる。

だが、スナイパーライフルがロックされている部屋の場合、機銃の方は意外と使える。機会があれば試してみよう。

迫撃砲は発射から爆発までに間があるので、1,2発程度なら気付かれる前に退散できる場合が多い、特にTSNEの攻撃側では貴重な攻撃手段になりうる。

各所にある草むらは、匍匐で身を隠すのに最適。

グリーンのギリースーツを着て死んだふりをするのが理想だが、通常の装備でも注意しなければ分からない程度には隠れられる。

待ち伏せや、身を隠しての狙撃などに使えるので、一応覚えておこう。

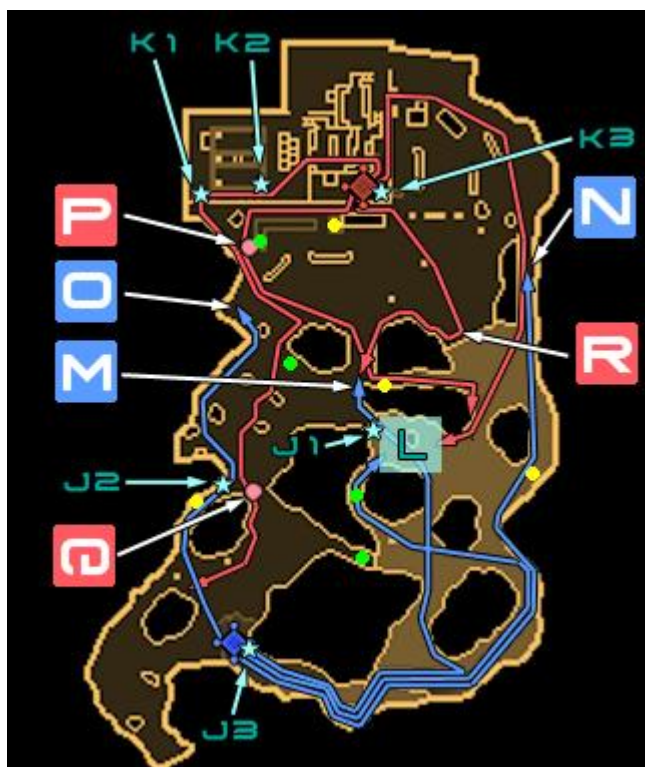
---

リフトアップできる場所

- K1地点南の積荷。

---

## 画像一覧



補足

- 黄色 = ゴーグル
- 緑色 = ドラム缶
- はマップそのままの位置