

Urban Ultimatum (U.U.) / アーバン・アルティメイタム



MAP SIZE	Height	020
	Depth	075
	Width	085
MAP環境	時間帯 / 天候	昼 / 晴れ
	視界	良好
	(破壊できる)照明	X
	吐息が白くなる	X
	草	O
MAP上ギミック	カタパルト	O
	リフトアップできる場所	O
	ゴミ箱	O
	(爆発する)車両	X
	ドラム缶	O
固定銃座	X	
MGO EYES	OPEN HAVEN「MGOマップ解説 (Urban Ultimatum) 篇」	

- Urban Ultimatum (U.U.) / アーバン・アルティメイタム
- 解説・参考
 - ルール別
- 画像

解説・参考

高低差の激しい建物が立ち並ぶ「攻都の戦塵」、スターターパック収録MAP。旧MGOMAPのリメイク第一弾。リメイク元はC.U.S。

それぞれ自陣のすぐ近くに、非常に高いビルが1棟ずつ設置されている。赤い方のビルは赤ビル、白い方のビルは白ビルとも呼ばれる。狙撃をするなら、開始直後に屋上まで上ってしまうのが、最もスタンダードな手だろう。

ビルを含む各建物の屋上は狙撃に適しているが、地上からや反対側の屋上から狙撃されることもあり得るので注意。赤ビルを占拠すれば近くにカタパルトがあるので、白ビル側への攻勢をかけやすい。

匍匐で進めるダクトが多いのも、このMAPの特徴。うまく使えば、スナイパーを避けられる上に、相手の裏を取ることできる。通路が比較的入り組んでいるので、裏の取り合いや待ち伏せ勝負になる事もある地上戦では、意外と重要な要素。ただし、ダクトを通る音は意外とはっきり聞こえる。ダクト内で出来る抵抗などたかが知れてるので、注意が必要。

道が狭い上に、段差による一方通行が多いため、曲がり角での待ち伏せや、飛び降りによる奇襲が有効。特に、味方にスナイパーがいる場合は、安心して待ち伏せができる。対抗手段としては、敵が待ち受けていそうな場所に、グレネード等を投げ込むのが良い。

グレネードによるクリアリングは、どのMAPでも通用する基本中の基本だが、

本MAPは上述の通り、待ち伏せがしやすいので、特に有効である。

ルール別

- TSNE
 - ゴールが白ビルの上にあるため、防御側に白ビルを占拠されるとターゲット設置が非常に困難となる。防御側の攻勢を跳ね返せるかが勝敗のポイントの1つとなるだろう。
 - 逆に、攻撃側が占拠すればかなりゴールが楽になる。グレネード等に気を付けながら、ターゲットを運んでいる人を援護してあげよう。その状態でカタパルトに乗って白ビルに行けば、勝利は目前。

リフトアップ可能な場所

- A地点を東に下りたところの木箱の上。
- F地点南の階段東の木箱。

画像



補足

- 黄色 = ゴースト
- 緑色 = ドラム缶
- はマップそのままの位置
- は階層がある場所で下の階層