

Midtown Maelstrom (M.M.) / ミッドタウン・マエルストロム

MAP基礎情報		
	MAP SIZE	Height 016 Depth 175 Width 085
MAP環境	時間帯 / 天候	昼 / 晴れ
	視界(外)	良好
	視界(内)	並・一部悪
	(破壊できる)照明	X
	吐息が白くなる	X
	草	X
MAP上ギミック	水	X
	カタパルト	X
	リフトアップできる場所	X
	ゴミ箱	O
	(爆発する)車両	O
	ドラム缶	O
固定銃座	X	
MGO EYES	OPEN HAVEN「MGOマップ解説 (“ Midtown Maelstrom ” & “ Virtuous Vista ”) 篇」	

- Midtown Maelstrom (M.M.) / ミッドタウン・マエルストロム
- 解説・参考
 - ルール別
- 画像一覧
 - ドラム缶・ENVG所在

解説・参考

スターターバック収録MAP。本編でも登場した、中東の戦場エリア。大通りと、それを迂回する路地で構成されている。

MAPが縦長なため、基本的にスナイパーが有利。大通りは見通しがよいので特に顕著。進軍するなら、他の路地を使って迂回していくしかないだろう。

狭い方の裏路地は、スナイパーの裏を取るのに最適なルートだが、それを逆手にとって、待ち伏せやトラップが仕掛けられている場合が多いので、十分にクリアリングしつつ進もう。

反対側の路地でも見通しがいいが、3階建ての建物があり、そこを境に戦闘が起こりやすい。こちら、建物の中でトラップを仕掛けて待ち伏せする敵がいる時があるので、常に注意したほうが身の為。建物内に敵を見つけても、グレネードを放り込む程度に留め、深追いはしないこと。突撃するならアウェアネスを使うのも手か。

縦長な形状から、一見、敵陣方向のみ警戒すればいいように思えるが、片方の通りに戦力を偏らせると、容易に挟撃を受ける。できるだけもう一方の通りと、足並みを揃えて進軍するようにしたい。

余談だが、車の窓は貫通するため立っている状態だと頭にあたることもあるので注意。

ルール別

- BASE
 - 中央の拠点と左右の拠点の距離が短いため、それらすべてを制圧されると非常に状況が悪くなる。打開する場合は、それらすべてを一気に制圧しなければならない、一つでも欠けてるとリスポーン後、すぐに反撃される恐れがある。人員を割いてでもすべて制圧してリスポーン不可にさせるのが得策である。
- TSNE
 - 大通りを通ると開幕射撃・グレでステルスが解除されるので注意
- CAP
 - 赤側のゴールは建物の2階の窓からも狙撃でき要注意
- BOMB
 - ビル側の設置ポイントは窓からグレが飛んでくることがあるので注意

画像一覧

MAP全体図



ドラム缶・ENVG所在



補足

黄色 = ゴーグル

- 緑色 = ドラム缶
- はマップそのままの位置
- は階層がある場所で上の階層