

BASE(拠点制圧ミッション)



旧作にはなかった新ルール。MAP上に配置された拠点(BASE)を巡っての攻防戦が繰り広げられる。MAP上には5つのBASEが配置されるが、参加人数が少ない場合は3つとなる。CAP同様、敵を倒すことが主任務ではないため、ドンパチ不向きな人向けのルールとも言えるだろう。

- BASE(拠点制圧ミッション)
- ルール
- 得点が加算される行動一覧
- 解説・参考
- SOP DESTAB (対SOPシステム兵器)
 - A.発動に成功した場合
 - B.設置・発動に成功させるためには・
 - C.SOP DESTABを防ぐには

ルール

勝利条件

以下のどちらかを満たせば勝利となる

- A. **全ての拠点(BASE)を制圧する**
 - どちらかが全ての拠点を制圧した時点でラウンドセットとなる
- B. **制限時間時点で相手より多くの拠点を制圧している**

拠点の数について

参加人数が8人以下では拠点は3つ、9人以上だと5つに増える
(拠点番号1~3に4・5が加わる形となる)

制圧の方法・所要時間

BASE上に留まりコントロールゲージをMAXにする

- **拠点制圧時間 = 20 ÷ BASE上の人数**
 - 1人の場合 20秒
 - 2人の場合 10秒
 - 3人の場合 7秒 (以下略)
- ゲージがMAXになる前に敵がBASEに侵入すると、ゲージはリセットされる
- 気絶・睡眠中はカウントされない
- 敵の本拠地を制圧することは出来ない (本拠地はBASEでないため、制圧の対象外である)

リスポンについて

- **制圧した拠点からはリスポンが可能**
 - 敵が自分のチームの拠点を制圧中はそこからリスポンできない。
- **SOP DESTABを選択した場合のリスポン位置は強制的に自軍の本拠地からとなる**
 - このとき、味方には「X X XがSOP DESTABを購入」、敵には「相手チームにSOP DESTABの存在を確認」という表示が出る

- SOP DESTABを持っているPCが倒された場合、その旨の表示が両チーム共に表示される
SOP DESTABについては後述
- **キルされるごとにリスポンまでの時間が増える**
 - 1キルごとに3秒加算、最大9秒まで貯まる
 - 拠点上に留まることにより減少可能

DPの獲得

- 自分が制圧中の拠点を制圧：1000
- SOPデスクの発動に成功する：3750

BASEミッションイメージ図、IGN.COM より引用



(手前右PCの肩付近にあるゲージがコントロールゲージ)

得点が加算される行動一覧

本ルールでは、敵の排除よりも拠点の制圧のほうがポイントが高い

名称	行動の内容	得点
KILL COUNT	敵を殺害する	3
STUN COUNT	敵を気絶または眠らせる	3
TEAM WIN	各ラウンドで勝利する	5
TEAM KILL	味方を倒す	-5
HACKING COUNT	スキミングを成功させる	7
WAKE COUNT	気絶・眠り中の味方を起こす	5
ASSIST	自分がCQC/気絶・眠り/スキャンした敵を味方が殺害する	1
GUARD COUNT	SHIELDで攻撃を防ぐ	1(*)
REPRESS	拠点制圧を4秒間行うごとに加算	1
CONTROL	拠点を制圧する	5
DESTROY	SOP DESTABを起動させる	20

(*)SHIELDで攻撃を防いだとき攻撃を2回防ぐごとに1点ずつ入る。
ラウンド単位で最大30点まで加算。

バージョンアップにより変更される可能性があります。

解説・参考

拠点の制圧が目的なので、積極的に動くべし。
CAP同様、敵を倒すことが目的ではないので、キル<デスでも好成績が残せる。

基本戦法

- 拠点を積極的に狙うこと。
- 不要な戦闘は避けて、拠点の制圧に集中すること。
- 足止めさせる戦法がベスト(スタンさせる、BOOKを使う、など)。
 - **SOP兵器作動時は殺さないでスタンさせる** こと。
- 制圧済み拠点のゲージはなるべく満タンにしておくこと。
- 敵に制圧されかかっていた拠点は、必ず一度はその拠点に入り敵が溜めたコントロールゲージをリセットしておくこと。
- 敵が制圧中の拠点も飛び込むことでリセット可能。

SOP DESTAB (対SOPシステム兵器)

本ルール専用武器。発動させると敵PCを一定時間(20秒)行動不能にする。

公式の説明では、SOPシステムを攻撃し敵の感情制御を狂わせるとしている。

SOP DESTAB基本情報

- **分類：プライマリー武器**
 - 設置物なのでスキルはトラップマスターが適用
- **購入するとリスポン地点は強制的に自軍本拠地から**
 - 敵本拠地以外への設置及び放棄は不可
- **1チーム内で複数人の同時購入は不可**
 - 発動に成功 / 設置前に死亡 / 設置したが発動前に解除された ...のいずれかが起きないと次に購入することはできない
- **発動させるとスコア・戦績等にカウントされる**
 - 発動回数に応じて勲章あり

SOP DESTABの購入方法

DPの有無で購入の方法が変わるので要注意

【DPなし】 コントロールゲージを一定時間分ためる (拠点を3~4回制圧すると購入可能に)

- SOP DESTABが買えるかどうかは、画面上のマークが溜まっているか否かでわかる

【DPあり】 DPを5000支払うだけ

- DPさえあればいつでも買えるため、DPなしと比べると購入しやすい
- 発動に成功するとDPが3750加算される

SOP DESTAB効果

- 発動すると **20秒間敵を行動不能にする**
 - 発動後にリスポンしたPCは対象外
- 本拠地に設置し3秒経つと発動する
 - 発動までの3秒間に破壊されると不発に終わる (銃撃等で破壊可能)

SOPシステムを利用しているので、ナノマシンが入ってないキャラクター(ex,ユニークキャラクター)は効果の対象外となる

A.発動に成功した場合

20秒間敵PCが動けなくなるので、この間に全拠点を占拠できるようにしよう。
敵のリスポン地点をふさぐ意味でも、全拠点到最低でも1人は入れるようにしたい。
無力化中に殺害すると、無力化から開放されてしまうので自軍にとってはマイナス。
基本的にはスタンさせて、無力化の時間を引き延ばせるようにしよう()。

スタンからの自力復帰最短所要時間 = 12秒 ... 発動から8秒以降のスタンが理想的となる

B.設置・発動に成功させるためには・

SOPデスタブの購入は、敵味方両軍に告知されるため、対策がされやすい武器となっている。
それ故、敵の対策を潜り抜けるための判断力・戦闘力が設置者には要求されることになる。

購入のタイミング

20秒の足止めも、タイミングを外すと効果は薄くなる。
試合が硬直している時、自軍が劣勢の時に成功すると効果は絶大だが、
実際には、自軍が優勢に立っている時の方が、発動には成功しやすいので、
性質としては“起死回生の切り札”というよりは“トドメの一撃”に近いだろう。

ルートの選択

デスタブ購入時には通常のプライマリ武器が使えないので、戦闘を極力避ける形で設置に向かうことになる。
(この弱点を補うために、セカンダリ武器に連射力の高さと装弾数の多さに優れたG18Cを薦める声も多い。)

試合の流れを見て、敵と鉢合わせする可能性の低いルートを選択するようにしよう。
安全性を考慮するのも大切だが、発動のタイミングも大切なので、無闇に時間をかけるのは原則NG。(例外：敵が拠点にベッタリ張り付いている場合)

設置～発動まで

設置しても、発動までの3秒間に破壊されては意味が無い。この3秒間、何としても守り抜こう。

主に考えられる敵の対策(とその対策)

- 設置のタイミングでリスポン
 - 設置の前後にBOOKをばら撒く…(敵のリスポン位置により結果は大きく違ってくる)
 - 接近戦に強いCQCやスタンナイフを速攻で決める
 - キルログを見て敵のリスポンの有無を確認・設置タイミングをずらす
- C4を設置し、設置表示が出た瞬間に起爆
 - 予め破壊しておく…(グレネードで一掃するのもあり・ただし、リスポン対策のBOOKは使えなくなる欠点あり)
- RPGをぶち込む
 - 死角となりそうな場所に置く…(成功確立極めて低し)

C.SOP DESTABを防ぐには

敵が運んでいる道中で排除するのが确实且つ無難。それ以外には、上記の対策が考えられる。
本拠地で待ち伏せするのは、チームにとって戦力ダウンとなるので、ベッタリ張り付くのはやめよう。
ただ野良部屋等では皆人任せにしがちで、誰も本拠地を守らず結局発動させられてしまうということも多々あるので、時には戦力ダウン覚悟で本拠地を防衛することも必要である。
運び屋は本拠地からのリスポンなので、近くにいる場合には積極的に狙って排除しに行こう。
C4を自分の本拠地に設置しておけば、敵が設置した瞬間に爆破してSOP DESTABと設置した敵を撃破できて一石二鳥。
設置されて破壊できない場合はグレネードを持っておき、発動されてもグレネードを落とすことによって行動不能を防ぐ荒業もある

推奨スキル

- **ファストムーブ**
 - 1秒でも拠点にかけつけたいときは多々ある
- **スローイングマスタリー**
 - 遠くから拠点の制圧を防げるのはなかなか大きい。被DESTAB時に自本拠地に投げ込むときにも
- **トラップマスタリー**
 - 人気の無い拠点を守るなら、拠点間のルート上に置くという手もあるが難しい
- **アウェアネス**
 - グレでトラップを警戒せずにひっそりと拠点を奪いやすい。DESTABを狙うなら必須