

アイテムまとめ

アイテムの変更・装備はL2で行う。アイテムはMAP上に配置されていたり、予め持っていたりする。また、ユニークキャラ独特の持ち物や、ルールによってのアイテムの扱いが異なる場合がある。

- ・ アイテムまとめ
 - アイテム一覧
 - 補足

アイテム一覧

アイテム名	効果	備考	放棄
初期装備品			
ダンボール	<ul style="list-style-type: none"> ・ スタングレネードの閃光とスタミナダメージを無効化 ・ 静止しているとスタミナが回復 ・ 静止しているとロックオンされない ・ 炎を身に纏っている時に装備 消火 ・ MAGAZINEに引っかからない ・ 被ったまま落ちると縁へのしがみつきが発生しない 	被った状態で爆発物やドラム缶・ダンボールアタックを受けると壊れる	
双眼鏡	<ul style="list-style-type: none"> ・ 十字キーでズームイン/ズームアウト 	装備したまま移動可能になった	
バイザー	<ul style="list-style-type: none"> ・ 装備品ウィンドウ一覧を開いている時に で開閉 ・ 開いているとキャラの素顔が見られる 	以下の装身具で可能 フルフェイスヘルメット フライトヘルメット K6-3ヘルメット(クリアバイザータイプ) K6-3ヘルメット(ロシア軍採用タイプ)	X
カメラ	<ul style="list-style-type: none"> ・ 装備品ウィンドウを開いた状態で カメラモード ON/OFF ・ 2PコントローラのR1で撮影 ・ キーボードのPrint Screen+でも撮影可能 	画像はフォトアルバムに保存される(100枚まで) 出力することでコミュ等にUPすることが可能	
ステルス迷彩	<ul style="list-style-type: none"> ・ 装備しているPCの姿が見えなくなる。吐息、装備している武器など消えないものもある ・ ロックオンされない ・ ダメージを受けると、自分(自チーム)のステルスが5秒間解除される ・ 起動時及び解除時に特徴的な音が鳴る 	TSNE・SDMのみ	
MAPに置いてある装備品			
ドラム缶	<ul style="list-style-type: none"> ・ x(ホフク)で横になった後、回転攻撃を出せる ・ 10回転するとスタミナを消費する ・ 自由に方向転換可能 ・ スタングレネードの閃光とスタミナダメージを無効化 ・ 炎を身に纏っている時に装備 消火 ・ MAGAZINEに引っかからない ・ 被って 静止しているとスタミナが回復 する ・ 静止しているとロックオンされない ・ 被ったまま落ちると縁へのしがみつきが発生しない ・ 銃弾を弾くが穴の開いてるところは無理 	ステージ上の大きめのBOXに入っている ENVG同様所持しているPCが死亡すると落とす スタミナの消費によって気絶することはない SNEではスネークの初期装備に入っている	
強化型暗視装置(ENVG)	<ul style="list-style-type: none"> ・ キャラクター、足跡、罠などの重要なオブジェクトが極端に明るく表示される ・ 逆に、それ以外のオブジェクトは極端に暗く表示される ・ 暗所や遠場にいるキャラクターがはっきりと視認できる ・ 普段はほとんど見えない地表の足跡がはっきりと見通せる ・ SOPリンクが見えなくなる ・ 壁面など、障害物の位置が視認しにくくなる ・ 日向と日陰の区別がつかなくなる ・ オクトカムに対しては効果が薄い。PC、メタルギアMk-IIのステルス迷彩は無効化できる ・ ドラム缶同様所持しているPCが死亡すると落とす 	ステージ上の小さめのBOXに入っている SDM・TSNEでは出現しない MAGAZINEを無効化できない 旧作からの変更点 Enhanced Night Vision Gogglesの略称	O
ケロタン/ガーコ	<ul style="list-style-type: none"> ・ 捕獲すると装備しなくてもPCの頭に浮かんで表示される 	SCAP・CAP・RACE・RES・TSNEで出現	
ユニークキャラ限定			

ソリッド・アイ	<ul style="list-style-type: none"> ・ : ノーマルモード。右上MAPがベースラインマップに ・ : 望遠モード。双眼鏡と同様の効果 ・ : 暗視モード。強化型暗視装置と同様の効果 	スネーク専用装備 本編とは違い バッテリーは消費しない 機能/操作は本編と同じ SNE以外では所持していない	
フェイスカム	<ul style="list-style-type: none"> ・ 装備品ウィンドウを開いている時に で着脱 ・ カムフラ率上昇 ・ ENVGでも頭部を発見されなくなる 	スネーク専用装備	
バラクラバ	<ul style="list-style-type: none"> ・ 装備品ウィンドウを開いている時に で着脱 ・ 脱いているとキャラの素顔が見られる ・ 戦略的なメリットもデメリットも無いに等しいので好みで 	ジョニー / メリルの装備品	X
バイザー	<ul style="list-style-type: none"> ・ 装備品ウィンドウ一覧を開いている時に で開閉 ・ 開いているとキャラの素顔が見られる ・ バイザー閉鎖時は仕掛けられたトラップを視覚化できる 	雷電の装備品 チャフグレネード効果中は効果を発揮しない	
スキル関連			
スキャンングプラグ ・ スーパー	<ul style="list-style-type: none"> ・ スキャンングスキル装備時に追加される ・ L1~3:敵をCQC拘束時に でウイルス注入 ・ EX:スタ中の敵に でウイルス注入 	詳しくはスキル又はSOPシステムを参照	X

補足

アイテム関連基本操作

- ・ L2短押しでスロット切り替え
- ・ L2長押しで装備品ウィンドウの一覧を表示
 - + x... 装備品の放棄 (放棄の可否はアイテムによって異なります)
 - + ... 装備品の着脱、開閉、モードのオン/オフ

ステルス迷彩

以下はステルス迷彩を装備しても透明化しない

- ・ 寒冷地MAPでの吐息
- ・ 装備している武器
- ・ PCの影
- ・ 所持しているケロタン・ガーコ
- ・ MAGAZINEやチャームにかかった際のハートエフェクト
- ・ 気絶中の星エフェクトやZzzエフェクト
- ・ EE、TA、ソナー、スキャンング、GOP、エロケなどのSOP攻撃での探知
- ・ 炎上ダメージのエフェクト
- ・ 水中での水しぶき、波紋、気泡
- ・ 移動による砂埃
- ・ 足跡
- ・ <ん?>の無線による?マーク
- ・ <敵だ!>の無線による!マーク

声や効果音も隠れないので注意。

また、姿が見えないからか、チャームも相手に効果を発揮しない。

ドラム缶

一定の距離を転がった時のリアクションの違い

- ・ 男...嘔吐する
- ・ 女...目を回して倒れこむ
 - リアクションは異なりますが、スタミナの減る量や行動不能時間は変わりません。

フェイスマスク

メリル、ジョニーの持つバラクラバは説明文では防寒具となっているが、装備していてもG.G.、W.W.、I.I.での吐息が白くなるのは隠せない。(スネークのフェイスカムも同様に隠せない)

アップデートによる変更履歴

ENVGがTSNEでは出現しなくなりました (7/17・ver1.10より)

•