

### 3\*武器まとめ

基本的に現代の武器が主流で、種類も旧作より豊富になり、武器ごとの特徴もよりハッキリとなった。  
使用する武器はPCのスキル選択にも関わってくるので、武器ごとの特徴をしっかりと把握しておこう。  
DPシステムが有効でないと思えない武器もある。DPについてはDPシステムを参照。

今作は敵を倒しても武器は落とさないが、スタート地点(本拠地)に戻れば武器の補給/変更が出来る。  
また、CQCマスターLv.3やCQC EX装備時の武器叩き落としおよび、気絶・睡眠中のPCの体を揺する(持ち上げる)と、そのPCが所持している武器を落とす。但し装弾数は1マガジン分である。

トレーニングでは全ての武器を制限無く使用できるので、武器の特徴をつかみたいのならトレーニングがオススメ！

- 武器一覧
- カスタムパーツ一覧
- 武器個別詳細
- カスタムパーツの有る武器一覧

## 武器一覧

### 武器全般の基礎知識

- プライマリー武器(のような重いモノ)を装備すると、移動速度が落ちる
- 武器ウィンドウの右上にCQCの文字がある場合は、CQCが使える
- 武器ウィンドウの右上にZOOMの文字がある場合は、主観時の倍率変更が使える(RPG-7は例外)
- 敵と離れているほど、威力・集弾率が下がる
- 当たり判定はクライアント側。ホスト側ではないので当たり判定のずれは無いが、相打ちが発生する
- 攻撃ヒット後には0.2~0.3秒の無敵時間が発生する。要するにHSを狙わない限りは連射系武器ほど攻撃効率が悪い
  - Ver.1.30より無敵時間が短くなり、オートエイムの有用性が増した。
  - ナイフだけは特別で、**ナイフの切り刻みは無敵時間が発生せず**、文字通り間髪入れずにヒットする。
- オートエイムの距離は吹雪で減小する
  - 何故か霧とか暗さとか砂嵐では減らない。
- 所持できる武器はナイフ含めて8種類、1PCがMAPに置いておける武器の数も8つまで9つ以上は古いのから消えていく
- 設置系武器は1PC1種類8つまで9つ以上はロックが掛かる、複数の種類込みだと10個まで設置できるが11個以上は古いのから消えていく
- 設置系武器はリスポンすると消滅する、つまりリスポンが無いルールだと設置者が死んでも存在し続ける
- 一部の武器は弾薬を共有している
  - GSR, Operator, Mk.23
  - DesertEagl, DesertEagle(LongBarrel)
  - G18C, MP5SD2
  - AK102, M4 CUSTOM, XM8, XM8 COMPACT, PATRIOT
  - Mk.17, G3A3, M14EBR, M60E4
  - M870 CUSTOM, SAIGA12, MASTERKEY
- サプレッサーは消耗品、1つ50発まで耐える
- サプレッサー買い替えても本数は回復するがサプレッサーの耐久値は減ったまま、まったく種類の違う武器のサプレッサーの耐久値も減っている(おそらくバグ)

CQC対応・・・ =直投げ/CQCマスター装備時に拘束可能、O=CQCマスター装備時に直投げ可能、X=CQC不可

武器種類	武器名	特徴	CQC
プライマリーウェポン			
サブマシンガン	Vz.83 P90 MP5SD2 PATRIOT	• ロックオン距離がアサルトに比べて長い • HS可能距離はアサルトに比べて短い • 単発の威力が低い • 連射速度・密度がアサルトに比べて速い • 動きながらや、連射時もそここの集弾率を保つ	O
アサルトライフル	AK102 M4 CUSTOM Mk17 XM8 G3A3	• DPシステムでカスタムできるパーツが豊富 • 基本的に万能 • 動きながらの集弾率はとても悪い	O
スナイパーライフル	SVD Mosin-Nagant M14EBR VSS DSR-1	• 前作とは違い、装備時に <b>移動することが可能</b> となった • 遠距離攻撃による威力・集弾率の低下が少ない • ただし反動は大きく、発射の度に銃身が大きく跳ね上がる • ロックオン不可、重いので移動が遅い • 「高威力・低連射力」「低威力・高連射力」の2タイプに大別できる	X

ショットガン	M870 CUSTOM SAIGA12	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 射程範囲が短いため遠距離戦には不向き</li> <li>・ 近距離戦では高威力、且つ敵を吹っ飛ばす・怯ませることが可能</li> <li>・ 散弾、スラッグ弾、空気弾の3種類から選択可能</li> <li>・ スラッグ弾では散弾ではできないHSをすることも可能</li> </ul>	O
マシンガン	M60E4	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 装弾数が桁違いに多い(200発)</li> <li>・ 一発一発の威力の高さとも相まって圧倒的な攻撃力</li> <li>・ スキルは <b>アサルトライフル・マスタリー</b>が適用される</li> <li>・ 10発に1発が白く表示される</li> <li>・ 連射すると叫ぶ</li> <li>・ リロードには異常に時間がかかる</li> </ul>	O
その他	SHIELD	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ シールドは敵の攻撃を防ぐことができる</li> <li>・ 目出し部分にはダメージ判定がある(というかHS判定)</li> <li>・ グレネード、RPGも前方からなら防ぐことが可能</li> <li>・ 敵を吹っ飛ばすことが可能</li> </ul>	X
ランチャー	RPG-7	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 装備時に <b>移動することが可能</b> となった</li> <li>・ 破壊力が抜群</li> <li>・ ロックオン不可</li> <li>・ 最大のDPコスト</li> </ul>	X
設置物 (PLACE)	SOP DESTAB (対SOPシステム兵器)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ <b>BASEのみ</b></li> <li>・ 詳細はBASEを参照</li> </ul>	
ナイフ	スタンナイフ	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 制限されない限り所持している</li> <li>・ 武器選択画面で選ぶことは無い</li> <li>・ 突きが決まれば即死</li> <li>・ R2の電流(スタン)攻撃は一発で気絶させる</li> <li>・ スタン攻撃は電気が満タンでないと使えない</li> <li>・ スキルをつければ移動しながらの切りつけが可能</li> <li>・ メリル専用、詳しくは <b>メリル・シルバーバグ</b> の項を参照</li> </ul>	
エキストラ専用	D.E.(L.B.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ ジョニー専用、詳しくは <b>ジョニー(アキバ)</b> の項を参照</li> </ul>	X
	XM8 COMPACT M82A2		
	G.O.P.	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ リキッド・オセロット専用、詳しくは <b>リキッド・オセロット</b> の項を参照</li> </ul>	
	MISSOURI	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ メイ・リン専用、詳しくは <b>美玲(メイ・リン)</b> の項を参照</li> </ul>	X
	HF.BLADE	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 雷電専用、詳しくは <b>雷電(ライデン)</b> の項を参照</li> </ul>	X
	C.KNIFE	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ ヴァンプ専用、詳しくは <b>ヴァンプ</b> の項を参照</li> </ul>	
<b>セカンダリーウェポン</b>			
ハンドガン	GSR	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 装備したままCQC拘束可能、かつCQC拘束したPCを盾に銃を構えることが可能</li> <li>・ ロックオン性能に総じて優れ、特に角度が良好</li> <li>・ 弾切れ前のリロード(=タクティカルリロード)で装弾数が1増える</li> </ul>	
	Mk2		
	Operator		
	Desert Eagle		
	G18C		
エキストラ専用	Mk.23		
	THOR.45-70	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ リキッド・オセロット専用、詳しくは <b>リキッド・オセロット</b> の項を参照</li> </ul>	
	S.SONAR	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ メイ・リン専用、詳しくは <b>美玲(メイ・リン)</b> の項を参照</li> </ul>	X
<b>サポートウェポン</b>			

投射物 (PROJECTILE)	グレネード	<ul style="list-style-type: none"> <li>敵を吹っ飛ばす</li> <li>爆発した地点をしばらくの間燃やし続ける(晴天・雪:10秒、雨天屋外:3秒)</li> <li>炎に触れるとダメージ</li> <li>水中で炸裂した場合爆発ダメージはあるが炎上効果は無い</li> </ul>
	白燐手榴弾 (WPグレネード)	<ul style="list-style-type: none"> <li>敵の目を眩ませる、スタミナを減らすこと(最大3ゲージ)が出来る</li> <li>ダンボール装備中はダメージとホワイトアウトを回避する</li> <li>濃い煙幕ははられるため、目隠し効果がある(9秒)</li> <li>煙発生直後近くに居るとむせて動けなくなる(この時CQC可)</li> <li>煙の周囲はオートエイムできなくなる</li> <li>水中で炸裂した場合効果は無い</li> </ul>
	スタングレネード	<ul style="list-style-type: none"> <li>基本効果はスモークグレネードと同じ</li> <li>R=赤色のスモークの煙に当たると声が低くなる</li> <li>G=緑色のスモークの煙に当たると声が標準になる</li> <li>Y=黄色のスモークの煙に当たると声が高くなる</li> </ul>
	スモークグレネード	<ul style="list-style-type: none"> <li>25秒間、電子機器の使用が不可となる</li> <li>電子機器：レーダー、プリセット無線、雷電のバイザー、メイ・リンのソリトン・ソナーなど</li> <li>水中で炸裂した場合効果は無い</li> </ul>
	" (R,G,Y)	
	チャフグレネード	<ul style="list-style-type: none"> <li>投着地点から、10秒間一定範囲に入った敵をSOPで可視化する</li> </ul>
設置物 (PLACE)	E.LOCATOR (敵位置暴露手榴弾)	<ul style="list-style-type: none"> <li>設置しても時限で消えることはない</li> <li>近づくとも爆発する</li> </ul>
	クレイモア	<ul style="list-style-type: none"> <li>設置しても時限で消えることはない</li> <li>近づくとも催眠ガスを放出し(9秒)、近くにいるPCは眠る</li> </ul>
	S.G.MINE (跳躍型睡眠ガス放出装置)	<ul style="list-style-type: none"> <li>設置しても時限で消えることはない</li> <li>壁やPCに設置することも可</li> <li>装備中Oで起爆</li> </ul>
	C4	<ul style="list-style-type: none"> <li>基本はC4と同じ</li> <li>起動すると睡眠ガスを放出する(9秒)</li> </ul>
	S.G.SATCHEL (無線起爆型睡眠ガス装置)	<ul style="list-style-type: none"> <li>引っかかると12秒の間動けなくなる (と同時にスタミナも回復)</li> <li>ページ数が増え、計8ページになった (6p + 見開き1p)</li> <li>ページを捲り、好きなページを広げて置くことが可能</li> <li>設置して2分経つ/ダメージを与えると消える</li> <li>設置時に主観で見るとスタミナ回復 (見開き1つにつきゲージ2つ分)</li> <li>中身は期間限定で内容が差し替えられることがある <ul style="list-style-type: none"> <li>この時は見開き1ページのみとなり、スタミナ回復も通常より早い</li> </ul> </li> <li>ダンボール(ドラム缶)を被ると引っかからない</li> <li>自分が設置したモノには引っかからない</li> <li>味方が引っかかっても武器ロックが掛からない</li> </ul>
	MAGAZINE	<ul style="list-style-type: none"> <li>雷電専用、詳しくは雷電(ライデン)の項を参照</li> <li>ヴァンプ専用、詳しくはヴァンプの項を参照</li> </ul>
エキップ専用	T.KNIFE	<ul style="list-style-type: none"> <li>雷電専用、詳しくは雷電(ライデン)の項を参照</li> <li>ヴァンプ専用、詳しくはヴァンプの項を参照</li> </ul>

## カスタムパーツ一覧

DPシステムによって使えるカスタムパーツの一覧

灰字表記は標準装備

DPについてはDPシステムを参照

種類	パーツ名	重量(kg)	効果	対象武器
サプレッサー	SUPPRESSOR	0.1	<ul style="list-style-type: none"> <li>発砲音を抑える</li> <li>マズルフラッシュが無くなる</li> </ul>	MP5SSD2・P90・M4カスタム・M14EBR ・Operator
ダットサイト	DOT SIGHT	0.3	<ul style="list-style-type: none"> <li>主観モードで照準が合わせ易くなる</li> </ul>	XM8・XM8コンパクト・M4カスタム・Mk17 ・M870カスタム・M60E4
スコープ	SCOPE	0.6	<ul style="list-style-type: none"> <li>主観モードで4倍にズームアップできる</li> </ul>	M4カスタム・Mk17・M870カスタム・M60E4
グレネードランチャー	GP30 XM320	1.3 1.4	<ul style="list-style-type: none"> <li>40mmグレネード弾を発射できる</li> <li>各種グレネード弾(手榴弾・白燐弾・閃光弾・煙幕弾)を発射できる</li> <li>各種SG用弾(散弾・スラッグ弾・空気弾)を発射できる</li> </ul>	AK102 M4カスタム
マスターキー	MASTERKEY	2.5	<ul style="list-style-type: none"> <li>アサルトライフル・マスターキーが適用される</li> </ul>	M4カスタム
グリップ	GRIP A	0.2	<ul style="list-style-type: none"> <li>射撃時の反動/ブレを抑える</li> </ul>	M4カスタム・Mk17・M60E4

ライト	RIFLE LIGHT	・ 暗所を照らしたり、敵の目を眩ませたりする ・ R2長押し状態で オン / オフ	M870カスタム ・ P90 ・ M4カスタム ・ M14EBR ・ M60E4
	HANDGUN LIGHT	0.1 ・ 同上	GSR ・ Operator
レーザーサイト	LASER SIGHT	・ ロックオン距離を1.25倍に伸ばす	Vz.83 ・ Mk.2 ・ P90 ・ M4カスタム ・ M14EBR ・ M60E4 ・ Operator

### 補足

- ・ パーツ取り付けるとその分武器も重くなる
- ・ 以下の組み合わせは併用不可
  - ダットサイト / スコープ
  - グリップ / グレネードランチャー / マスターキー

## 武器個別詳細

個々の武器の弾数や作動方式等を列挙する

武器名の背景が **赤**だと殺傷武器、**青**だと非殺傷武器

武器名が灰色のはDPシステムが有効な時に使用可能となる武器

武器種類	武器名	弾数 / 装弾数	備考	重量(kg)	ダメージ	集弾率	貫通力	安定性	リロード	ロックオン
<b>プライマリーウェポン</b>										
サブマシンガン	Vz.83	200 / 20		1.4	E	D	E	B	B	A
	P90	250 / 50		3.0	E	D	B	B	B	S
	MP5SD2	240 / 30		3.1	E	D	E	B	C	B
	PATRIOT	/		??	E	B	E	C	-	S
アサルトライフル	Ak102	120 / 30	フル / セミ (M4のみ三点バーストもある)	3.0	C	E	C	C	B	D
	M4 CUSTOM	120 / 30		3.0	D	E	C	C	B	D
	Mk17	150 / 20		4.1	C	C	C	C	B	D
	XM8	120 / 30		2.8	D	E	C	C	B	D
スナイパーライフル	G3A3	150 / 20		4.4	C	C	C	C	C	D
	SVD	50 / 10		4.4	A	B	A	E	B	-
	Mosin-Nagant	40 / 5	ボルトアクション	4.4	A	A	E	D	B	-
	M14EBR	120 / 20	フル / セミ	4.5	B	C	B	D	B	-
ショットガン	VSS	70 / 10	フル / セミ	3.4	C	D	A	B	B	-
	DSR-1	40 / 5	ボルトアクション	6.0	S	A	A	D	C	-
	M870 CUSTOM	40 / 5	ポンプアクション	3.5	A	S	B	D	E	E
マシンガン	SAIGA12	80 / 8	セミ	3.8	A	S	B	D	B	E
その他	M60E4	800 / 200		9.3	B	C	C	C	E	D
ランチャー	SHIELD	-		??	-	-	-	-	-	-
設置物 (PLACE)	RPG-7	6 / 1		8.5	S	S	-	S	B	-
ナイフ	SOP DESTAB	1	BASEのみ	??	-	-	-	-	-	-
エチャ専用	スタンナイフ	-		0.2	S	C	-	S	-	E
	D.E.(L.B.)	56 / 7		2.1	B	A	E	D	S	C
	XM8 COMPACT	180 / 30	フル / セミ	2.8	D	E	C	B	B	D
	M82A2	40 / 10		14.0	S	S	S	E	B	-
	G.O.P.	-		0.0	-	-	-	-	-	B
	MISSOURI	-		0.0	S	S	S	E	E	-
	HF.BLADE	-	非殺傷に切り替え可能	?	S	-	-	S	-	B
C.KNIFE	-		?	A	-	-	S	-	B	
<b>セカンダリーウェポン</b>										
ハンドガン	GSR	80 / 8		1.2	E	C	E	B	S	B
	Mk2	60 / 10		1.1	E	-	E	S	A	B
	Operator	60 / 7		1.0	E	C	E	B	S	B
	GLOCK18C	132 / 33	フル / セミ	0.9	E	D	C	C	S	B
	Mk.23	60 / 12		1.1	E	C	E	B	S	S
	Desert Eagle	56 / 7		2.1	B	A	E	D	S	C

武器種類	武器名	弾数 / 装弾数	備考	重量(kg)	ダメージ	集弾率	貫通力	安定性	リロード	ロックオン
エンジニア専用	THOR.45-70	30 / 1		2.3	S	S	A	D	A	B
	Desert Eagle	56 / 7	メル用、通常の物とは違い ロックオン性能がCからBになっている	2.1	B	A	E	D	S	B
	S.SONAR	-		???	-	-	-	-	-	-
<b>サポートウェポン</b>										
投射物 (PROJECTILE)	グレネード	3	R=Red G=Green Y=Yellow	0.3	A	S	-	-	-	-
	WPグレネード			0.8	A	S	-	-	-	-
	スタングレネード			A	S	-	-	-	-	
	スモークグレネード	-		-	-	-	-	-	-	
	" (R)	0.5		-	-	-	-	-	-	
	" (G)	5		-	-	-	-	-	-	
	" (Y)	-		-	-	-	-	-	-	
チャフグレネード	2	0.8	-	-	-	-	-	-		
E.LOCATOR		1.6	-	-	-	-	-	-		
設置物 (PLACE)	クレイモア	3		1.6	A	S	-	-	-	-
	S.G.MINE			1.5	A	-	-	-	-	
	C4			1.6	S	S	-	-	-	
	S.G.SATCHEL			1.5	S	-	-	-	-	
	MAGAZINE			0.1	-	-	-	-	-	
エンジニア専用	T.KNIFE(雷電)		?	B	E	E	A	A	A	
T.KNIFE(ガンプ)	3方向に飛ぶ ロックオンでホーミングになる。	?	B	E	E	A	A	A		
<b>カスタムウェポン</b>										
AK102	GP30	5 / 1		1.3	S	S	-	E	-	-
M4 CUSTOM	XM320			1.4	S	S	-	E	-	-
	MASTERKEY	20 / 4		2.5	S	S	B	E	-	-

## カスタムパーツの有る武器一覧

カスタムパーツが使用できるのはDP有りの場合のみ  
 パーツ名の背景がオレンジ・グリーンの場合は、同じ背景色のパーツとの併用は不可であることを示す

武器名	パーツ名	必要DP( )	
<b>プライマリー</b>			
<b>サブマシンガン</b>			
P90	サプレッサー	500	
	ライフルライト		
	レーザーサイト		
<b>アサルトライフル</b>			
AK102	GP30	グレネード	10000
	サプレッサー		500
	ドットサイト		750
	スコープ		500
M4 CUSTOM	XM320	グレネード	10000
		W.P.グレネード	
		スタングレネード	
		スモークグレネード	
	MASTERKEY	OO BUCK	4000
		SLUG	4500
V.RING		6000	
	グリップA	1250	
Mk.17	ライフルライト	500	
	レーザーサイト		
	ドットサイト		750
	スコープ	500	
	グリップA	1250	
<b>スナイパーライフル</b>			

M14 EBR	サブレッサー		
	ライフルライト		500
	レーザーサイト		
VSS	弾薬	9mm x 39	0
		ANESTH	2000
<b>ショットガン</b>			
M870	弾薬	OO BUCK	0
		SLUG	0
		V.RING	2000
	ドットサイト		750
	スコープ		500
SAIGA12	弾薬	OO BUCK	0
		SLUG	0
		V.RING	2000
<b>マシンガン</b>			
M60E4	ドットサイト		750
	スコープ		500
	グリップA		1250
	ライフルライト		
	レーザーサイト		500
<b>セカンダリー</b>			
<b>ハンドガン</b>			
GSR	ハンドガンライト		250
Operator	サブレッサー		250
	ハンドガンライト		

本表には武器の本体価格は含まれてません